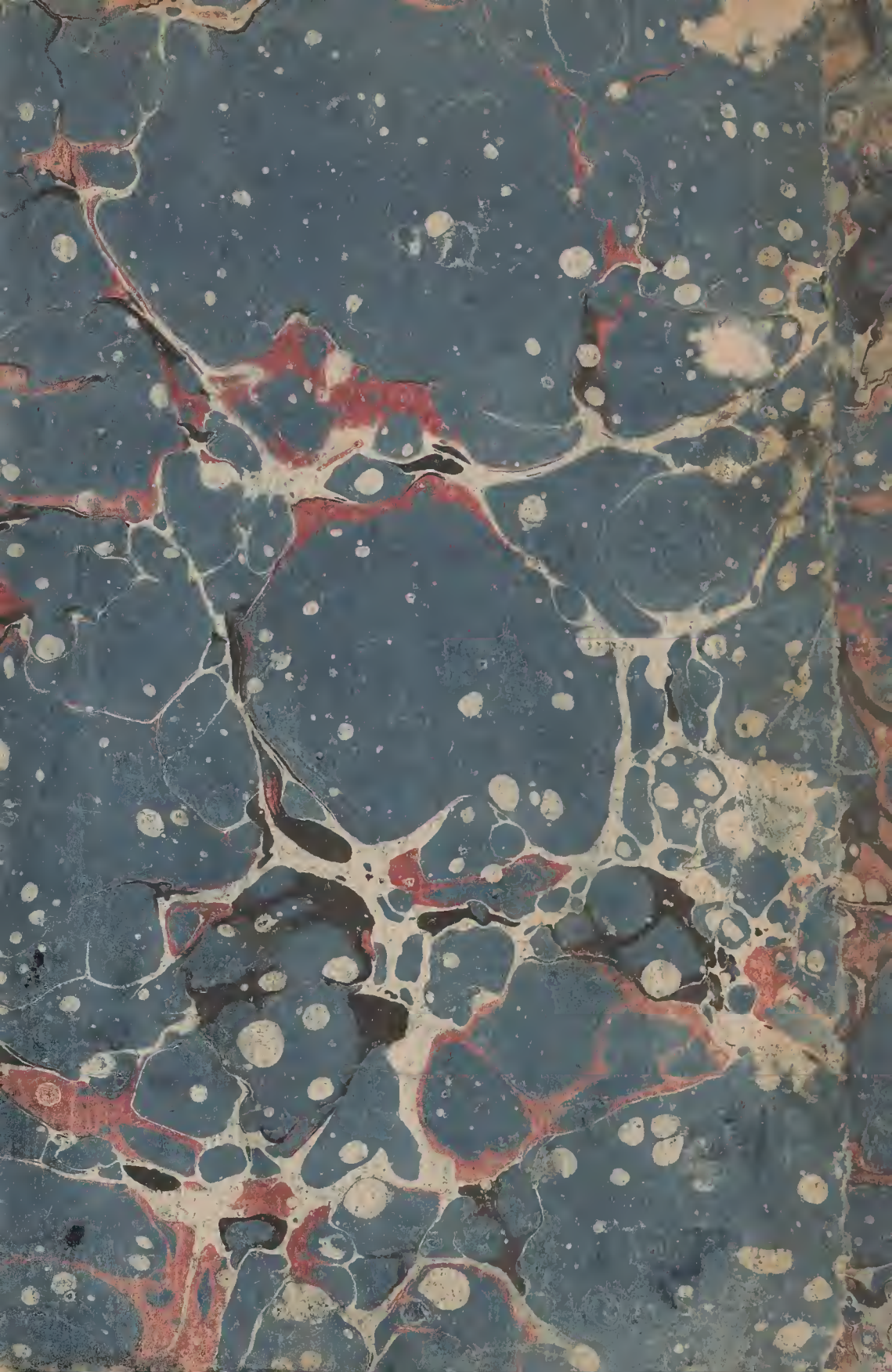




BURNDY
LIBRARY

Chartered in 1941

GIFT OF
BERN DIBNER



354 pp. et 13 pl. dépliantes
imprimées in-fine.

Manuscrit du XVIII^e siècle,
entièrement en français, écrit par
Louis Cas. Parent, de Fougères, étudiant
en philosophie au Collège Royal de
Navarre et demeurant à la communauté
des philosophes dudit collège.

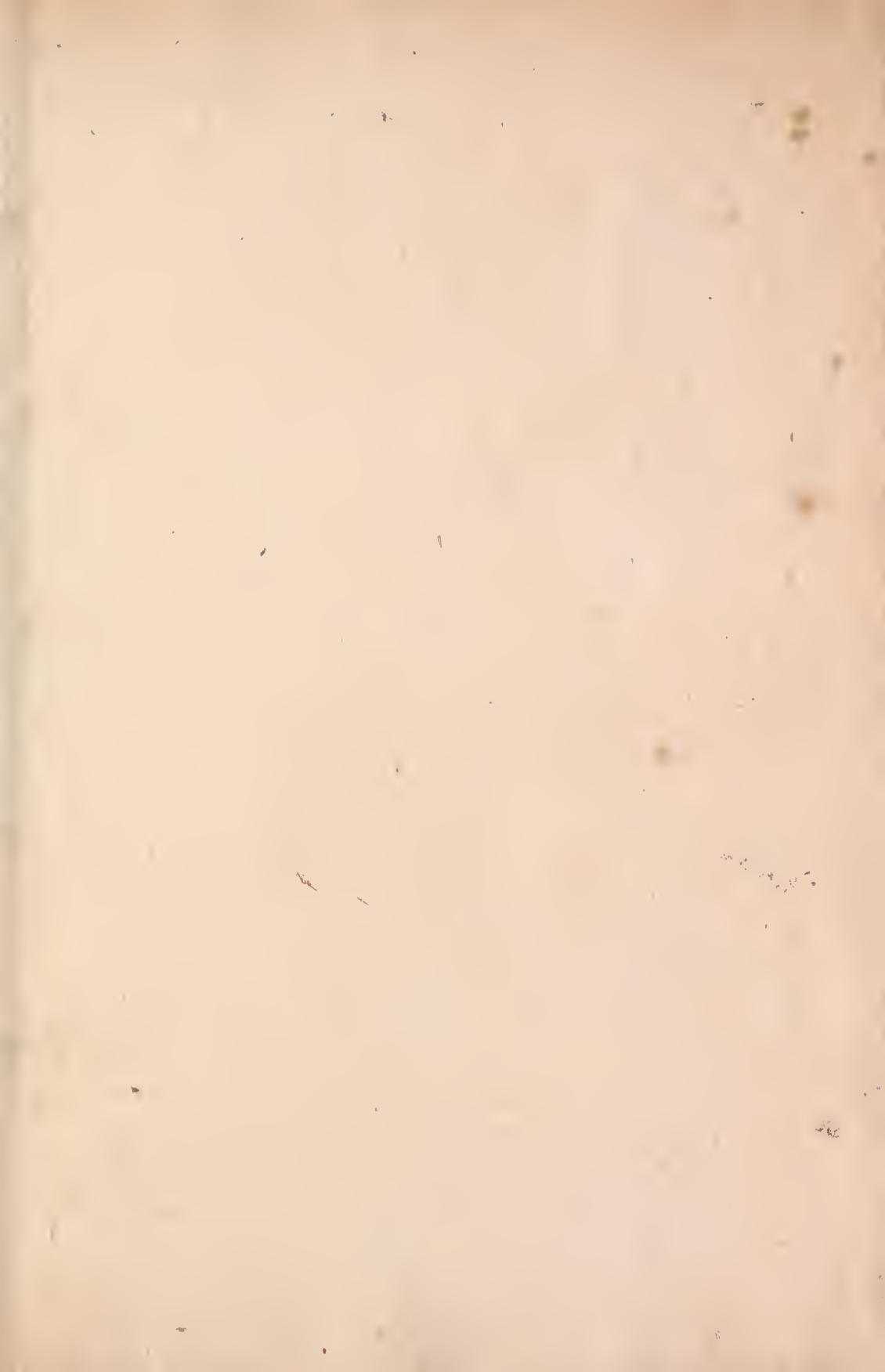
MANUSCRIT. — MAZEUS (M. de).
Célèbre professeur au Collège de Navarre.
Philosophiae Pars 4a, seu mathesis proe-
mium. P., 1748, in-8 de 345 pp. + 4 ff. de
table, pl. veau de l'époq., dos orné **Bon**
exemplaire. (R.23)

Manuscrit du XVIII^e Siècle, entièrement
en français malgré le titre, écrit par
« Louis Cas. Parent, de Fougères, étu-
diant en philosophie au Collège Royal de
Navarre et demeurant à la communauté
des philosophes dudit collège » et consa-
cré entièrement au cours de Géométrie
de Mazeus, illustré de nombr. figures dans
le texte et de 13 planches dépliantes im-
primées in-fine. (Ce cours de Mazeus est
inédit).

no 1748

philosophica
PARS 4^a
SEU MATHESIS

THE
OF
THE

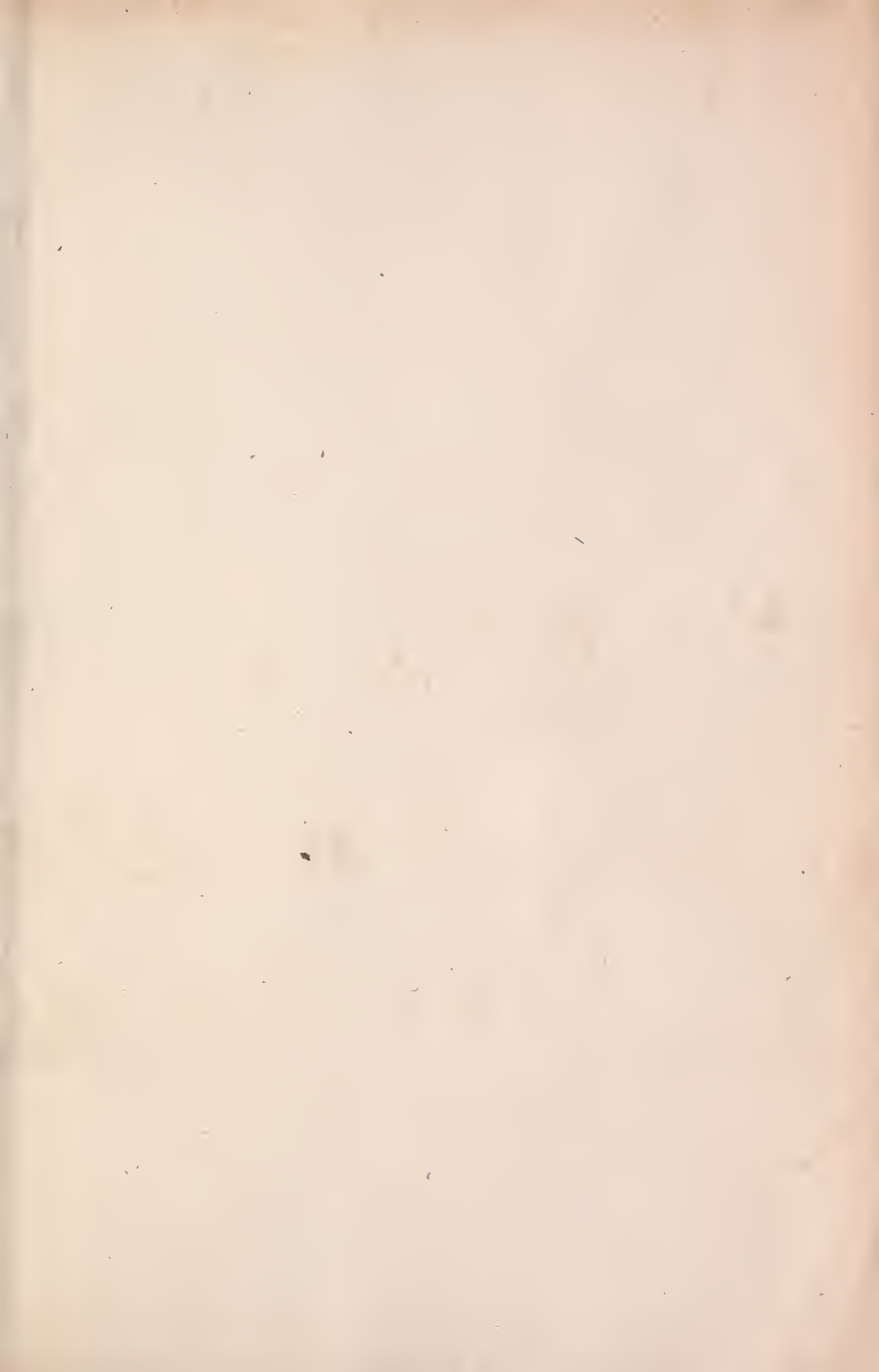




MSS 962 B
RB NMAH











ophsia pars 4^a Seu mathesis PROEMIUM

1^o mathesis ē sciētia quae versatur circa
quantitatem prout mensurandam. nōmine à quantitatē
intelligitur aliud v^o quod est mere menti aut de re
menti capax quod p^ot auferri vel mīui, v^o extēdo,
motus, vel cetera &c

2^o mathesis duplex distinguitur alia pura alia
mixta: mathesis pura est ea quae considerat quantitatem
prout est quantitas p^ociē et abstracta ab omni qua
ntitate sensibilibus, nempe duritie, motu quiete,
fluiditate &c. mathesis mixta est ea quae considerat
quantitatem prout aliqua v^ostitione qualitate
ph^obili v^o duritie, motu &c.

3^o mathesis mixta plures habet species nempe m^oica
nūicā, astronomiā, optiā, dioptriā,
catoptriā &c. mathesis pura unicam habet
speciem nempe geometriā de quē verbis d^oceod
um est: geometriā autem quae considerat
quantitatem prout est quantitas p^ociē et ab omni
abstracta p^ociē ph^obili, et p^ociē mensurat
4^o quantitas o^o p^o per limites a terminos quos tot
exterioris d^ovi d^oitur ab aliā quantitate et hūc
d^oitur discreta, quantitas non habet intrinse
cū limites p^o terminos p^o quos a se ipsā d^ovi d^oitur
et hūc illa rē d^oitur quantitas continua: quan
titas discreta d^oitur aliter arithmetica, quia
plures quantitates discrete simul sumptae
efficiunt numerum qui est obiectum arithme
ticae quantitas vero continua d^oitur aliter geometrica

quod a quantitas continua dat extensionem quae
est obiectum geometriae
scilicet extendere autem triplex habet dimensionem
nempe longitudinem latitudinem et profunditatem
unde triplex exurgit extensio scilicet fieri nempe
hyper, quae ex longitudine, super, huius quae ex
ex longitudine et latitudine, denique solidam
quae ex longitudine latitudine et profunditate consti-
tuitur: quoniam autem triplex continua est
et discreta quatenus discreta dat numerum
quatenus continua dat extensionem quatenus
discreta simul et continua dat extensionem
terminatum seu figuram

Figurae sunt obiectum geometriae unde sunt
scilicet obiectum geometriae est mensurare et purum
figuras. Figuras autem mensurat mensurando
varias quoniam dimensiones longitudinem lati-
tudinem et profunditatem: mensurare autem
geometriae est idem atque aequare mensura
nihil aliud est quam aequare unius cum
altero; ut exaequandum mensurare nihil aliud
est quam exaequandum aequare cum mensura
aliqua certis locis repetita ut cum de sex
vicibus repetito

scilicet geometria triplex dicitur, simplex
composita et transcendentalis. geometria sim-
plex est illa quae versatur circa figuras recti-
lineas; geometria composita est illa quae ver-
satur circa lineas curvas sed ordinat in se-
rentem; geometria transcendentalis est illa quae
versatur circa lineas curvas sed ordinat in se-
rentem; quae de geometria dicitur summus ex iuxta
morem iam communiter receptum et ad propriam
dicendorum intelligenda hanc gallico ordine ex quoemus
exponemus.

PREMIER TRAITE'

De la geometrie Simple

3

1^o La geometrie simple a pour objet les figures rectilignes des corps: son but est de les mesurer pour y faire venir, elle considere les differentes dimensions des corps, largeur, longueur, et profondeur, elle en examine les proprietes et les rapports et enfin elle parvient a une mesure juste et exacte de ces memes dimensions.

La geometrie simple renferme 3 choses, le calcul, la theorie et la pratique; dans le calcul elle donne les fondemens d'une mesure juste, fine et exacte dans la theorie elle decouvre les proprietes de l'etendue par la demonstration de ses theoremes dans la pratique elle opere sur cette meme etendue par la resolution de ses problemes !

SECTION I^{re} DU CALCUL De la geometrie simple

Le calcul de la geometrie simple peut etre considere ou dans les elements ou dans les progres ou dans la fin: les elements du calcul sont le calcul simple des quantites ou des grandeurs le progres du calcul est le calcul du rapport de ces memes quantites et il consiste dans la proportion ou l'analogie; la fin du calcul

est le calcul des proportions autrement
appelé *équation*

2^o en effet le but de la géométrie est de parvenir
à l'équation, c'est à dire à régler une quantité
à une autre, on parvient à l'équation par
l'analogie ou la proportion c'est à dire à comparer une
quantité à une autre par une comparaison des quantités semblables,
on parvient à la proportion ou au rapport des quan-
tités semblables par le calcul simple des quan-
tités et c'est là tout le secret et le mystère du
calcul comme on le développera encore mieux
dans la suite

3^o nous allons donc tracer le calcul simple
des quantités 2^o de l'analogie ou des proportions
3^o de l'équation

Section 2^o de

Calcul simple des quantités

1^o le calcul simple des quantités a pour
objet comme nous l'avons dit les quantités
discretes en tant qu'elles sont discretes car c'est à la
géométrie théorique qu'il appartient de con-
sidérer les quantités en tant qu'elles sont continues
2^o les quantités discretes sont ou déterminées ou indé-
terminées, les quantités déterminées sont celles qui
expriment une grandeur plutôt qu'un nombre
un pied plutôt qu'une toise une étendue de
3 pieds plutôt qu'une de 4 & ny plus ny moins
vyle chiffre 8 est une quantité déterminée
parce qu'il représente une quantité de 8 parties
plutôt qu'une de 7 ou de 9 il exprime ou 8 pieds
ou 8 toises ou 8 ny plus ny moins.

Les quantités indéterminées sont celles qui expriment une grandeur indéterminée c'est à dire qui n'est pas plutôt l'une que l'autre qui n'est pas plutôt un mouvement qu'une étendue un pied qu'une toise &c la lettre x est une quantité indéterminée parce qu'elle ne représente rien de précis ny de fixe, parce qu'elle ne signifie pas plutôt un mouvement qu'un autre un pied plutôt qu'une toise &c mais elle peut désigner telle grandeur telle étendue, telle chose que l'on voudra

Les quantités ou les grandeurs déterminées s'expriment par les chiffres 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9: caractères qui nous sont venus des arabes et les quantités s'appellent nombres, quantités ou meriques, quantités arithmétiques, les grandeurs indéterminées s'expriment par les lettres de l'alphabet a, b, c, d, e, f, g, h, &c parce que ces lettres ne signifient rien d'elles mêmes elles sont propres à désigner et représenter tout ce que l'on voudra

Le calcul des quantités déterminées s'appelle calcul des nombres, calcul arithmétique; celui des quantités indéterminées s'appelle calcul des lettres ou calcul algébrique nous allons exposer l'un et l'autre.

Chapitre 1^{er}. Du calcul des nombres, ou calcul ARITHMETIQUE

On définit ordinairement le nombre un assemblage de plusieurs unités &c la chiffre 2 est un nombre parce qu'il est composé de 2 unités; le chiffre 3 est un nombre parce qu'il est composé de 3 unités ainsi d'autres

6 nous parlerons 1^o de la nature des nombres 2^o de
leurs propriétés 3^o des opérations dont ils sont susceptibles

Article 1^{er} De la nature des nombres Définition 1^{re}

1^o on appelle nombre entier un assemblage
de plusieurs unités $\text{v.g. le chiffr. } 4, 79 \&$
2^o on appelle fraction ou nombre fractionnaire ou
nombre romain un assemblage de parties d'unités
 $\text{v.g. } \frac{1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 2 \cdot 3}{2 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 4} \&$ (ce qui signifie une moitié, un tiers,
un quart, 2 tiers, 3 quarts.) font autant de fractions
parce que ces quantités expriment des parties de l'unité.
3^o dans la fraction le nombre supérieur s'appelle
numérateur; l'inférieur s'appelle dénominateur.
celuy cy s'appelle dénominateur parce qu'il
dénomme les parties avec lequel le tout est divisé;
c'est à dire il désigne la grandeur de ces parties en
exprimant si elles sont ou de moitiés ou de tiers
ou de quarts & celuy luy s'appelle numérateur
parce qu'il exprime combien l'on prend de ces
parties avec lequel le tout est divisé.

PRINCIPE 1^{er}

1^o la nature continuellement étendue s'appelle unité
physique; unité parce qu'elle est une & qu'elle fait un
même tout physique parce qu'elle est divisible en
plusieurs parties.

2^o l'unité physique est divisible en plusieurs parties
qui sont autant d'unités physiques parce que cha-
cune de ces parties fait un tout continuellement étendu
et qui est luy même divisible en plusieurs parties

30 l'unité phisique est seule apparemment parler divisible
car le nombre de sa nature est indivisible: v.g. le nombre
2 qui signifie qu'un tout a 2 parties d'une certaine
grandeur, c'est à dire 2 moities, ne peut se diviser, car
le même tout ne peut avoir que 2 parties d'une certaine
grandeur déterminée. S'ensuit 2 moities ny plus ny
moins; et si l'on veut diviser ultérieurement le nombre
ce n'est qu'en regardant chacune des parties dont il
est composé comme autant d'unités phisiques qui
sont divisibles en d'autres parties mais d'une moindre
grandeur que les premières

Principe 2^o du 1^{er} type 2^e

10 l'unité phisique est l'origine du nombre car l'origine
du nombre est ou l'unité phisique, ou le nombre lui-même
l'ayant produit de soi-même, or le nombre ne peut provenir
d'autre origine primitive d'un autre nombre ulté-
rieur, car le nombre ultérieur doit lui-même briser son
origine d'ailleurs, ~~avec~~ cette origine ne peut être encore
un nombre ultérieur, car la question reviendrait
toujours et retomberoit dans un projet infini, il faut
donc revenir à l'unité phisique comme à l'origine
primitive de tous les nombres

20 l'unité phisique contient le nombre en puissance
par la divisibilité, car la divisibilité de l'entendement, la
rend susceptible de la pluralité de parties, or cette
pluralité de parties est le nombre lui-même

30 l'unité phisique contient le nombre en acte par
la division actuelle car la division actuelle introduit
dans l'unité phisique une pluralité de parties et
par conséquent le nombre avant la division ^{dans} actu-
elle n'y avait qu'un tout qu'un continu, n'y avait

avant point enuere de parties mais qu'il n'y a voit
point de division de parties, de plus petites, donc.

proposition iere

La Division actuelle de l'unité physique donne les
fractions.

Preuve on appelle fraction une partie de l'unité une
partie qui a un certain rapport avec le tout, c'est à dire
qui en est ou la moitié ou le tiers ou le quart &c. ou les
tiers ou les 3 quarts &c. ce qui s'exprime ainsi $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$,
 $\frac{2}{3}$, $\frac{3}{4}$ &c. or les parties qui proviennent de la division
actuelle, sont ou des moitiés, ou des tiers, ou des quarts &c.
Or supposons le tout divisé en 4 parties égales, chaque
partie sera le quart par rapport au tout ou $\frac{1}{4}$. Deux
parties prises ensemble enforment la moitié ou $\frac{1}{2}$. Trois
de ces parties enforment les $\frac{3}{4}$ en sorte que les quatre
parties enforment les 4 égales à 1 ou à l'unité, donc.

proposition 2me

Les fractions considérées dans leur numérateur, sont
de véritables nombres.
Preuve: car les parties de l'unité dont la grandeur
est exprimée dans le dénominateur est un véri-
table assemblage de ces unités, par ce qu'il désigne
combien l'on prend de ces parties aux quelles l'unité
divisée se tient, donc.

Corollaire ier

Il y a cette différence entre le nombre entier, et la
fraction; en ce que le nombre entier exprime
seulement le nombre que l'on prend de parties aux
quelles l'unité divisée se tient et la fraction exprime
non seulement le nombre que l'on prend de ces
parties mais de plus elle exprime la grandeur et la
quantité par son dénominateur.

2^o De plus la fraction exprime le rapport que les parties ont avec le tout, lequel qui n'est point exprimé par le nombre entier

Corollaire 2^o

Les nombres entiers ne sont que des fractions qui ont un dénominateur commun et sont entendus p^renue en effet lorsqu'on compare entre eux plusieurs nombres v^g: 2, 4, 6, 8. En leur sous-entend un dénominateur commun et qui par cette raison n'a pas besoin d'être exprimé; car les nombres 2, 4, 6, 8. signifient deux parties, 4 parties, 6 parties d'un même tout et des parties de même grandeur et de même dénomination

article 2^o

Des propriétés des nombres proposition 1^{re}

Tous les nombres sont finis, fixés et déterminés p^rmeure. L'étendue de soy est indéterminée, vaguée, infinie, quand on dit qu'un objet a de l'étendue on ne dit rien de fixe de précis, car on ne détermine pas si c'est telle et telle étendue: au contraire le nombre fixe est restreint, l'étendue v^g quand on dit qu'un objet a une étendue de 4 pieds le nombre 4 fixe l'étendue générale, et indéterminée de l'étendue a une étendue de 4 pieds v^g plus ou moins
2^o tout nombre v^g 3 exprime 3 parties semblables d'un même tout ou plus ou moins. Il en est ainsi des autres nombres qui tous expriment une assemblée de parties semblables prises dans un tout ou les parties semblables d'un tout, savoir les moindres, les tiers, les quarts, deniers

Corollaire 1^{er}

L'unité est partie aliquote de tout nombre et par elle-même tout nombre est multiplié de l'unité, la même en est claire car tout nombre résulte de l'unité prise un certain nombre de fois

Corollaire 2^eme

1^o le nombre 2 est particulier à tous les nombres doubles; le nombre 3 est particulier à tous les nombres triples le nombre 4 est particulier à tous les nombres quadruples &c

2^o le nombre 2 est particulier à tous les nombres pairs; mais le nombre 3 n'est pas particulier à tous les nombres impairs parce que tous les nombres impairs ne sont pas triples

3^o c'est pourquoi tous les nombres doubles peuvent être divisés par deux; tous les nombres triples par trois tous les nombres quadruples par 4 tous les &c

proposition 7^eme

tous les nombres pris 2 à 2 ont entre eux un rapport, une raison, une relation

preuve parce qu'ils sont et comparables et commensurables; tant que comparables ils ont une différence tant que commensurables ils ont une mesure commune; et par conséquent on peut dire de combien l'un surpasse l'autre ou combien de fois il le contient ce qu'on appelle exprimer le rapport, la raison qui est entre eux 2 nombres

Scholie

toute raison est une véritable fraction parce que la fraction ne fait qu'exprimer le rapport et la raison qui se trouve entre le numérateur et le dénominateur comme nous dirons dans la suite

article 3^eme

Des opérations sur les nombres

La science qui a pour objet les nombres s'appelle arithmétique: les opérations qu'on peut faire sur les nombres se réduisent à 4 qui sont 1^o la numération 2^o l'addition et la soustraction, 3^o la multiplication et la division, 4^o la calcul et la division.

paragraphe 1er De l'arabisation

11

- 1^o l'arabisation consiste à savoir exprimer par le discours une quantité donnée en chiffre, et à rendre en chiffre une quantité énoncée dans le discours
- 2^o on appelle chiffres petits caractères qui nous sont venus des arabes, savoir 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 qui signifient Zero, un, deux, trois, quatre, cinq, six, sept, huit, neuf
- 3^o de la combinaison de ces dix caractères dequient font l'art d'exprimer en chiffre les quantités énoncées dans le discours et d'en rendre par le discours les quantités données en chiffre

problème 1er

exprimer en chiffre des quantités énoncées dans le discours

Solution pour exprimer en chiffre les quantités données dans le discours il faut remarquer

- 1^o que Zero ne signifie rien, mais qu'étant mis immédiatement après un chiffre il rend sa valeur dix fois plus grande parcequ'il est convenu que lorsque des dix caractères cy dessus ils se trouvent plusieurs de suite, leur valeur augmenteroit en progression d'écuple c'est à dire qu'une unité du chiffre précédente vers la gauche servit dix fois plus grande qu'une unité du chiffre suivant vers la droite. c'est pourquoy il se ou faut le de faire l'arabisation de tous les nombres qui peuvent exprimer des quantités quelconques
- 2^o car commençant par l'unité et augmentant toujours des Zeros, pour augmenter sa valeur en progression d'écuple nous aurons 10. 100. 1000. 10000 &c qui signifie unité, dixaine, centaine, mille, dixaine de mille &c

- 3^o entre les nombres cy dessus on trouvera le nombre intermédiaire en mettant successivement les 9 caractères à la place de l'unité v^g entre 10 et 100 on trouvera, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, qui signifient viny, trente, quarante.

vingtante, & parcelllement entre 100 et 1000 on
trouvera 200, 300, 400, 500, 600, 700, 800 &
4° de plus les derniers admettent encore des interme-
diaires quel on trouvera en mettant successivement
les nombres simples ou les 9 caractères à la place du
Zero. Virentre 10 et 20 on trouvera 11 12 13 14 &
qui signifient, onze, douze, treize, quatorze, &
5° enfin combinant toujours les nombres simples
avec les composés savoir ceux qui sont au dessous
de 10 avec ceux qui sont au dessus, mettant toujours
les chiffres positifs à la place du dernier Zero, ou à la
place des deux derniers Zero, ou à la place & on
trouvera sous les nombres quel on voudra 12 38
10 11. 15 & 101, 102, 103, 321, 322, & 1400, 1410, &

problème 2nd

exprimer dans le discours des quantités données
en chiffre

Solution pour exprimer dans le discours les quantités
données en chiffres, il faut remarquer,

1° que dans ^{une} suite de chiffres ou de nombres donnés
on distingue plusieurs tranches allant de droite
à gauche et que chaque tranche est composée de
trois ordres ou chiffres

2° la 1^{re} tranche à droite des unités, la 2^{de}
s'appelle la tranche des mille, la 3^{eme} la tranche
des millions, la 4^{eme} celle des milliards, la 5^{eme}
des billards et ensuite les trillions &

chaque tranche a trois ordres ou trois chiffres
excepté la dernière qui n'en a que deux
ou même un seul chiffre: le premier ordre

est celui des unités Le second celui des dizaines le 13
troisième celui des centaines

millions	mille	unités
345	876	325
centaines. dizaines unités	centaines dizaines unités	centaines dizaines unités

345

876

325

1546

40 on commence par la tranche qui est à gauche
et l'on en une le nom propre de chaque tranche à la
fin de cette tranche, on s'abstient de nommer les ordres.
on multiplie des chiffres significatifs et trouve des zéros
v. g. 20421 signifie deux mille quatre cent vingt
un pareillement le nombre dans l'exemple
cy dessus signifie trois cent quarante cinq millions
huit cent soixante et seize mille trois cent vingt
cinq

paragraphe 2^{ème}

De l'addition et la soustraction problème 1^{er}

faire l'addition, ou chercher la somme de plusieurs
nombres donnés.

Solution 1^{re} L'addition est une opération dans
laquelle on cherche la somme de plusieurs nombres
donnés v. g. les nombres 5 et 7 étant donnés il est
faute de trouver la somme qui est 12; ce qui
s'exprime plus simplement de cette manière ~
 $5 + 7 = 12$ c'est à dire cinq plus sept égalent douze
2^o mais si les nombres donnés sont un peu plus
des écrivre les uns sous les autres observant de
mettre

mettre les unités sous les unités, les dizaines sous les dizaines les centaines sous les centaines les mille sous les mille

3^e on commence par la colonne des unités et on en cherche la somme; cette somme s'exprime ou par un nombre simple ou par un nombre composé. Si il est simple on l'écrit sous la colonne des unités et l'on passe à celle des dizaines. Si il est composé on écrit le premier chiffre sous la colonne des unités, et le 2^o chiffre qui exprime des dizaines par rapport au 1^{er} accusé de sa valeur d'écuplé s'ajoute pour la pensée à la colonne des dizaines. Sont il faut ensuite chercher la somme pour l'écrire de la même manière que nous venons de dire et continuer toujours de même jusqu'à la dernière colonne. par exemple.

4382	4582
4463	463
5570	5570
1021	1021
<u>1021</u>	<u>1021</u>

Somme totale. 1021

problème 2^o

faire la soustraction ou chercher la différence de deux nombres donnés

Solution 1^o La soustraction est une opération inverse de l'addition et qui lui est diamétralement opposée. Dans l'addition on ajoute un nombre à un autre. Dans la soustraction on retranche un nombre d'un autre; dans l'addition on cherche la somme de deux ou plusieurs

quantités, dans la soustraction on cherche la
 différence de deux quantités ou l'excès d'une
 sur l'autre, v. g. si on veut soustraire le nombre 3
 de 9 il reste 6 qui s'appelle différence ou reste, ce qui
 s'exprime plus simplement de cette manière $9 - 3$
 $= 6$ ou 9 moins 3 égale 6 .
 2^e lorsque les nombres sont simples la soustraction
 ne présente nulle difficulté; lorsque ils sont com-
 posés, on fait la soustraction par parties, comme
 l'on fait pour l'addition c'est-à-dire l'on soustrait
 les unités des unités, les dizaines des dizaines,
 et sous chaque colonne l'on écrit la différence des
 deux nombres: remarquant que lorsque le nombre
 supérieur ou celui dont il faut soustraire est plus
 petit que l'inférieur, il faut pour lors lui ajouter
 une unité prise sur le nombre précédent qu'il se
 trouve par là diminuer d'autant v. g.

$$\begin{array}{r}
 897 \\
 753 \\
 \hline
 \text{Diff.} \dots 144
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 806 \\
 327 \\
 \hline
 \text{diff.} \dots 479
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 806 \\
 927 \\
 \hline
 479
 \end{array}$$

proposition

l'addition et la soustraction sont 2 opérations qui
 se servent réciproquement de preuves

preuve 1^o si l'on veut prouver v. g. que 4 et 3
 font 7 il est évident que l'on s'assurera que
 la somme y est juste en faisant voir que 3
 retranché de 7 redonne 4

2^o la raison en est que l'addition et la soustraction
 sont 2 opérations diamétralement opposées et
 que l'une détruit ce que fait l'autre et par con-
 séquent que la soustraction remet les quantités.

dans le même état ou elle étoit avant l'addition
 par un graphisme
 de la multiplication et division
 Définition

1^o multiplier c'est prendre un nombre qu'on appelle multiplicande autant de fois qu'il est marqué par un autre nombre qui s'appelle multiplicateur pour avoir un résultat qui s'appelle produit

2^o plus rigoureusement multiplier c'est ajouter le multiplicande à lui-même autant de fois que l'unité se trouve contenue dans le multiplicateur. Vg. si on multiplie 2 par 3 l'on aura 6 car 2 est contenu à lui-même 3 fois donne 6 ce qui s'exprime plus simplement de cette manière
 $2 \times 3 = 6$ Corollaire

il suit de ce que nous avons dit

1^o que le multiplicande est autant de fois contenu dans le produit, que l'unité est contenue dans le multiplicateur

2^o si le multiplicateur est égal à l'unité le produit sera égal au multiplicande; si le multiplicateur est plus grand que l'unité le produit sera plus grand que le multiplicande; si le multiplicateur est plus petit que l'unité le produit sera plus petit que le multiplicande. Vg. 2 multiplié par 3 donne 6 multiplié par un donne 2 multiplié par une demie $\frac{1}{2}$ donne un il suit que le produit est toujours au multiplicande comme le multiplicateur est à l'unité

pyoble me

Faire une multiplication, c'est dire chercher le produit d'un nombre par un autre.

Solution 1^o si le multiplicande et le multiplicateur sont des nombres simples il y aura nulle difficulté
 4 multiplié par trois donne 12 ou plus court $4 \times 3 = 12$
 2^o si le multiplicande est un nombre composé; et le multiplicateur un nombre simple il faudra multiplier successivement les unités, les dizaines, les centaines &c du multiplicande par le multiplicateur &c

3421

produit. 10263

3^o si le multiplicande et le multiplicateur sont des nombres composés, il faudra multiplier tout le multiplicande par chaque chiffre du multiplicateur, savoir par les unités, par les dizaines, par les centaines &c du multiplicateur: or le multiplicateur multiplié par les unités du multiplicateur donnera un produit d'unités le multiplicande multiplié multiplié par les dizaines du multiplicateur donnera un produit de dizaines, le multiplicande multiplié par les centaines du multiplicateur donnera un produit de centaines ainsi l'on aura différents produits par ci &c d'unités, de dizaines, de centaines, &c qu'il faudra écrire les uns sous les autres observant de garder les rangs propres à chaque ordre, et en prendre ensuite la somme pour avoir le produit total,

	334
	125
produit d'unités...	1170
pr. de dizaines...	4680
pr. de centaines...	23400
pr total...	<u>29250</u>

Définition

La division est une operation inverse de la multiplication et qui lui est diametralement opposee. Diviser un nombre par un autre c'est chercher combien de fois un nombre que l'on appelle diviseur est contenu dans un autre qu'on appelle dividende. Ce combien de fois est exprime par un trait horizontal que l'on appelle quotient: ex. $12 \div 3 = 4$ 3 donne 4 ce qui s'exprime plus simplement de cette maniere $\frac{12}{3} = 4$

1^o comme dans la multiplication on cherche un produit, qui contienne autant de fois le multiplicande, que le multiplicande contient l'unité; dans la division au contraire on cherche un quotient qui soit autant de fois contenu dans le dividende que l'unité est contenue dans le diviseur.

2^o de meme que la multiplication n'est qu'une addition plusieurs fois reiterée de meme la division n'est qu'une soustraction plusieurs fois reiterée. Dans la multiplication on ajoute le multiplicande a lui meme autant de fois qu'il y a d'unités dans le multiplicateur. De meme dans la division on retranche le diviseur du dividende autant de fois qu'il y est contenu & savoir autant de fois qu'il y a d'unités dans le quotient.

3^o il faut de ce que nous avons dit.

1^o que le quotient est contenu dans le dividende autant de fois que l'unité est contenue dans le diviseur et pareillement que le diviseur est contenu dans le dividende autant de fois que l'unité est contenue dans le quotient.

2^o si le diviseur est plus grand que l'unité, le quotient

sera plus petit que le Dividande vy ~~12~~ ^{use} ~~12~~
 par 3 donne 4 le Diviseur est egal a l'unité le
 quotient sera egal au Dividende vy 12 Divise par 1
 donne 12 le Diviseur est plus petit que l'unité le
 quotient sera plus grand que le Dividande 12
 Divise par $\frac{1}{2}$ donne 24
 3^o On voit que le Dividande est toujours au
 quotient comme le Diviseur est a l'unité

PROBLEME

faire une division, c'est adire chercher le quotient
 d'un nombre divise par un autre.

Solution 1^o si le Dividande et le Diviseur sont des nombres
 simples, il n'y a nulle difficulté $\frac{8}{4} = 2; \frac{9}{3} = 3$

2^o si le Dividande est un nombre composé et le Divi-
 seur un nombre simple, il faut diviser chaque chiffre
 du Dividande par le Diviseur en commençant par
 la gauche, et si il se trouve quelquefois un reste après
 la division d'un chiffre, ce reste se jointe au chiffre
 suivant, qui joint avec ce reste, doit être per-
 reillement divisé, ainsi de suite vy $943 = 221$ 10

3^o si le Dividande et le Diviseur sont tous deux
 nombres composés il faut faire la division par parties;
 c'est adire, il faut prendre dans le Dividande un
 nombre dans lequel soit contenu le Diviseur, on le divise
 par le Diviseur, on y joint pour abréger par le premier caractère
 du Diviseur, et on écrit le quotient

4^o mais comme il peut arriver qu'il y ait un reste
 pour le connaître, on multiplie le quotient par le
 Diviseur, et l'on voit si le produit d'un nombre que
 l'on divise, si l'y a du reste après la division on
 ajoute ce reste au chiffre suivant dans le Dividande,
 et ce reste ajouté au chiffre suivant donne un

2^{ond} membre sur lequel on opere comme cy dessus
mettant 2^{er} au quatenien si le diviseur n'y est pas
contenu, ou un chiffre positif, si le diviseur s'y trouve
contenu un certain nombre de fois et on continue
l'operation de la mesme maniere cy dessus.

8428 divisé par 24: pour la commodité
on écrit le diviseur avec du quatenien, et l'on opere
comme il a été dit, en employant les 3 operations;
division, multiplication et subtraction

dividande.....	8428	24	
produit.....	72		3 1 + 4
reste.....	12		24
2 ^{ond} membre.....	123		
produit.....	120		
reste.....	3		
3 ^{eme} membre.....	28		
produit.....	24		
reste.....	4		

Corollaire 1^{er}.

Le diviseur multiplié par le quotient est égal au
dividande car on retranche le diviseur du divida
nde autant de fois qu'il y a d'unités dans le quotient
donc si l'on prend le diviseur autant de fois qu'il y a
d'unités dans le quotient, c'est à dire si l'on multiplie
le diviseur par le quotient, on aura un produit égal
au dividande.

Corollaire 2^{ond}

L'opération de la multiplication se convertit respec
tivement de preuves, car si l'on veut dire voir que $8 = 2$ fois
après faire voir que $4 \times 2 = 8$ l'opération est que ces deux

opérations étant d'une façon fort simple & facile à l'usage de tout
 particulier ce qui fait l'objet

paragraphe 4^{eme} de l'exaltation et de l'extraction Définition

1^{re} l'exaltation est la multiplication d'un nombre par
 lui même un certain nombre de fois v^g si je multiplie
 3 par 3 pour avoir le produit 9 cette opération s'appelle
 exaltation

2^o le produit qui résulte de l'exaltation s'appelle puissance;
 le nombre qui a été multiplié par lui même s'appelle
 racine de cette puissance. Division

on distingue différentes puissances et différentes racines

1^{re} le produit d'un nombre multiplié par lui même s'appelle
 1^{re} puissance, et sa racine le nombre même v^g $3 \times 3 = 9$
 est la 1^{re} puissance et la racine d'un nombre 3

2^o le produit d'un nombre multiplié par lui même
 s'appelle 2^{de} puissance ou carré et sa racine s'appelle
 racine 2^{de} ou racine carrée $3 \times 3 = 9$
 est la 2^{de} puissance ou le carré du nombre 3 et le
 nombre 3 est la racine 2^{de} ou racine
 carrée de cette puissance

3^o le produit d'un nombre multiplié 3 fois par lui même
 s'appelle 3^{eme} puissance ou cube, et sa racine le nombre
 même ou racine cubique, v^g $3 \times 3 \times 3 = 27$ est la 3^{eme}
 puissance ou le cube du nombre 3, et le nombre 3 est la
 racine 3^{eme} ou cubique de cette puissance 27

4^o le produit d'un nombre multiplié 4 fois par lui même
 s'appelle 4^{eme} puissance ou carré carré, et sa
 racine le nombre même ou racine 4^{eme} ou racine carrée
 carrée v^g $3 \times 3 \times 3 \times 3 = 81$ s'appelle 4^{eme} puissance
 ou carré carré du nombre 3 et le nombre 3

le nombre 3 la racine 3eme ou quarrée quarrée de
cette puissance

50 le produit d'un nombre multiplié 4 fois par luy
même s'appelle 4eme puissance ou quarrée cube,
et la racine s'appelle racine 4eme ou quarrée cubique
 $4 \times 3 \times 3 \times 3 \times 3 = 243$ et la 4eme puissance
ou le quarrée cube d'un nombre 3, est le nombre 3 en
est la racine 4eme ou quarrée cubique.

60 le produit d'un nombre multiplié 5 fois par luy
même s'appelle 5eme puissance

Corollaire

1^o on appelle expositant de la puissance ou de la racine
le nombre qui exprime le degré de la puissance ou de
la racine v^g l'expositant de la 4eme puissance est 4
la racine 4eme est la 4eme puissance et de la 2^{de} racine est 2
l'expositant de la 3eme puissance est 3 et de la 3eme
racine est 3.

2^o D'où il s'ensuit que pour elever un nombre v^g 3 a
une puissance quelconque il n'y a qu'à multiplier
par luy même autant de fois moins une qu'il y a
d'unités dans l'expositant de la puissance que l'on
cherche v^g pour elever 3 a la 3eme puissance
il n'y a qu'à le multiplier 3 fois par luy même on
aura $3 \times 3 \times 3 \times 3 = 81$ ou pour avoir une puissance
quelconque il faut écrire la racine autant de fois
qu'il y a d'unités dans l'expositant de la puissance
et les multiplier les unes par les autres ainsi
la puissance cherchée v^g $3 \times 3 \times 3 \times 3 = 81$ Donc
la 4eme puissance ou il faut remarquer que la
racine 3 se trouve écrite 4 fois et cette remarque
nous servira beaucoup dans les quantités algèbre-
niques

Proposition 1^{re}

l'exaltation est une espèce de multiplication
preuve 1^o dans l'exaltation de même que dans la

multiplication, on multiplie un multiplicande par le multiplicateur pour avoir un résultat qui dans la multiplication ordinaire s'appelle produit et dans l'exaltation s'appelle puissance
 2^o toute la différence qui se trouve entre ces deux opérations est que dans la multiplication ordinaire le multiplicateur et le multiplicande sont des nombres différents, au lieu que dans l'exaltation, le multiplicande et le multiplicateur sont un même nombre

Définition
 1^o l'extraction est une opération dans laquelle on cherche la racine d'une puissance quelconque donnée, v. g. le nombre 9 étant donné, si l'on cherche la racine soit quarrée, soit cubique soit &c. de ce nombre, cette opération est appelée extraction
 2^o c'est pourquoy extraire une racine est chercher un nombre qui multiplié par lui-même un certain nombre de fois donne la puissance proposée sur laquelle on opere

Corollaire 1^{er}
 1^o puis qu'une puissance quelconque v. g. la 3^{eme} puissance 27 est le produit d'un multiplicande 3 multiplié 2 fois par un multiplicateur 3: par conséquent la racine 3^{eme} de 27 doit estre un quotient 3 d'un dividende 27 divisé d'une fois par un diviseur 3
 2^o c'est pourquoy comme dans l'exaltation le multiplicande et le multiplicateur sont un même nombre, de même dans l'extraction le diviseur et le quotient sont un même nombre

Corollaire 2^o ord^{re}
 1^o c'est pourquoy quand on donne un nombre v. g. 3 pour en chercher la 3^{eme} puissance, cette puissance est facile à trouver parce qu'elle est le résultat d'une multiplication dans laquelle on connaît le multiplicande qui est le nombre donné et le multiplicateur qui est le même que

24

multiplie: au contraire quand on donne un nombre 4427 pour en chercher la racine qu'on ne peut pas trouver, parce qu'elle n'est ni d'une division. Dans la quelle on connaît il est vrai le dividende qui est la puissance donnée, mais on ne connaît pas le diviseur, parce que le dividende est le même nombre que la quantité que l'on cherche, c'est la racine que l'on cherche.

20 c'est la règle générale pour extraire une racine quelconque d'une puissance donnée. Soit de chercher un nombre quelconque qui multiplie par lui-même autant de fois moins une, qu'il y a d'unités dans la puissance donnée, égale cette puissance ou division en approches de plus en plus: nous donnerons dans la suite des règles particulières pour l'extraction des racines.

proposition 20^{de}

L'extraction est une espèce de division

preuve Dans l'extraction, comme dans la division il faut diviser un dividende par un diviseur pour avoir un nombre qui dans la division ordinaire s'appelle quotient, et dans l'extraction s'appelle racine.

2^o toute la différence qui se trouve entre ces deux opérations, est que dans la division le diviseur est différent d'un quotient, et est connu; au contraire dans l'extraction il est le même que le quotient que l'on cherche et par là est inconnu.

proposition 21^{me}

L'exaltation et l'extraction sont des opérations reciproques, diamétralement opposées et qui se servent mutuellement de preuves.

preuve car si l'on veut prouver que 3^2 est la racine carrée de 9 il n'y a qu'à faire voir que 9 est le carré de 3 en élevant le nombre 3 au carré qui sera 9 .

La raison en est que ces deux opérations étant opposées l'une détruit précisément ce qu'il fait l'autre

25
Corollaire general
Toutes les opérations d'arithmétique se réduisent à deux l'addition et la soustraction
prenne 1^o dans toute opération arithmétique, il ne s'agit que d'augmenter ou de diminuer une grandeur, or on augmente la grandeur par la voye d'addition, on la diminue par la voye de soustraction donc
2^o la multiplication et l'exaltation ne sont qu'une addition composée de même la division et l'extraction ne sont qu'une soustraction composée donc

Chapitre 2^o du Calcul des lettres, ou calcul algébrique
1^o l'algèbre est un calcul general, abstrait, indéterminé dont on se sert pour opérer sur les quantités indéterminées, de même que l'on se sert de l'arithmétique pour opérer sur les quantités déterminées
2^o pour représenter les quantités indéterminées on se sert des lettres de l'alphabet a, b, c, d, &c. les quelles ne signifiant rien d'elles mêmes sont par cette raison propres à exprimer des grandeurs indéterminées
3^o les lettres de l'alphabet n'ont d'elles mêmes aucune valeur dans cet exemple $a + b - ab - acb$ les lettres a, b, c, ne signifient rien de fixe, n'ont aucune valeur précise ny a ne signifie pas plus 2 que 4 que 8 que 10 ne signifie pas plus 100 qu'un mouvement qu'un royaume, une ville qu'un quai, mais il est propre à représenter soit l'un soit l'autre; ainsi il est libre de donner à chacune de ces lettres telle valeur qu'on voudra en remarquant que lorsqu'on a donné à une lettre une valeur quelconque dans une opération il faut toujours lui conserver dans cette même opération.

20 les quantités sur les quelles on opere sont de deux sortes
 savoir les quantités connues ou supposées connues
 et les quantités inconnues les quantités connues se repri-
 ment par les premieres lettres de l'alphabet a, b, c, d, e, f, g
 et les quantités inconnues par les dernieres lettres x, y, z

21

On pourroit regrouper les dits cours on les est en algebre
 de quelques signes qui sont

Le signe d'addition $+$ qui signifie plus

Le signe de soustraction $-$ qui signifie moins

Le signe de multiplication \times qui signifie multiplie par

Le signe de division $\frac{x}{y}$ qui signifie x divise par y

Le signe d'equation $=$ qui signifie egal a. t. ...

Le signe de plus grande grandeur $>$ qui signifie plus
 grand que

Le signe de moindre grandeur $<$ qui signifie moindre que

Le signe d'infini ∞ qui signifie infini

Le signe radical $\sqrt{\quad}$ qui signifie la racine de

60. on appelle termes algebriques une lettres ou
 plusieurs lettres jointes ensemble, $xy, a, b, ab,$

abc , s'appellent termes algebriques on appelle

termes positif celui qui est precedé du signe $+$ vy
 $+a, +b, +ab, +abc$ &c on appelle terme negatif celui

qui est precedé du signe $-$ vy $-a, -b, -ab, -abc$ &c

70 on appelle quantités simples celles qui n'ont qu'un
 terme, et quantités complexes celles qui sont composées

de plusieurs termes, vy $+ab - bc a. b + abc$

80 on appelle termes semblables ceux qui sont pre-
 cédés de termes semblables lettres, vy dans la quantité

$+ab - ab + 3ab + abcd$, les trois premiers termes sont

dit est semblable. les quantités algebriques sont
susceptibles des memes operations que les quantites
numeriques nous allons en parler.

Article 1er. L'addition et soustraction algebrique

Regle 1ere

L'addition des quantites alge-
briques consiste a escrire. Les termes algebriques en
coste les uns des autres sans toucher aux signes dont
ils sont affectes: v.g. pour ajouter a et $+b$ on écrit
simplement $a+b$ pour ajouter $abc+ab, +acd$, on
écrit $a+abc+ab+acd$, et ainsi d'une suite.

Cette regle n'a pas besoin de preuve, elle est evidente
par elle meme. — Corollaire 1er

Dans l'addition algebrique il se fait quelque fois
une véritable soustraction v.g. quand on ajoute
ensemble la quantité positive $+ab$ et la negative
 $-bc$, pour avoir la somme $+ab-bc$ on soustrait
reellement la quantité bc de la quantité ab .

Corollaire 2^o

1^o pour abréger, au lieu de $a+a$ on écrit $2a$ au lieu
de $b+b+b-ac-ac$ on écrit $3b-2ac$, et ainsi
des autres: ce chiffre qui precede les termes algebri-
ques s'appelle coefficient et sert a exprimer com-
bien de fois le meme terme doit estre écrit, ou
ajouté a lui meme; cette methode d'abréger les
expressions algebriques s'appelle reduction et elle ne
peut avoir lieu que lorsqu'il y a des termes sembla-
bles c'est pourquoy $a+b$ n'est pas la meme
chose que $2ab$.

2^o illustre que nous venons de dire que $2a + 4a$ se réduisent pareillement à $6a$ que $-a - 2a$ se réduisent à $-3a$ ainsi lorsque les signes des quantités sont les mêmes la réduction se fait en ajoutant les coefficients

3^o mais les termes $+a - a$ se détruisent et deviennent zero parce qu'une grandeur se tranchée d'elle-même devient nulle: Don il faut que $+4a - 2a$ se réduisent à $+2a$; que $8ab - 5ab$ deviennent $+3ab$; que $3ac + ac$ deviennent $+4ac$ ainsi Lorsque les signes sont différents, la réduction se fait en se tranchant le plus petit coefficient du plus grand

Remarque 2^o que lorsque un terme algébrique n'est affecté d'aucun signe, il faut lui faire entendre le signe $+$ abc est la même chose que $+abc$

Règle 2^o de la soustraction

La soustraction algébrique se fait en écrivant les quantités algébriques accolées l'une de l'autre en changeant les signes de la quantité que l'on soustrait les $+$ en $-$ et les $-$ en $+$ voyez pour soustraire $+a$ de $+b$ on écrit $+b - a$ pour soustraire $ab + cd$ de la quantité $bc + cb$ on écrit $bc + cb - ab - cd$

preuve Dans la soustraction algébrique on change le signe de la quantité de la quantité à soustraire soit $+c$ en $-$ et $3b - c$ en $+c$ Lorsque on écrit 1^o que celui qui soustrait une quantité négative d'une quantité quelconque prend celle-ci moins négative de toute la quantité soustraite, et par conséquent plus positive de toute la même quantité Don le plus doit estre tranché en l'exemple est très sensible dans les nombres si de

si de 12 je soustraict $+ 6 - 3$ je doit écrire $12 - 6 + 3 = 9$ et n'en pas $12 - 6 - 3 = 3$ car lorsque je soustraict $6 - 3$ j'en doit pas retrancher le nombre 6 fort entier mais le nombre 6 diminue du nombre 3, c'est à dire je doit retrancher 3 seulement 6 une et

2^o la raison cy dessus prise au contrario fait voir que l'on soustraict une quantité positive d'une quantité quelconque, le $+$ doit estre changé en $-$

Corollaire

pour abréger l'expression, après la soustraction faite, il faut réduire les termes semblables, lorsqu'il s'en trouve: et généralement après toute opération algébrique, il faut faire cette réduction toutes les fois qu'elle a lieu.

Article 2^o de De la multiplication et division algébrique

Règle 1^{re}

1^o la multiplication algébrique se fait en joignant le multiplicande et le multiplicateur par le signe de multiplication: pour multiplier a par b on écrit $a \times b$, ou plus simplement ab car en algèbre $a \times b = ab$ pareillement $ab \times a = aab$, observant de mettre pour l'ordre et la clarté les mêmes lettres accolées les unes des autres.

2^o si le multiplicande et le multiplicateur sont des quantités complexes, on opere comme dans les nombres, multipliant tout le multiplicande par chaque terme du multiplicateur, $a + b \times a + b = aa + ab + ab + bb$, qui par la réduction devient $aa + 2ab + bb$.

3^o si les quantités que l'on multiplie sont affectées

De coefficients on multiplie les coefficients les uns par les autres v.g. $3a \times 2b = 6ab$ La raison est que $3a = a + a + a$ et $2ab = b + b$, or $a + a + a \times b + b = ab + ab + ab + ab + ab + ab$ mais par l'usage du chon on aura $ab + ab + ab + ab + ab + ab = 6ab$ donc

Corollaire 1^{er}.

1^o si on multiplie une quantité par elle-même v.g. a par a on aura $a \times a = a^2$ et pour abréger au lieu de a^2 on écrit a^2 le chiffre 2 qui est au dessus s'appelle exposant, et sert à exprimer combien de fois une même lettre doit être écrite

2^o pareillement au lieu de aaa , a^3 on se sert de la même raison aa , bbb , cc , a^3 b^3 c^3 ainsi du reste

3^o il y a de la différence entre le coefficient et l'exposant v.g. entre $4a$ et a^4 car $4a = a + a + a + a$ qui est une somme au lieu que $a^4 = aaaa$ qui est le produit. un coefficient denote une addition et l'exposant une multiplication.

Corollaire 2^o ne

si les quantités quel on multiplie sont affectés d'exposant, on abrége l'opération en élevant.

L'exposant v.g. $a^3 \times a^2 = a^5$ la raison en est que $a^3 \times a^2 = aaaa \times aa = aaaaaa = a^6$

regle 2^o de

1^o si le multiplicande et le multiplicateur ont les signes plus le produit doit avoir le signe + v.g. $+a \times +b = +ab$ car une quantité positive multipliee par une quantité positive donne un produit positif ainsi $+ \times + = +$ c'est à dire plus par plus donne plus

2^o si ils ont différents signes l'un le signe + l'autre le signe -, le produit doit avoir le signe - v.g.

$+a \times -b = -ab$; La raison en est sensible dans les nombres, car $\{-4 \times 6 = 30 - 24\}$ et non pas $30 + 24$; en effet $\{-9 \times 6 = 1 \times 6 = 6\}$ ainsi $- \times +$ ou $+ \times - = -$ c'est à dire moins par plus ou plus par moins donne moins.

3^o le multiplicande et le multiplicateur ont tous deux le signe $-$ Le produit doit avoir le signe $+$ $vy -a \times -b = +ab$; la raison en est sensible dans les nombres, $vy -2 \times -4 = -2 = 24 - 8 = 12 + 4$, ou vous voyez que le produit de -2 par -2 est non pas -4 mais $+4$ car le multiplicande $-2 = 4$ pareillement le multiplicateur $-2 = 2$, or $4 \times 2 = 24 - 8 - 12 + 4 = 8$, donc ainsi $- \times - = +$, c'est à dire moins par moins égale moins.

4^o en un mot lorsque les signes du multiplicande et du multiplicateur sont les mêmes, Le produit a le signe $+$ lorsqu'ils sont différents, il a le signe $-$; et la raison ultérieure en est que la multiplication étant une addition restée, cette addition se fait par voie de soustraction. Lorsque le signe $-$ se trouve ainsi multiplier a par -4 c'est ajouter a -4 fois c'est à dire le soustraire 4 fois, ainsi l'on doit avoir $-a - a - a - a = +4a$ pareillement $-a$ par $+4$ c'est ajouter $-a$ quatre fois, c'est à dire le soustraire $-a$ quatre fois et par conséquent c'est ajouter a 4 fois, car soustraire le moins c'est ajouter, ainsi l'on doit avoir $+a + a + a + a = +4a$.

Le 5^e le 6^e
La division algébrique est précédemment la soustraction

de la multiplication ainsi pour diviser algébriquement, il faut précisément prendre l'opposé de la multiplication d'où il suit

1^o si le dividande et le diviseur sont affectés de coefficients, il faut diviser les coefficients par la raison contraire à celle pour laquelle on les multiplie dans la multiplication c'est pourquoy $\frac{4^a}{2a} = 2b$

2^o si le dividande et le diviseur sont des termes semblables affectés d'exposants, il faut soustraire les exposants par une raison contraire à celle pour laquelle on les ajoute dans la multiplication; c'est pourquoy si l'on a dans la multiplication $a^4 \times a^2 = a^6$ l'on aura au contraire dans la division $\frac{a^6}{a^2} = a^4$

3^o de même que dans la multiplication, on écrit les lettres du multiplicateur à côté de celle du multiplicande pour avoir le produit au contraire dans la division on efface les lettres du diviseur dans le dividande et le reste donne le quotient; v. g. comme l'on a $a \times b = ab$, l'on aura dans la division $\frac{ab}{a} = b$ de même $\frac{abc}{aa} = bc$ ainsi l'on efface les lettres communes au dividande et au diviseur

4^o si le dividande et le diviseur sont affectés des mêmes signes, le quotient aura le signe + s'ils sont différents signes, le quotient aura le signe -; v. g. diviser 12 par +3, le quotient doit être +4 et non pas +4; car multipliant le quotient +4 par le diviseur +3 on aura +12 qui n'est pas le dividande au contraire -4 x -3 = +12 qui est le véritable dividande.

Corollaire 1^{er}

1^o le dividende est une quantité complexe, et le diviseur une quantité incomplète on divise chaque terme du dividende, par la quantité complexe et on écrit le quotient; quel on écrit en le multipliant par le diviseur et on soustrait le produit du dividende comme dans la division numérique observant seulement de plus qu'après chaque soustraction on fait la réduction des termes semblables

2^o le dividende et le diviseur sont des quantités complexes on procède comme dans la division numérique, observant seulement de plus qu'il faut employer la réduction

3^o il arrive fort souvent qu'on ne peut pas achever et terminer la division algébrique, parce qu'il ne se trouve pas des lettres communes au dividende et au diviseur on se contente d'indiquer la division

4^o pour exercer cette affaire des divisions algébriques des quantités complexes, sans qu'elle trouve de reste, ny d'obstacle pour terminer la division il faut qu'à multiplier une quantité complexe par une autre, et diviser le produit par le multiplicateur on

multiplication	$3ab + bc,$	$6abb + 2bbc + 3aab - abc =$
	$2b - a$	$\underline{\hspace{1.5cm}}$
	$-6abb + 2bbc$	$\underline{\hspace{1.5cm}}$
	$-3aab - abc$	$\underline{\hspace{1.5cm}}$
	$6abb + 2bbc - 3aab - abc$	$\underline{\hspace{1.5cm}}$
		$2b - a$

Corollaire 2^o

$\frac{a}{a} = 1$: une quantité est contenue une fois dans elle-même

De l'exaltation et extraction algebre que Regle 1^{re}

1^o pour elever une quantité a une puissance quelconque, il faut la multiplier par elle même autant de fois moins une, qu'il y a d'unités dans l'exposant de la puissance; v^g. pour elever a a la 2^{nde} puissance, il faut multiplier a une fois par lui même et on aura aa ou a^2

2^o est ce le même principe dont nous nous sommes servis dans les nombres v^g. pour elever 4 a la 2^{nde} puissance il faut multiplier le nombre 4 une fois par lui même pour avoir 16. De même pour elever a a la 2^{nde} puissance, il faut

Corollaire 1^{er}.

1^o La 1^{re} puissance de a sera donc a ou a^1 ; la 2^{de} ou le carré de a sera $aa = a^2$; la 3^{me} puissance ou le cube de a sera $aaa = a^3$; la 4^{me} puissance ou le quarré quarré de a sera $aaaa = a^4$ &c

2^o Il faut que pour elever un terme algebre a une puissance quelconque, il y a qu'il affecter d'un exposant qui exprime le degré de la puissance; v^g. la 6^{me} puissance des quantités a, ab, c , sera a^6, a^6b^6, c^6, d^6 , &c.

Corollaire 2^o

pour elever a une puissance quelconque une quantité affectée d'un exposant, il y a qu'il faut multiplier l'exposant de la quantité par l'exposant de la puissance v^g. pour elever a^2 a la 3^{me} puissance, il faut

$a^2 \times 3 = a^6$; La racine en est que la 3^e puissance de a est $a^2 \times a^2 \times a^2 = a^2 + a^2 + a^2 = a^6$

Corollaire 3^e

1^o pour elever une quantité complexe, v^z $a + b$ a une puissance quelconque, on tire l'ordre contenté d'indiquer la puissance et pour les l'écriture simplement $a + b^2$ pour la 2^o puissance, $a + b^3$ pour la 3^e puissance &c; on bien l'on veut affecter à la puissance réelle de la quantité; et pour lors on multiplie la quantité par elle-même une fois, 2 fois, 3 fois, &c. selon l'ordre de la puissance &c. v^z la 2^o puissance de $a + b$ est $a^2 + 2ab + b^2$

2^o nous donnerons dans la suite des méthodes abrégées pour elever une quantité complexe a une puissance quelconque.

Règle 2^e de

L'extraction des racines est une opération inverse de l'exaltation: c'est pourquoi si pour elever une quantité à une puissance quelconque il n'y a qu'à multiplier son exposant par l'exposant de la puissance, de même pour extraire une racine quelconque il n'y a qu'à diviser l'exposant de la racine 2^o de 3^e, 4^e, 5^e, &c. v^z la 2^e puissance de a ou a^2 est $a^2 \times \frac{1}{2} = a^1$ de même la racine 3^e de a^3 sera $a^{\frac{3}{3}} = a^1 = a$ car de même que la 3^e puissance de a est $a^1 \times a^1 \times a^1 = a^3$; ainsi la 3^e racine de a^3 est $a^{\frac{3}{3}} = a^1 = a$

Corollaire 1^{er}

1^o l'on veut extraire la racine d'une quantité

3^e complexe, on pure de la maniere que sur le nombre
2^e si l'on ne peut point trouver la racine juste d'une
quantité complexe comme de abc , on se content de
l'indiquer en le servant d'un signe radical $\sqrt{\quad}$ qui
signifie racine 2^e ou 3^e me & survant qu'il
est affecté de l'exposant 2, 3, 4, &c. la racine
2^e de abc , est $\sqrt[2]{abc}$ ou simplement \sqrt{abc}
La racine 3^e de abc est $\sqrt[3]{abc}$, la racine 4^e
est $\sqrt[4]{abc}$, &c.

est \sqrt{abc} , &
30 on le sort d'un même signe radical toutes les fois
qu'on ne veut simplement s'indiquer la racine,
vg la racine 3^{me} de a^3 est $\sqrt[3]{a^3}$
(c'est la racine 2nd)

Vy la racine 3^{me} de a est $\sqrt[3]{a}$
Corollaire 2nd
1^o au lieu de lester vir du signe radical, on peut exprimer
la racine d'une façon plus commode pour le calcul,
en donnant à la puissance une fraction pour exposant.
Vg au lieu de \sqrt{a} , $\sqrt[3]{a}$, $\sqrt[4]{a}$, &c on peut écrire $a^{\frac{1}{2}}$,
 $a^{\frac{1}{3}}$, $a^{\frac{1}{4}}$, et cette manière d'exprimer les racines
dont est auteur Newton, est très belle, et très
commode dans le calcul, comme nous le verrons
dans la suite: la racine pour laquelle $\sqrt{a} = a^{\frac{1}{2}}$
est que a étant la puissance dont on cherche vy
La racine 2^{nde}, $a^{\frac{1}{2}}$ se trouve être cette racine
2^{nde} car cette racine $a^{\frac{1}{2}}$ multipliée par elle même
donnera la puissance a , en effet $a^{\frac{1}{2}} \times a^{\frac{1}{2}} = a^1$
 $+ a^{\frac{1}{2}} = a^1 = a$

$\sqrt[1]{a} = a^1 = a$
2° parlons en même temps de l'inverse $\sqrt[1]{a}$ $\sqrt[3]{a}$ $\sqrt[4]{a}$
les puissances a^2, a^3, a^4 & car de même que
 $\sqrt[2]{a}, \sqrt[3]{a}, \sqrt[4]{a}$ ainsi l'expression $\sqrt[1]{a}$ $\sqrt[3]{a}$ $\sqrt[4]{a}$...

Corollaire 3^{eme} 37

1^o Il faut d'abord ce que nous avons dit que $a^3 = a^2$,
que $\frac{a^2}{a} = a$, que pareillement $\frac{a}{a} = 1 = a^0$, Il faut
remarquer cette dernière expression: en effet
 $\frac{a}{a} = 1 = 1 a^0$ d'ailleurs $\frac{a}{a} = 1$ puisque toute
quantité est une fois contenue dans elle-même,
donc $a^0 = 1 = \frac{a}{a}$

2^o ainsi l'on peut exprimer la suite de toutes les
puissances de a dans cette ordre $a^0 a^1 a^2 a^3 a^4$ &c.
l'on peut exprimer la suite de toutes les racines
de a dans cette ordre

$\sqrt[0]{a}, \sqrt[1]{a}, \sqrt[2]{a}, \sqrt[3]{a}, \sqrt[4]{a}, \sqrt[5]{a}, \sqrt[6]{a}, \sqrt[7]{a}, \sqrt[8]{a}, \sqrt[9]{a}$ &c.
ou bien au lieu de se servir du signe radical
l'on peut se servir des exposants fractionnaires
de cette manière

$a^0, a^1, a^2, a^3, a^4, a^5, a^6, a^7, a^8, a^9, a^{10}$ &c.

Section 3^{eme}

De l'analogie ou des proportions

Si l'on compare deux quantités elles ont entre elles un
certain rapport de plus grande, ou de moindre
grandeur ou égale et ce rapport s'appelle raison. Si
deux raisons sont égales, cette égalité s'appelle analogie
ou proportion; si l'on a une suite de raisons égales, cette
suite s'appelle progression.

2^o nous parlerons 1^o des raisons 2^o des proportions
3^o des progressions.

Chapitre 1er Des raisons.

1^o une raison est le rapport de deux quantités que l'on compare entre elles; Lorsqu'on compare une quantité moindre que l'unité avec l'unité pour savoir le rapport qui se trouve entre l'une et l'autre alors la raison s'appelle fraction.

2^o il est évident que toute fraction est une raison; mais une raison n'est dite fraction que lorsqu'elle compare une partie de l'unité avec l'unité.

3^o nous parlerons, 1^o de la nature et des propriétés des raisons; 2^o de la nature et des propriétés des fractions.

Article 1er. De la nature et des propriétés Des raisons Proposition 1^{re}

Toutes les quantités homogènes pris deux à deux ont entre elles un rapport une raison.

PROUVE par ce que deux quantités comparées entre elles, ont une différence, ou un quotient, *ex* 4 et 4 ont une différence qui est 4, ou un quotient qui est 2, or la différence de deux quantités ou le quotient ^{en} de deux quantités exprime la raison ou le rapport de ces deux quantités donc Q.

SCHOLIE 1^o les raisons ou les rapports s'expriment ainsi $\frac{2}{3} \frac{3}{4} \frac{a}{b}$, & on enure de cette manière 2.3.3.4b.a

2^o toute raison est composée de deux termes car il ne peut y

39
 avoir comparaison quelconque, le premier terme
 s'appelle antécédent le 2nd conséquent
 proposition 2nde

toute raison est ou arithmétique ou géométrique
 preuve la suite est impaire de deux quantités ou bien on
 cherche la différence ou le carré dont l'antécédent forme la
 le conséquent ou en est surpassé ou le contraire s'appelle
 raison arithmétique: ou bien on cherche combien
 de fois le conséquent est contenu dans l'antécédent, ou
 ce qui est la même chose on cherche le quotient de
 l'antécédent divisé par le conséquent, et pour lors
 la raison s'appelle géométrique

Le rapport
 La valeur de la raison arithmétique est la différence
 du conséquent soustrait de l'antécédent. La valeur
 de la raison géométrique est le quotient de l'antécédent
 divisé par le conséquent

Stipule

1^o Les raisons géométriques prennent différents
 noms selon le rapport de l'antécédent au conséquent.
 la raison de 2.1, s'appelle double; de 3.1 s'appelle
 triple; de 4.1 s'appelle ^{quadruple} quadruple, de 2.3 lesquelles
 s'appellent aussi dures

2^o La raison géométrique s'appelle raison d'égalité,
 lorsque l'antécédent et le conséquent sont égaux v.g.
 2.2, 3.3, a.a, b.b, & elle s'appelle raison d'inégalité,
 lorsque l'antécédent et le conséquent sont inégaux
 v.g. 3.4, 5.8, a.b, c.f, &c.

proposition 3^{ème}

toute raison géométrique est ou simple ou composée
 preuve on appelle raison simple le rapport ou la

composition de deux quantités on appelle raison
composée, une raison qui résulte de deux ou plusieurs
raisons simples multipliés les uns par les autres
Les antécédents par les antécédents et les conséquents
par les conséquents; c'est toute raison géométrique
résulte de l'une des deux manières, v. g. la
raison $\frac{1}{3}$ ou $\frac{2}{3}$ est simple, mais la raison $\frac{6}{20}$ est com-
posée par ce qu'elle résulte de deux raisons simples
 $\frac{2}{3}$ multiplié l'un par l'autre antécédent par
antécédent et conséquent par conséquent car
 $\frac{2 \times 3}{4 \times 3} = \frac{2 \times 3}{4 \times 3} = \frac{6}{20}$ pareillement $\frac{a \times b}{c \times d} = \frac{a \times b}{c \times d}$ est
composée de trois raisons simples $\frac{a}{c}, \frac{a}{c}, \frac{b}{d}$, donc

Corollaire

1^o toute raison composée de raisons simples est in-
égale s'appelle seulement raison composée de raison
multiple; telle est la raison $\frac{6}{20}$, qui est composée
de deux raisons $\frac{2}{3}$ inégales entre elles

2^o toute raison composée de deux raisons égales
et simples s'appelle raison redoublée; telle est la
raison $\frac{4}{12}$ qui est composée de deux raisons égales
 $\frac{2}{3}, \frac{2}{3}$. telle est raison $\frac{a \times a}{b \times b}$ qui est composée de
deux raisons égales $\frac{a}{b}, \frac{a}{b}$

3^o une raison composée de deux raisons égales s'appelle
double; v. g. la raison $\frac{4}{12}$ est double de la raison
 $\frac{2}{3}$. une raison composée de trois raisons égales
s'appelle triplée v. g. $\frac{8}{27}$ est une raison triplée
des raisons $\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}$; une raison composée de

quatre raisons égales s'appelle quadruple $\frac{a}{b} = \frac{a}{b} = \frac{a}{b} = \frac{a}{b}$
est une raison quadruple des raisons $\frac{a}{b}$ $\frac{a}{b}$ $\frac{a}{b}$ $\frac{a}{b}$
proposition 4^{eme}

toute raison composée est directe, ou bien
reciproque, renversée, inverse,
premiere 10^{me} multiplie les deux raisons, $\frac{2}{4}$ $\frac{3}{5}$, l'une
par l'autre, antecedent par antecedent, consequent par
consequent, pour avoir la raison composée. $\frac{6}{20}$ cette raison
 $\frac{6}{20}$ s'appelle composée et directe des raisons $\frac{2}{4}$, $\frac{3}{5}$
2^{me} multiplie les deux raisons $\frac{2}{4}$, $\frac{3}{5}$, l'une par l'autre,
multipliant toutes les antecedents par les antecedents et les
consequents par les consequents mais l'antecedent de
l'une par conséquent de l'autre, et reciproquement
la raison qui en resultera sera $\frac{10}{12}$ et elle est raison
composée reciproque, inverse, renversée des deux raisons
simples $\frac{2}{4}$, $\frac{3}{5}$ proposition 5^{eme}

les raisons simples, (qu'on appelle aussi raisons
composantes), sont égales entre elles, la raison qui en
fera reciproquement composée, sera une raison d'égalité;
et la raison reciproquement composée, des deux raisons
égales $\frac{2}{4}$, $\frac{3}{6}$ sera $\frac{12}{12}$ qui est une raison d'égalité, ce qui
arrive à cause de la compensation qui se trouve entre
les multiplicateurs et les multipliés dans les
deux raisons égales, compensation qui donne des produits
égaux.

Scholie Cette proposition sera utile dans la suite
d'autres expressions, lorsque nous dirons que dans
toute proportion géométrique, le produit des extremes
est égal au produit des moyens.

1^o tous les nombres pris deux à deux ont entre eux une raison geometrique parce que l'un est toujours un terme incertain nombre de fois dans l'autre; car deux nombres ont toujours une partie aliquote qui leur sert de mesure commune & avoir l'unité au moins; et c'est par cette raison que les nombres fondits sont rationels, commensurables,

2^o il y a des quantités qui, comme nous le verrons dans la suite, n'ont entre elles aucun rapport geometrique, et qui pour cette raison sont appelées quantités irrationels ou incommensurables, tel est le côté d'un carré compare avec la diagonale, parce qu'il n'y a nulle partie aliquote commune qui puisse les mesurer.

3^o parce que tous les nombres sont commensurables entre eux, on dit que deux quantités sont commensurables lorsqu'elles sont entre elles comme nombre à nombre, comme 2 à 3 , ou comme 3 à 4 ou comme 8 à l'unité; mais si elles ne sont point comme nombre à nombre, elles sont pour lors irrationels, ou incommensurables.

Corollaire 2nd

1^o tous les fracs sont rationels ou commensurables, parce qu'ils sont entre eux comme nombre à nombre
 2^o l'infini est incommensurable avec le fini, parce qu'il n'y a nulle mesure commune
 3^o l'infini est incommensurable avec le nombre parce que tout nombre est essentiellement fini.

Corollaire 3^{eme}

La mesure commune, la partie aliquote commune de toutes les quantités rationels et commensurables est l'unité arithmetique c'est à dire l'unité regardée

comme indivisible; la raison en est que toute mesure doit
être simple et indivisible, tant qu'elle n'aurait besoin
elle-même d'estime d'une, car cette mesure simple est
l'unité arithmétique, plutôt que l'unité géométrique,
parce que celle-ci est regardée comme divisible, et par là
n'est pas mesure simple.

Article 2. On dit De la nature des propriétés des fractions.

1^o une fraction est un nombre qui exprime le rapport d'une
partie à tout, et c'est pourquoi la fraction est comme
nous l'avons dit, une raison géométrique.

2^o ce qui s'appelle antécédent et conséquent dans une
raison, s'appelle numérateur et dénominateur dans
la fraction.

3^o comme la valeur de la raison géométrique, est le
quatrième de l'antécédent divisé par le conséquent
de même la valeur de la fraction est le quatrième du
numérateur divisé par le dénominateur.

4^o toute quantité considérée comme partie de l'unité
est et les une fraction y regardant la lire comme
l'unité, Le sol est une fraction, parce qu'il est la vingt-
ième partie de l'unité ce qui s'exprime par $\frac{1}{20}$ de
même regardant le sol comme l'unité le denier
est une fraction parce qu'il est la dixième partie
du sol ce qui s'exprime par $\frac{1}{12}$.

5^o Les fractions sont susceptibles de toutes les opérations
des nombres entiers et de plus ont des opérations
préliminaires qui leur sont propres et particulières.

paragraphe 1^{er}.
Des opérations préliminaires sur les fractions.

Les opérations préliminaires sur les fractions sont

A 4.
 différents changements qu'on leur fait subir sans
 en changer la valeur; pour en rendre le calcul et la compa-
 raison plus commode: ces opérations préliminaires se rédui-
 sent à deux qui sont la transformation et la réduction

recapituler
 1^o la transformation des fractions se fait soit en multipliant
 soit en divisant le numérateur et le dénominateur par
 une même quantité; v.g. multipliant par deux les termes
 de la fraction $\frac{1}{2}$ l'on aura $\frac{2}{4}$ et en divisant par deux les termes
 de la fraction $\frac{3}{2}$ l'on aura $\frac{1}{2}$

2^o Dans l'expression de la fraction doivent plus simplifier;
 dans le 2^o cas elle devient plus simple, et réduit la fraction
 à des plus simples termes, et même aux termes les plus simples
 qu'il soit possible lorsqu'on divise par le plus grand commun
 diviseur c'est-à-dire par la plus grande quantité qui puisse
 diviser sans reste les deux termes de la fraction

3^o Dans l'un et l'autre cas l'expression de la fraction change,
 mais sa valeur ne change pas, parce que le rapport qu'il y a
 entre le numérateur et le dénominateur de la fraction
 reste toujours le même; en effet multipliant toujours par
 2 l'on aura $\frac{1}{2} = \frac{2}{4} = \frac{4}{8} = \frac{8}{16} = \frac{16}{32}$ et en divisant
 toujours par 2 l'on aura $\frac{16}{32} = \frac{8}{16} = \frac{4}{8} = \frac{2}{4} = \frac{1}{2}$

Corollaire

De la suite la méthode

1^o de réduire un entier en fraction, ce qui se fait en mul-
 tipliant l'entier par le dénominateur qu'on veut lui
 donner, v.g. $2 = \frac{2}{1} = \frac{4}{2} = \frac{8}{4} = \frac{16}{8}$

De même $a = \frac{a}{1} = \frac{aa}{a} = \frac{a^3}{a^2}$

2^o de réduire une fraction en entier ce qui se fait en divi-
 sant le numérateur par le dénominateur, lorsqu'il y a division ex-
 possible; v.g. $\frac{8}{4} = 2$, $\frac{aa}{a} = a$

45.

Leyle 2^{onde}

Lareduction des fractions est une transformation
des fractions soit a un denuminateur commun soit a un
denuminateur quelconque

1^o on reduit les fractions a un denuminateur commun, en
multipliant les termes de chaque fraction par le deno-
minateur de l'autre fraction si l'on a que deux fractions,
ou par le produit des denuminateurs des autres fractions
si il y en a plusieurs vy $\frac{1}{3}$ et $\frac{1}{4}$ le reduit est $\frac{1 \times 4}{3 \times 3} = \frac{4}{12}$
et $\frac{1 \times 3}{4 \times 3} = \frac{3}{12}$, pareillement $\frac{a}{b}$, $\frac{a}{d}$, $\frac{e}{f}$ le reduit est $\frac{a}{b}$
 $\frac{cd}{bd}$, $\frac{cb}{df}$, $\frac{e}{bdf}$

2^o on reduit une fraction vy $\frac{1}{2}$ a un denuminateur
quelconque donne vy 4 en multipliant les termes
de la fraction par le denuminateur donne 4 ce qui
donne $\frac{2}{4}$, et d'autant ensuite les deux termes par
le denuminateur 2 de la fraction ce qui donne $\frac{1}{1}$
ou le denuminateur est 4 cette reduction s'appelle
evaluation et sert a evaluer les fractions en parties
connues vy les toises en toises, ou en parties de toises,
les sols en deniers ou en parties de deniers

3^o dans l'une et l'autre ces les fractions ne changent pas
de valeur, parce que dans toutes ces transformations,
on ne fait que multiplier ou diviser par une meme
quantité Les deux termes de la fraction, ce qui ne
change pas la valeur parayraphe 2^{ond}

Du calcul des fractions

1^o une meme fraction peut estre representée par des differ-
entes expressions vy un sol peut estre regardé comme
la vingtieme partie de la livre ou comme un nombre
composé de dix memes de parties dans le 1^{er} cas un sol

S'exprime par $\frac{1}{20}$ dans le 2^o il s'exprime par 1
 2^o dans le premier cas la fraction est une fraction
 ordinaire dans le 2^o cas elle donne une autre espèce
 de fraction dont le calcul est différent nous allons parler
 du calcul d'une et l'autre espèce de fraction

nombre ser.
 Du Calcul des fractions ordinaires
 Le calcul des fractions, consiste dans les opérations
 ordinaires d'addition et de soustraction, de multipli-
 cation et de division, d'exaltation et de traction.
 L'addition et la soustraction des fractions se fait 1^o
 en réduisant les fractions au même dénominateur
 2^o en prenant la somme ou la différence des numé-
 rateurs v. g. $\frac{2}{3} \times \frac{10+12}{15} = \frac{22}{15}$ de même $\frac{4}{5} -$
 $\frac{2}{3} = \frac{12-10}{15} = \frac{2}{15}$ Règle 2^onde

1^o La multiplication des fractions par un entier
 se fait en multipliant le numérateur de la fraction
 par l'entier; car la fraction $\frac{1}{2} \times 2 = \frac{2}{2}$ devient
 double son numérateur devient double et le
 dénominateur restant le même.

2^o La multiplication d'une fraction par une fraction
 se fait en multipliant le numérateur par le numé-
 rateur, et le dénominateur par le dénominateur
 v. g. $\frac{2}{3} \times \frac{3}{5} = \frac{6}{15}$; L'opération est dite Les fraction-
 ons sont des rapports donc par conséquent pour
 avoir le produit, il faut multiplier les antécédents
 par les antécédents, et les conséquents par les conséquents.

1^o La division des fractions par un entier se fait en divisant le numérateur ou bien en multipliant le dénominateur par l'entier, v^g $\frac{1}{2}$ divisé par 2 donne $\frac{1}{4}$ qui devient tout double parce que le dénominateur est devenu double

2^o La division d'une fraction par une autre se fait en multipliant (comme l'on dit) en croix les termes d'une fraction par les termes de l'autre sçavoir l'antécédent et le conséquent de l'une par le conséquent et l'antécédent de l'autre v^g $\frac{4}{3}$ divisé par $\frac{2}{6}$ font $\frac{4}{3} \times \frac{6}{2} = \frac{24}{6}$ la raison en est claire si l'on veut diviser $\frac{4}{3}$ par 2 mais l'on euvroit $\frac{4}{6}$, mais ce quotient est trop petit parce que le diviseur n'est que 2 mais $\frac{2}{6}$ qui est six fois moindre, il faut donc de plus multiplier le numérateur 4 par le dénominateur 6 afin d'avoir le produit $\frac{24}{6}$ six fois plus grand que le précédent.

1^o c'est une même chose de diviser le numérateur ou de multiplier le dénominateur; car dans ce cas on rend la fraction plus petite de toute la quantité qui divise ou multiplie

2^o c'est pareillement une même chose de multiplier le numérateur ou de diviser le dénominateur d'une fraction; car dans ce cas la fraction devient plus grande de toute la quantité qui

Regle 3^eme

1^o L'exaltation d'une fraction à une puissance

48
 quelque puissance. se font en eleuant le numérateur et
 le dénominateur. chacun. a la puissance proposée
 v^g le quarré de $\frac{2}{3}$ est $\frac{4}{9}$ car le quarré de $\frac{2}{3}$ est
 $\frac{2}{3} \times \frac{2}{3} = \frac{4}{9}$; de même le cube de $\frac{2}{3}$ est $\frac{2}{3} \times \frac{2}{3} \times \frac{2}{3}$
 $\times \frac{2}{3} = \frac{8}{27}$

2^e l'extraction des fractions se font en prenant la ra-
 cine tant du numérateur qu'en dénominateur
 v^g $\frac{2}{3}$ est la racine quarrée de $\frac{4}{9}$ et la racine cu-
 bique de $\frac{8}{27}$. Lesquelles ne sont point de l'extraction
 la racine, on l'indique par le signe radical v^g
 la racine quarrée $\frac{1}{3}$ est $\sqrt{\frac{1}{3}}$

Corollaire 1^{er}.

1^o les fractions décroissent dans l'exaltation, et
 croissent dans l'extraction; c'est à dire que dans
 la fraction la racine est plus grande que la
 puissance; v^g la racine $\frac{1}{2}$ est plus grande que
 le quarré $\frac{1}{4}$ que le cube $\frac{1}{8}$ & car une moitié
 est plus grande qu'un quart un quart est plus
 grand qu'un huitième &c

2^o mais cela n'est vray qu'arithmétique-
 ment et lorsqu'il s'agit de nombres; car géométri-
 quement et lorsqu'il s'agit de l'extension de la fraction
 racine est toujours plus petite: en effet soit l'ab-
 seg 23 La ligne AB = 1 divise au point f en
 3 parties $\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \frac{1}{8}$, eleuant la ligne entiere et chacune
 de ses parties au quarré, nous aurons pour racine

$1 \cdot \frac{1}{2} \frac{1}{4} \frac{1}{8}$ & et nous aurons pour quarré 49

$1 \cdot \frac{1}{4} \frac{1}{6} \frac{1}{64}$ or géométriquement parlant le quarré I
de la ligne $AB = 1$ est la figure $ABCD$ plus grande que
la ligne $CB = 1$ de même le quarré $1 \frac{1}{4} \frac{1}{6} \frac{1}{64}$ est
la figure $fi KB$ plus grande que la ligne fB le
quarré $\frac{1}{6}$ de la ligne gB est la figure g, m, n, B
plus grande que & donc &

Corollaire 2 on

il suit de ce que nous avons dit qu'un nombre entier
ne peut avoir pour racine une fraction: car une
fraction: quelconque est toujours plus petite qu'un
nombre entier or une fraction racine est toujours
plus grande que la puissance donc &

Corollaire 3ème

on appelle vrais fractions seulement celles qui ne
peuvent être réduites en entier or $\frac{4}{3}$ n'est pas un
fraction parce qu'il est réduit à $1 + \frac{1}{3}$, mais
un entier est un vrai fraction parce qu'il est de six
mais irréductible

nombre 2000

Du calcul des autres espèces de fractions

1^o comme on est obligé d'employer dans l'usage ordi
naire diverset sortes de mesures, les parties de ces
mesures font autant d'espèces de fractions qu'il
en aient souvent dans le calcul

2^o Les mesures les plus en usage sont celles qui suivent
le cercle se divisent en 360 parties égales, qu'on
appelle degrés, le degré se divise en 60 minutes

30

chaque minute en 60 secondes chaque seconde en 60
heures de sorte qu'un degré 10 degrés font $\frac{1}{160}$ $\frac{10}{160}$
d'un cercle

Le temps se divise en jours, chaque jour en 24 heures
égales, appelées heures chaque heure en 60 minutes cha-
que minute en 60 secondes &c.

Les distances se mesurent par toises: La toise contient six
pieds le pied en 12 pouces, le pouce contient 12 lignes,
chaque ligne en 12 points

La monnaie se divise en livres, la livre contient 20 sols
le sol contient 12 deniers

Le poids s'exprime par livres, la livre contient 16 onces,
l'once en 8 gros, le gros en 2 grains

3^o d'où il faut conclure en general 1^o que d'une mesure
quelconque les parties qui ont un même nom font des
fractions qui ont un même dénominateur 2^o que le
dénominateur est égal au nombre des parties égales
que contient la mesure qui prise ce dénominateur
ainsi toutes les onces font des fractions dont le dénomi-
nateur est toujours 16 tous les sols font des fractions
dont le dénominateur est 20

probleme 1^{er}.
ajouter ensemble des quantités amputées c'est à dire des
fractions ou parties d'une même mesure.
solution il faut d'ajouter ces fractions en elles-mêmes cha-
cune selon leur dénominateur & les deniers tous

Les deniers, les sols sous les sols, les livres sous les livres
prendre la somme de chaque colonne en allant de
droite a gauche diviser cette somme par le denomi-
nateur commun, lorsqu'elle est plus grande que ce
denominateur écrire le reste de la ~~division~~ division
sous cette colonne et garder le quotient pour
l'ajouter a la colonne suivante en voici un
exemple:

$$\begin{array}{r}
 32 \}^{\text{th}} 178.4^{\text{d}} \\
 1 \} \quad 11 \quad 6^{\text{d}} \\
 2 \} \quad 15 \quad 9 \\
 \hline
 367^{\text{th}} 4^{\text{s}} 7^{\text{d}}
 \end{array}$$

probleme 2^o ord

faire la soustraction des quantités composées
c'est à dire soustraire les fractions ou parties d'une
même mesure les unes des autres

Solution 1^o il faut disposer la quantité dont on veut
soustraire en colonnes comme cy dessus, et en tirer
de même la quantité a soustraire de façon que les
parties de même denomination se trouvent
les unes sous les autres les deniers sous les deniers

3 Les sols sous les sols &

2° il faut faire la soustraction de chaque colonne
à ordinaire, & écrire le reste ou la différence
sous la colonne

3° lorsque un terme inférieur surpasse son supérieur
il faut emprunter une unité de la colonne précédente
pour ajouter au terme supérieur, laquelle
unité est toujours égale au dénominateur du
terme supérieur, v. g. de 8 deniers il faut retran-
cher 7 deniers, il faudra emprunter une unité
c'est à dire un sol sur la colonne des sols, lequel
est évalué à 12 qui est le dénominateur
commun des deniers, dont il faut ajouter 5 deniers
ce qui fait 20 dont il faut retrancher 7 il reste 13 deniers
que l'on écrit sous la colonne des deniers

4° il faut ensuite diminuer d'une unité le
terme dont on aura emprunté cette unité, ou
ce qui est la même chose, augmenter son terme
inférieur d'une unité voici un exemple

$$\begin{array}{r} 6 \text{ ss}^{\text{th}} \quad 3 \text{ s.} \quad 4^{\text{d}}. \\ 30 \quad 4 \quad 6^{\text{d}}. \\ \hline 624^{\text{th}} 18^{\text{s}} 10^{\text{d}}. \end{array}$$

probleme

53

fai re la multiplication des quantités composées
c'est à dire multiplier les fractions ou parties des
différentes mesures les unes par les autres
et y demande combien doit coûter un ou-
vrage de 4 toises 5 pieds 8 pouces à 3th
25. 4d. la toise.

solution 1^o le principe d'où dépend cette
opération est que le produit est toujours au
multiplicande, Le multiplicateur est aussi
à l'unité d'où il suit que lorsque le multi-
plicateur est ou plus grand, ou plus petit que
l'unité alors le produit doit être ou plus grand
ou égal, ou plus petit que le multiplicande
ors cette unité doit être bien remarquée soit
dans le multiplicande soit dans le multiplica-
teur: dans l'exemple cy dessus l'unité à
considérer est dans le multiplicande la toise
et dans le multiplicateur la livre
2^o il faut réduire les termes tant du multipli-
cande que du multiplicateur à un plus petite

4

espece, c'est adire il faut tout reduire en deniers, si il s'agit de sols, livres, et deniers; tout en ponce si il s'agit de toises, pice, et ponce dant l'exemple precedent le multiplicande et le multiplicateur ainsi reduits deviennent

36 ponce

448 deniers.

3° il faut multiplier le multiplicande et le multiplicateur ainsi reduits l'un par l'autre, et l'on aura un produit dant la plus petite espece du multiplicateur c'est adire en deniers dant l'exemple precedent s'avoir

266288 deniers

4° il faut diviser le produit trouve par le nombre de pice que la plus petite espece du multiplicande est contenue dans la plus grande c'est adire 12 dant l'exemple precedent parce que la toise contient 12 ponce et on aura le quatrieme 3696 et le reste 32 quel on peut negliger parce qu'il ne vaut que un denier a tout le plus.

33

Et ~~fort~~ 35 pouds, 8 pouds est 398 deniers.

Soit comme le produit arithmétique est un produit exprimé en deniers, il faut le réduire en sols et pouds en livres; ce qui se fait en divisant la somme des deniers par le nombre de fois que le denier est contenu dans le sol, et la somme des sols par le nombre de fois que le sol est contenu dans la livre.

Démonstration. La raison de toutes ces opérations est claire; il ne peut y avoir de difficulté que pour le même article qui dit de diviser le produit trouvé qui exprime combien de fois la plus petite espèce du multiplicande est contenue dans la plus grande. La raison de cette opération est que le produit est trop grand; car si le poud avoit 748 deniers, le véritable produit seroit il voy en multipliant 356 pouds par 748 deniers, il y auroit 266288; mais c'est la bourse et non pas le —

56

peuue qui est supposee contenir 748 deniers;
le produit est donc trop grand de tout le
nombre de fois que le peuue est contenu dans
la base, c'est adire 72 fois trop grand;
il faut donc le diviser par 72, pour avoir
le produit 3698 qui est le veritable

probleme 4eme

faire la division des quantites composees
c'est adire diviser les fractions ou pour
les de differentes mesures les unes par
les autres: v.g. 7 mares 2 onces d'ar
gent ayant conte 346^l 18^s 6^d deni
demande a combien revient le
once.

Solution 1^{re} La premiere de cette ope
ration est que le quantien est toujours
au dividande comme l'unité est au
diviseur; d'où il suit que lorsque le divi
seur est plus grand, ou egal, ou plus
petit que l'unité alors le quantien est

plus petit, ou egal, ou plus grand que
Le dividende 37

2° il faut reduire le diviseur ala plus
petite espee qu'il contient

3° il faut faire la division en commen
çant par les plus grandes espees du
dividende, et allant de suite aux plus
petites

4° il faut multiplier le quotient entier
par le nombre qui marque combien
de fois la plus petite espee du diviseur
est contenue dans la plus grande.

5° pour faire l'application de cette
methode à l'exemple propose,

1° je reduis tout le diviseur 7 marcs, 2 onces
en 8 onces

2° je divise 346^l 18 s' 6 deniers par 8
en commençant par les livres et je trouve
auprès de moi 43^l et le reste 6^l que je reduis
en sols, ce qui fait 1120 sols auxquelles ajoutant.

58

Les 18 sols du dividende il vient 113 8
sols que je divise par 58; et je trouve
au quotient en 19 sols et le reste 36 que je
reduit en deniers ce qui me produit
432 deniers auxquelles ajoutant les 6
deniers du dividende, La somme est
438 deniers que je divise encore par
58 et je trouve au quotient 7 deniers
et la fraction $\frac{32}{58}$ que l'on peut negli-
ger ainsi le quotient entier est
5th 19 sols 7 deniers

3^o je multiplie ce quotient entier par
58 parce que le nombre contient 58 onces.
Le produit est 47th 16 sols 8 deniers
et c'est le prix cherché

Démonstration La raison de ces per-
mutations ne peut souffrir de difficulté que par
rapport à la multiplication que l'on fait

Du quantien par le nombre qui exprime
combien de fois l'apuis petite espee. Du di-
viseur est contenue dans la plus grande:
en voici la raison; il est clair que
le quantien que l'on trouve apres avoir
divise 346 # 18 sols. 6 deniers par 8,
exprime la valeur d'une once, parce
que le diviseur 8 marque des onces;
par cette quantien afin d'avoir la valeur
du marc il faut multiplier le quantien
par le nombre qui exprime combien il
ya d'onces dans le marc c'est a dire
par 8.

Scholie

il faut remarquer.

1^o que dans les operations precedentes il
faut diviser le produit et multiplier le
quantien, pour avoir l'un et l'autre juste;
parce que autre chose est le resultat de
deux mesures simples multiplies ou

10

Si on divise l'une par l'autre, entrechose
est le résultat des parties de ces mesures
divisées ou multipliées; vy. 1 Sol multiplié
par un sol ne donne au produit qu'un sol
 $1 \times 1 = 1$; mais 12 deniers qui valent un
sol multipliés par 12 deniers donnent
un produit différent car $12 \times 12 = 144$
la raison le prend des différentes ex-
pressions que l'on donne à la même me-
sure, car si au lieu d'exprimer un denier
par un comme cy dessus on l'exprime
par $\frac{1}{12}$, alors on auroit $\frac{1}{12} \times \frac{1}{12} = \frac{144}{144}$
 $= 1$

20 Il faut donc bien prendre garde à
l'unité qui est considérée soit dans le
multiplicande soit dans le multipli-
cateur; car les termes du multiplic-
ande et du multiplicateur sont étran-
gers à cette unité; il faut alors diviser

Le produit par le nombre qui exprime combien de fois la plus petite espèce du multiplicateur est contenue dans la plus grande, et en effet dans la multiplication de 12 deniers par 12 deniers contiennent le sol comme l'unité j'auray $12 \times 12 = 144$ laquelle divisée par douze qui est le nombre qui marque combien de fois le denier est contenu dans le sol donnera $\frac{144}{12} = 12 \text{ deniers} = 1 \text{ sol}$

Chapitre 20^e Des proportions

1^o la proportion est l'égalité de deux raisons, et comme les raisons font de deux sortes savoir l'arithmétique et la géométrique. Les proportions font aussi de deux sortes savoir les

proportion arithmétique et la proportion
géométrique

2^o On veut que dans toute proportion
il y a 4 termes, savoir 2 antécédents, et
deux conséquents: dans une proportion
Le 1^{er} est le dernier terme s'appelle le
terme les deux du milieu s'appellent
moyens

Le 4^{me} le 1^{er}.

pus qu'une raison arithmétique
consiste dans la différence ou l'excès
dont l'antécédent surpasse le conséqu
ent ou en est surpassé, il suit que
dans toute raison arithmétique le
conséquent est égal à l'antécédent
augmenté ou diminué de la différence.
Selon que l'antécédent est plus petit
ou plus grand que son conséquent
ou dans la raison arithmétique 8.4

63

Le conséquent $4 = 8 - 4$; de même dans
la raison $3 : 9$, le conséquent $9 = 3 + 6$
pareillement si les deux termes a, b ont
pour différence d dans la raison $a : b$
on aura le conséquent $b = a + d$ ou b
 $= a - d$, selon que a sera plus petit ou
plus grand que b

Corollaire

Dans toute raison arithmétique
peut se representer par cette expres-
sion ou formule générale $a : a \pm d$

Levième 2^{ème}

Dans toute proportion arithmétique
il y a même différence entre les termes
de la première et les termes de la seconde
de raison

preuve Dans une proportion les deux
raisons qui la composent sont égales,
or la raison arithmétique consiste

64 Dans la difference des deux termes
 donc il regne une meme difference
 dans les deux raisons et par consequence
 la difference de la premiere raison
 est exprimee par d , celle de la 2^{de}
 raison sera aussi exprimee par d .

Corollaire

Donc en supposant que a represente
 le 1^{er} antecedent, c , le 2^{egone}, et d la
 difference qui regne dans les deux ra-
 isons, toute proportion arithmetique
 pourra se représenter par cette expre-
 sion ou formule generale $a : a \pm d$
 $: c : c \pm d$

Theoreme 1^{er}.

Dans toute proportion arithmetique
 La somme des extremes est egale a la
 somme des moyens
 prouve toute la proportion arithmetique

63

$a.b:c.e$ suivant le corollaire précédent
 cette proportion peut se représenter par cette
 expression générale $a.a \pm d:c.c \pm d$, or les
 extrêmes $a + c \pm d = a \pm d + c$ qui sont les
 moyens. Corollaire 1er

Dans une proportion arithmétique
 continue, c'est à dire dans laquelle un
 même terme est à la fois conséquent
 de la 1^{re} et antécédent de la 2^{de} et de
 raison; comme dans la proportion 3.2
 $: 2.1$, ce qui se exprime plus brièvement
 par $\div 3.2.1$, dans une proportion dite
 arithmétique continue la somme des ex-
 trêmes est égale au double du moyen
 terme, or dans la proportion précédente
 on aura $3 + 1 = 2 + 2$

Corollaire 2nd

Dans une proportion arithmétique
 si l'on ignore un terme quel qu'il soit

vy Le dernier terme, altera a te de
le trouver: vy dans la proportion
 $4. 6 : 4. x$, le dernier terme in
connu x est 2 car $x = 4 - 2 = 2$; ce
qui se trouve encore en prenant la
somme des moyens dont on retranche
l'extremite connue.

Leviere 3eme

puist qu'une raison geometrique
consiste dans le quotient de l'antecedent
dont on divise par le consequent, il puist
que dans toute raison geometrique le
consequent multiplie par ce quau
ten devient egal a l'antecedent
et qu'ainsi si ce quau ten est un nu
mbre entier, voy 2 multipliant
l'antecedent ne se fait pas par ce nombre
entier 2, mais plus la fraction $\frac{1}{2}$ qui
y reprend, on aura le consequent et

si ce quant est une fraction $\frac{1}{2}$ mul 67
 Appliquant l'antecedent non par cette
 fraction mais par l'entier 2 qui re-
 prend on aura le consequent xy dans
 la raison geometrique $8:2$ ou $\frac{8}{2}$ qui
 qui a pour quantien 4, on trou vera
 le consequent $2 = 8 \times \frac{1}{4} = 2$; pare-
 illement dans la raison $2:8$ dont
 le quantien est $\frac{1}{4}$, on trou vera le
 consequent $8 = 2 \times 4 = 8$; de meme
 dans la raison geometrique ab en
 supposant que le quantien soit p on
 aura le consequent $b = ap$

Corollaire

Dans toute raison geometrique peut
 se représenter par cette expression
 ou formule generale $a:ap$
 Lemme 4^{eme}
 Dans toute proportion geometrique

il y a même quantité entre les termes de la 1^{re} raison et les termes de la 2^{de}.

preuve parce que les deux raisons sont égales; or la raison géométrique consiste dans le quantien des deux termes, dont il y en a un même quantien dans les deux raisons et ^{par} conséquent le quantien de la première raison s'exprime par p , celui de la 2^{de} doit aussi s'exprimer par p .

Corollaire

donc en supposant que a représente l'antécédent de la première raison, c l'antécédent de la 2^{de} et p le quotient des deux raisons toute proportion géométrique pourra se représenter par cette expression.

ou formule generale $a : ap :: c : cp$ 69

Le Theoreme 2^d

Dans toute proportion geometrique
Le produit des extremes est egal
au produit des moyens.

preuve soit la proportion $a : b :: c : d$; elle
peut comme nous l'avons dit se repre-
senter par cette expression $a : ap :: c : cp$
ors $acp = cap$.

Corollaire 1^{er}.

soit que deux produits sont
egaux on peut tirer une proportion
de leur racine, en prenant pour
extremes de la proportion les racines
d'un produit et pour moyens, les
racines de l'autre produit, v.g.
de ce que $acp = cap$, il suit que
 $a : ap :: c : cp$.

70 Corollaire 2^o
 dans une proportion il est permis
 de disposer les termes comme l'on
 veut pourvu que l'arrangement
 soit tel que le produit des extremes
 reste toujours egal au produit des moy-
 ens: ces changements que l'on peut
 faire v^o dans la proportion $a.b::c.d$
 sont.

1^o - - - - - $a.c::b.d$

ce qui s'appelle le changement alternando
 ou l'on met les moyens a la place l'un
 de l'autre

2^o - - - - - $\left\{ \begin{array}{l} b.a::d.c \\ b.d::a.c \\ c.a::d.b \\ c.d::a.b \end{array} \right.$

ce changement s'appelle invertendo,
 et il consiste a mettre les moyens a la pla-
 ce des extremes et reciproquement

3^o - - - - - $\left\{ \begin{array}{l} d.b::c.a \\ d.c::b.a \end{array} \right.$

achange sont appelle permutando
et on les appelle les extremes a la place l'un
de l'autre:

4° il y a d'autres changements, que l'on peut
faire soit en y ajoutant les uns sequents aux
anterieurs, comme vy $a + b : b :: c + d : d$
soit en rebaissant, soit en diminuant, soit 8 .
et qui pour cela s'appelle addendo, sub
trahendo dividendo 8

Corollaire 3eme

Si deux quantites inegales sont multiplies ou
divisees par une meme quantite, les produits
ou les quotients auront entre eux la meme
raison qu'auront leur racine ou leur dividende
vy si les racines a & ap sont multiplies par une
3eme et meme quantite vy am . les produits
 am & amp , seront entre eux comme les racines
 a & ap ou bien en les aura $am : amp :: a : ap$,
car dans cette proportion le produit des extremes
est egal au produit des moyens. Tout suit
quelles fois sont entre eux comme leurs parties
semblables, c'est a dire comme les moindres, les quarts,
les tiers 88

Corollaire 4eme

1° une raison doublee de deux raisons composantes

72

est égale à la raison qu'ont entre eux les les
quarres des termes de l'un ou l'autre composant
vy sçavoir deux raisons égales $a : ap :: b : bp$,
la raison doublée de ces deux raisons est ab .
 $abpp :: aap :: bbb$. Vn aura $ab : abpp :: aa$
 $aa pp$; ou bien $ab : abpp :: bb : bbpp$, car dans
ces proportions le produit des extremes est
égal au produit des moyens

2^o leur raison triplée des 3 raisons composantes
est égale à la raison qu'ont entre eux les cubes
des termes de l'une des trois raisons composantes
3^o par la même raison une raison quadruplée
est égale à la raison qu'ont entre eux les quarrés
des termes

4^o ce corollaire peut s'enoncer autrement
indiquant que les quarrés sont en raison dou-
blée de leur racine, que les cubes sont en raison
triplée, les quarrés sont en raison qua-
druplée de leur racine &c

Le Theoreme 3^{eme}

Si l'on multiplie ou l'on divise les termes
d'une proportion par les termes d'une autre
proportion, les produits ou les quotients seront

proportionnels
 preuve si l'on multiplie les termes de $a \cdot ap :: b \cdot bp$
 par les termes de $c \cdot cp :: d \cdot dp$, on aura la
 proportion $ac \cdot pp :: bd \cdot bdp$ car dans
 cette proportion le produit des extremes est egal
 au produit des moyens, comme il est evident;
 on prouveroit la meme chose, si l'on divisoit les
 termes d'une proportion par les termes d'une autre
 Corollaire 1^{er}.

de la huit que lors que les puissances sont propor-
 tionnelles les racines sont aussi proportionnelles et
 reciproquement Corollaire 2^{me}

et general

1^o Dans une proportion geometrique si l'on ig-
 nore un terme quelconque, v^z le dernier,
 il sera facile de le trouver: v^z dans la proportion
 $4 \cdot 8 :: b \cdot x$ le dernier terme inconnu x se trou-
 vera en prenant le produit des extremes et des
 moyens $48 = 4x$, et divisant le produit des
 moyens savoir 48 par l'extremum connu 4
 l'on aura $\frac{48}{4} = 12 = x$ pareillement dans
 proportion $a \cdot b :: c \cdot x$, l'on aura $x = \frac{bc}{a}$.

2^o cette methode de trouver un 4^{me} terme
 proportionnelle a trois autres donnees s'appelle regle
 de trois ou regle d'or a cause de la grande utilite
 et simplicité elle sert a résoudre une infinité

Dequations vy blind: soit un cheval en deux heures a fait 4 lieues, en 4 heures combien en fera il, c'est la question de trois par la regle de trois car arrangeant les termes connus 2 heures & 4 lieues en proportion j'auray $2 \cdot 4 :: 4 \cdot x$, donc $4 \times 4 = 2 \times x$ ou $16 = 2x$, donc $x = \frac{16}{2} = 8$ c'est a dire

qu'en 4 heures il feroit 8 lieues

3^o la regle de trois s'appelle quel que soit di recte telle est celle qui vient d'estre donnee; quelque fois elle s'appelle inverse, et c'est lors que dans la resolution il faut arranger les termes autrement qu'ils ne le soient dans la question; car ils doivent toujours estre arrangez de facon que les x soit au 2^o end comme le 3^o me est au 1^{er} me

4^o la regle de trois est quelque fois simple, comme cy dessus quelque fois elle est compotee, et on l'appelle tantost regle de cinq lorsque elle donne 5 termes, tantost regle de 7 lorsque elle a sept termes tantost quelque fois elle s'appelle regle de compaignie, de fautive question & nous en pourons parler dans la suite

Chapitre 3^o

Des progressions

1^o on appelle progression liegeante de deux raisons, vy $2 \cdot 4 :: 1 \cdot 2$; on appelle progression une suite de raisons egales vy $2 \cdot 4 :: 1 \cdot 2 :: 8 \cdot 16 :: 64 \cdot 128$

on appelle progression unproportionable 75
 continue c'est à dire dans laquelle chaque terme
 est à son conséquent de la raison précédente et con
 séquent de la raison suivante $2 \cdot 4 :: 4 \cdot 8 ::$
 $8 \cdot 16 :: 16 \cdot 32$ ce qui s'écrit plus brièvement $2 \cdot 4 \cdot$
 $\cdot 8 \cdot 16 \cdot 32$ on appelle progression ou suite infinie,
 une progression où le nombre des termes est infini
 2^o il y a 2 sortes de progressions l'arithmétique
 et la géométrique

Théorème 1^{er}

Dans une progression arithmétique il y a
 partout une même différence entre deux termes
 immédiatement consécutifs
 preuve parce que la raison qui est du 1^{er} au 2^o est
 la même que celle qui est du 2^o au 3^e,
 du 3^e au 4^e etc.

Corollaire 1^{er}

Donc dans une progression arithmétique chaque
 terme est égal au terme qui le précède immé
 diatement augmenté ou diminué de la différence
 qui régit. Dans la progression: est pour qu'on
 supposant que le 1^{er} terme soit a et que la
 différence soit d , on pourra représenter une
 progression arithmétique par cette expression
 $a \cdot a + d \cdot a + 2d \cdot a + 3d$

Corollaire 2^o

Dans une progression arithmétique la somme

76

Des deux termes également éloignés de par et d'autre des extrêmes est égale à la somme des extrêmes voy dans la progression $\div a \cdot a + d \cdot a + 2d \cdot a + 3d \cdot a + 4d \cdot a + \dots$ La somme des deux extrêmes $a + 2d + a + 3d$ qui est égale $a + 2a + 5d$ également éloignés des extrêmes est égale à la somme des extrêmes $a + a + 5d = 2a + 5d$

Corollaire 3eme

Dans une progression arithmétique un terme quelconque est égal à la somme faite du 1er terme et de la différence commune multipliée par le nombre des termes précédents: voy dans la progression cy dessus le 5eme terme $a + 4d$ est évidemment égal au 1er terme a et à la différence d multipliée par 4 qui est le nombre des termes précédents

Corollaire 4eme

Dans une progression arithmétique la somme de tous les termes est égale à la somme des extrêmes multipliés par la moitié d'un nombre des termes voy dans la progression $\div a \cdot a + d \cdot a + 2d \cdot a + 3d$ ou si y a 4 termes la somme de tous les extrêmes est $4a + 6d$, or prenant la somme des extrêmes qui est $2a + 3d$, et la multipliant par 2 qui est la moitié d'un nombre des termes on aura $4a + 6d$

Theoreme 2^{me}

17

Dans une progression geometrique il reyne
un mesme quantien partout entre deux termes
immédiatement continus

preuve parce que chaque terme de la progression
geometrique contient celuy qui le suit de la mesme
maniere qu'il est contenu luy mesme dans le
terme precedent

Corollaire 1^{er}

Donc dans une progression geometrique un
terme quelconque est egal a celuy qui le precede
immédiatement, multiplie par le quantien
commun qui reyne dans la progression. C'est pour
quoy en supposant que le 1^{er} terme est a & que
le quantien est p on pourra représenter une pro
gression geometrique sous cette expression

$$\div a \cdot ap \cdot ap^2 \cdot ap^3 \cdot ap^4 \cdot ap^5 \cdot ap^6$$

Corollaire 2^{me}

Dans une progression geometrique la somme
des antecedents est a la somme des consequents
comme un antecedent est a un consequent.

preuve dans la progression geometrique
 $\div a \cdot ap \cdot ap^2 \cdot ap^3 \cdot ap^4$ La somme des ant
ecedents $a + ap + ap^2 + ap^3$ est a la somme
des consequents $ap + ap^2 + ap^3 + ap^4 :: a : p$
ce qui est evident, car dans cette proportion le
produit des extremes est egal a celui des moyens

48

Corollaire 3eme

Dans une progression geometrique chaque terme esegal au produit du 1er terme par le quotient de la progression eleve comme puissance de meme degre que le nombre des termes precedents.

preuve vy dans la progression cy dessus le 5eme terme est 24 est egal au produit du 1er terme 2 multiplie par le quotient 24 qui est eleve ala 4eme puissance Laquelle puissance est de meme degre que le nombre des termes precedents qui sont au nombre de 4

Corollaire 4eme

1^o Dans une progression geometrique, le 1er terme est au 3eme comme le carre du 1er est au carre du 2^ond. De meme le 1er terme est au 5eme, comme le cube du 1er est au cube du 2^ond et ainsi d'une suite.

2^o generalement parlant 2 termes quelconques eloynez d'une intervalle quelconque sont toujours entre eux comme deux termes immediatement voisins eleves chacun a une puissance de meme degre que l'intervalle des deux 1ers termes.

preuve la chose est evidente par la seule inspection de la formule, car on verra vy que le 1er terme est au 3eme comme le carre du 1er est au carre

Du 2nd, on bien que $a \cdot ap^2 :: a^2 \cdot a^2 p^2$ car
cette proportion est juste, parce que le produit des
extrêmes y est égal au produit des moyens.

Corollaire 1^{er}

1^o Dans une progression géométrique dont les
termes sont affectés d'exposants, les exposants
sont en progression arithmétique cela servira
dans la formule $a \cdot ap^1 \cdot ap^2 \cdot ap^3 \cdot ap^4 \cdot ap^5 \cdot ap^6$ &c

2^o Il faut que si dans une progression géo-
métrique on prend 4 termes quelconques dont
les exposants soient en proportion ou progression
arithmétique, alors les termes eux mêmes
seront en proportion ou progression géométrique

Section 2^e

De l'équation

1^o L'équation est le but du calcul, le but du géomètre
est d'égaliser une quantité à une autre; son effet
principal est de mesurer les dimensions des corps,
des surfaces &c ou mesurer c'est égaliser une chose
à une mesure connue prise un certain nombre
de fois & savoir autant de fois que cette mesure
est contenue dans la chose qu'on veut mesurer

2^o pour par venir à mesurer les grandeurs, ils
commencent par les calculs simples des quantités,
etc c'est l'arithmétique, ils continuent par le calcul
du rapport des quantités etc c'est l'algèbre ou la
proportion et il finit par le calcul des proportions, qui

est l'équation

3° l'équation se forme de la proportion car si j'ay
 $ay : ab :: c : d$ en prenant le produit des
 extremes et des moyens, il résulte l'équation
 $ad = bc$ on peut aussi former une équation
 immédiatement, et sans avoir recours à une
 proportion précédente, voy si je disoit j'ay a
 10 eus, paul a 15 eus, quelle en est la somme?
 il est clair que cette question se peut exprimer
 par cette équation $10 + 15 = 25$

4° les équations sont susceptibles de plusieurs
 opérations dont nous parleront dans la suite,
 l'art d'opérer sur les équations s'appelle calcul
 analytique, qui consiste à former et à résoudre
 les équations le but et le fin du calcul
 analytique est de connaître les quantités
 inconnues qui se trouvent dans une équation
 par le moyen des quantités connues voy si
 j'ay $12 = 3x$, et qu'il faille connaître la
 valeur de x inconnue il est clair qu'en divisant
 l'un des deux membres de l'équation par
 3, j'auray $4 = x$, et par une question la valeur de x
 devient connue

5° on distingue des équations de différents degrés
 savoir du 1er degré, du 2nd degré
 du 3^{em} degré, selon que l'inconnue

dont on cherche la valeur en levez à la sere
à la zonde, à la zeme puissance & l'analyse
qui a pour objet les equations du 1er degre
s'appelle analyse simple; celle qui a pour objet
les equations du 2nd, du 3^{eme} du 4^{eme} &
degre: s'appelle analyse compote; nous ne par-
lerons que de l'analyse simple

So l'analyse consiste à savoir former et deco-
mposer. la formation des equations s'appelle
simplicite ou composition des equations la
decomposition des equations s'appelle resolu-
tion ou analyse des equations

Chapitre 1^{er}

De la simplicité ou formation des equations

La simplicité ou formation de l'equation con-
siste à composer et à former une equation d'une
proportion donnee en prenant le produit de ses ter-
mes et celui des moyens, et c'est la premiere de
toute l'analyse: ou bien si il n'y a point de pro-
portion donnee de former comme dit autrement
une equation selon les conditions proposees. la
1^{re} methode de former une equation n'a rien
de difficile; la 2^{de}, comme elle ne suppose pas
de proportion au moins connue exquiessement,

mais seulement enveloppé et tout entendu, a quel
que difficulté

2^o C'est de cette 2^o de maniere qu'on informe les plus
souvent les equations dont on se sert pour résoudre
les problèmes, c'est à dire, pour résoudre les questions
ou l'on propose à connaître des quantités inconnues
par le moyen d'autres quantités qui sont connues
les quantités inconnues se représentent ordinairement
par les dernières lettres de l'alphabet x, y, z ,
on se sert au contraire des lettres a, b, c, d, e, f pour
représenter les quantités connues

4^e pour former les equations selon la 2^o de methode
des, c'est à dire immédiatement et sans le secours
de proportion donnée; il faut remarquer que si la
forme et les propriétés de l'equation 2^o les conditions
du problème 3^o l'expression des conditions

veillez à
une equation est l'égalité de 2 membres de 2
quantités ce qui est d'un côté est précisément
égal à ce qui est de l'autre pour conserver
cette égalité; il n'est pas besoin de la tierce
chose d'un côté et de l'autre comme elles sont
absolument mais réciproquement, c'est à dire
que vous pouvez y ajouter ou ôter d'un côté
pourvu que vous ajoutiez ou ôtiez précé-
demment de l'autre vous pouvez multiplier ou
diviser, exalter ou extraire, d'un côté pour
vu que vous fassiez la même chose de l'autre &c

2^o de ce principe il suit quelques corollaires qui peuvent encore servir de règle dans la formation des équations. Corollaire 1^{er}.

1^o ayant l'équation $x - b = ac$, je puis ajouter b de côté et d'autre et il viendra $x - b + b = ac + b$, et en réduisant j'auray $x = ac + b$; donc dans une équation je puis faire passer une quantité négative d'un membre à l'autre en changeant son signe de moins en plus ou de - en +
 si j'ay l'équation $x + b = ac$, je puis retrancher b de côté et d'autre; ainsi j'auray $x + b - b = ac - b$, et en réduisant l'on aura $x = ac - b$; donc je puis faire passer une quantité positive d'un membre à l'autre en changeant son signe de + en -

Corollaire 2^o on.

si j'ay l'équation $a + \frac{b}{c} = dx$, je puis multiplier les 2 membres de l'équation par le dénominateur c ; ainsi j'auray l'équation $ac + \frac{bc}{c} = dcx$ et en réduisant j'auray $ac + b = dcx$ donc dans une équation je puis faire évannouir une fraction en multipliant par le dénominateur tous les autres termes de la fraction.

2^o si j'ay l'équation $ab + cc = bx$ je puis diviser les 2 membres par b , et j'auray $\frac{ab}{b} + \frac{cc}{b} = \frac{bx}{b}$, laquelle équation étant

réduite devient $a + \frac{cc}{x} = x$ donc je puis
 décaler une grandeur d'une autre quantité
 qui la multiplie, en divisant par cette quantité
 tous les autres termes de l'équation; et est ainsi
 que les 2 grandeurs a et x ont été décalées de
 la quantité x .

3^e si j'ay une équation, v.g. $xx = ab$ je puis
 extraire la racine de xx , en faisant la
 même extraction de l'autre côté, ainsi j'auray
 l'équation $x = \sqrt{ab}$

Règle 2^{me}

1^o on appelle condition du problème, des
 indices caractéristiques, et suffisamment
 capables de faire reconnaître les inconnus, ou
 les inconnus que l'on veut découvrir.
 2^o il faut bien connaître les conditions du
 problème, qui ne font rien autre chose que
 des rapports des quantités inconnues avec les
 connues: plus on connaît de ces conditions
 de ces rapports, plus le problème sera aisé
 à résoudre: il faut un certain nombre de
 ces conditions pour rendre la solution possible,
 v.g. pour trouver le centre d'un cercle, il ne
 suffit pas de connaître qu'une telle ligne y
 passe: mais si on a 2 lignes qui y passent, le
 centre est alors déterminé par le concours.

et l'intersection des 2 lignes

85

3° lorsqu'il y a autant de conditions que de choses inconnues le problème s'appelle déterminé; s'il y a moins de conditions que de choses inconnues, il s'appelle indéterminé; s'il y en a plus, il s'appelle plus que déterminé.

Regle 3^{eme}:

1° l'expression des conditions du problème consiste à les exprimer algébriquement c'est à dire par des lettres ou en partie par des lettres, en partie par des nombres.

2° ce qui est inconnu et indéterminé s'exprime par des lettres, par ce qu'on ne peut les exprimer d'une manière vague et indéterminée ce qui est connu et déterminé s'exprime par des nombres et autres expressions déterminées.

Voilà 2 hommes ont dépensé cent ~~écus~~, mais l'un a dépensé 2 fois autant que l'autre: on voit aisément que cette question a 2 inconnues. Sçavoir la somme que chacun a dépensée. J'appelle ces deux inconnues x et y ; et on voit aussi qu'il y a deux conditions: la 1^{ere} que les deux sommes x et y font 100. ecus ce qui donne la 1^{ere} équation $x + y = 100$. la 2^{onde} condition est que la somme dépensée par l'un, ou la somme x est triple de l'autre y ce qui donne une 2^{onde} équation $x = 3y$. 4 après avoir observé tout ce qui vient d'être dit, de la formation et l'usage de l'analyse des équations, il faut venir à leur analyse et à leur résolution.

Chapitre 2^{on} De la resolution ou analyse des equations.

Reyle

1^{re} la resolution ou l'analyse des equations consiste
à faire evanouir les inconnus les unes apres les
autres
2^o cette evanouissement des inconnus se fait en
substituant la valeur de l'inconnu a la place de
l'inconnu: dans l'exemple cite j'ai mis que $x = 3y$,
je mets ~~trout~~ $3y$ au lieu de x dans la premiere equa-
tion $x + y = 100$ laquelle se change par la en
 $3y + y = 100$ d'ou je tire en reduisant $4y = 100$;
divisant donc les 2 membres par 4, j'auray $y = 25$
je connois donc la connue y qui est 25, et substituant
cette valeur 25 a la place de y dans l'une des 2
equations, v^g dans l'equation $x + y = 100$, j'auray
 $x + 25 = 100$, et retranchant 25 de part et d'autre,
j'auray $x = 75$ et par ce moyen j'ai vu les 2
inconnus degages et connus.

Corollaire

1^o on voit par ce que l'analyse consiste a
reduire toutes les inconnues a une seule connue
fait, la question est aisée a résoudre en égalant
cette inconnue a toutes les autres quantites connues
de la meme equation

2^o si il y a 2 equations et par consequent 2
inconnues, il faut les reduire en une seule,

par la substitution, comme nous venons de le faire
dans l'exemple cy dessus.

3^e Si il y a 3 equations et par consequent 2 inconnus,
il faut les reduire a 2 inconnus en prenant la
valeur d'une des inconnues dans l'une des trois
equations, et la substituant a la place de l'inconnu
dans les autres equations ce qui reduit les ~~trois~~
equations a deux, et les deux inconnus a un a 2.

4^e Si il y a 4 equations et quatre inconnus, on les
reduit a 3 par la substitution, et ensuite on
procède comme si l'on avoit que 3 equations et 3
inconnus.

Soit il y avoit 5 equations et 5 inconnus et ainsi du
reste
- PROBLÈME 1^{er}.

Diviser 100 tt entre pierre et Jean de façon que
pierre ait le triple de Jean.

Solution. On appelle la portion que doit avoir Jean
 x , donc que celle qui doit avoir pierre etant
3 fois plus grande sera $3x$; mais les deux quantités
prises ensemble font 100 tt donc on aura l'équation
 $x + 3x = 100$; donc en réduisant l'équation,
on aura $4x = 100$; et divisant par 4
 $x = 25$, et par consequent $3x = 75$, ainsi la
portion de Jean sera 25 tt et celle de pierre 75 tt
PROBLÈME 2^ond.

Diviser 1000 entre pierre paul et Jacques de manière
que la portion de pierre soit double de celle de paul,
celle de paul triple de celle de Jacques.
La portion de Jacques soit appelée x , donc celle de paul

88

Leur $3x$ et celle de pierre leur $6x$: on selon la condition du problème $x + 3x + 6x = 1000$, donc en réduisant $10x = 1000$, et $x = \frac{1000}{10}$ donc $x = 100$ et $3x = 300$ et $6x = 600$

problème 3^{eme}

trouver le nombre des sacs que portent l'aness et l'amule, lequel nombre est tel que si l'aness donnait un des sacs à l'amule il en aurait autant l'une que l'autre est l'amule, donnerait un des sacs à l'aness celle-ci aurait le double des sacs

Solution 10 soit x le nombre des sacs de l'aness et y celui de l'amule: par la 1^{ere} condition du problème $x - 1 = y + 1$ et par conséquent $x = y + 2$ par la 2^{onde} condition du problème $x + 1$ est double de $y - 1$ c'est à dire $x + 1 = 2y - 2$ maintenant substituons $y + 2$ valeur de x prise dans la 1^{ere} équation, à la place de x dans la 2^{onde} équation et celle-ci deviendra $y + 2 + 1 = 2y - 2$ donc $y + 3 = 2y$, donc $3 = 2y - y$ donc $y = 3$ donc l'amule a 3 sacs 2^o pour connaître la valeur de x substituons à la place de y dans l'une des deux équations y dans l'équation $x = y + 2$ l'on aura $x = 3 + 2$, donc $x = 5$, donc l'aness a 5 sacs.

Schooler?

Conçurent résoudre une infinité de problèmes
et de questions semblables dont on trouve
partout des exemples la solution de tous ces
problèmes est fondée sur les mêmes principes
et c'est aussi par les mêmes principes qu'on prouve
que ce qu'on appelle règle d'alliage réglée de
la même position qu'on ne fait que des cas particuliers
d'un principe général
problème 4^{me}

La somme de deux nombres étant connue, et leur
différence étant aussi connue, trouve quels sont
ces deux nombres

Solution Soient les deux nombres que l'on cherche
designés le plus grand par x , et le plus petit par y ,
Leur somme soit 40 que nous designerons par a ,
et leur différence soit 8 qui sera designé par d , il est
évident

- 1° que les deux nombres pris ensemble égalent la
somme donc $x + y = a$
- 2° qu'en retranchant le plus petit nombre y du plus
grand x , on aura la différence, donc $x - y = d$;
- 3° Les deux équations précédentes exprimant les
conditions du problème, prenons la valeur de x
dans la 1^{re} équation, et nous aurons $x = a - y$;
substituons cette valeur à la place de x dans la
2^{de} équation et nous y aurons. $a - y - y = d$
donc $a - 2y = d$
donc $a - d = 2y$

9^o

Donc $y = \frac{a}{2} - \frac{d}{2}$
 et nous avons ainsi la valeur de y toute connue
 qu'il faut maintenant substituer à la place de y
 dans l'une ou l'autre équation, pour décou-
 vrir la valeur de x

4^o substituons donc cette valeur à la place de y dans
 l'équation $x + y = a$, et elle deviendra

$$\dots\dots\dots x + \frac{a}{2} - \frac{d}{2} = a$$

Donc $x = a - \frac{a}{2} + \frac{d}{2}$

Donc $x = \frac{2a}{2} - \frac{a}{2} + \frac{d}{2}$

Donc $x = \frac{a}{2} + \frac{d}{2}$

c'est à dire que la plus grande quantité est égale
 à la moitié de la somme plus la moitié de la
 différence et que la plus petite y est égale,
 comme on l'a vu cy dessus à la moitié de
 la somme moins la moitié de la différence
 lorsqu'on substituant à la place de a , et d , leur
 valeur, nous aurons $x = \frac{40}{2} + \frac{8}{2} = 20 + 4$
 $= 24$; et pareillement nous aurons $y =$
 $\frac{40}{2} - \frac{8}{2} = 20 - 4 = 16$; les deux quantités
 x et y font donc 24 et 16 les quels nombres
 satisfont aux conditions du problème

problème 7^{me}
 une armée ayant été faite le quart est resté sur
 le champ de bataille deux cinquième ont été faits
 prisonniers et 14 mille ont pris la fuite,
 l'on demande de combien d'hommes l'armée
 étoit composée
 solution Je nomme x le nombre inconnu que

je cherche, et je de hme para, les quatorse 91
milles qui ont pris l'effluette ors

1^o il est clair que le quart de x, plus les deuxieme
de x, plus 14 mille sont egaux a l'annee
entiere, donc - - - - - $\frac{x}{4} + \frac{2x}{5} + a = x$.

Donc faisant evanuir la premiere fraction ~~de~~
- - - - - $x + \frac{8x}{5} + 4a = 9x$

Donc faisant evanuir la 2^onde fraction ~~de~~
- - - - - $\{ x + 8x + 2a = 20x$

Donc en reduisant - - - - - $13x + 20a = 20x$

2^o pour prouver la valeur de x, je fais - - - - -
- - - - - $20a = 20x - 13x$

Donc - - - - - $20a = 7x$ - - -

Donc - - - - - $x = \frac{20a}{7}$

Donc - - - - - $x = \frac{280000}{7}$

Donc - - - - - $x = 40000$

probleme 6^{eme}.

un marchand achete 3 chevaux le prix du
1^{er} avec la moitie du prix des deux autres monte
a 25 pistoles: le prix du 2^ond avec le 3^ond
prix des deux autres, monte a 26 pistoles, le
prix du 3^ome avec la moitie du prix des deux
autres, monte a 29 pistoles: on demande le prix
de chaque cheval
on peut proposer ce probleme d'une facon plus
générale, savoir on demande 3 nombres qui
soient que le premier plus la moitie des deux
autres soit egale a 25; 2^o le 2^ond plus le 3^ond
des deux autres soit egale a 26; 3^o le 3^ome plus

93. Summe des deux autres fortegale a 29
 solution Soient le prix du premier Ebevalre
 presenté par x ; celui du 2^o par y ; celui
 du 3^o par z , on

1^o selon les conditions du probleme on aura les
 trois equations suivantes

$$x + \frac{y}{2} + \frac{z}{2} = 25$$

$$y + \frac{x}{3} + \frac{z}{3} = 26$$

$$z + \frac{x}{2} + \frac{y}{2} = 29$$

on en fait intervenir les fractions, on aura

$$2x + y + z = 50$$

$$3y + x + z = 78$$

$$2z + x + y = 58$$

2^o je cherche la valeur d'un inconnu y dans
 la 1^{re} equation, cette valeur de y se trouve estre
 $y = 50 - 2x - z$, et je la substitue a la place de
 y dans les deux autres equations qui devien
 dront par la... $150 - 6x - 3z + x + z = 78$

$$2z + x + 50 - 2x - z = 58$$

ou bien en simplifiant

$$150 - 5x - 2z = 78$$

$$z - x + 50 = 58$$

3^o les trois inconnues et les trois equations etant
 ainsi reduites a deux, je cherche encore la
 valeur d'une de ces deux inconnues z , dans
 la derniere des deux equations qui restent a

résoudre, et cette valeur se trouve être $z = 8$ ⁹³
- x , je la substitue dans l'autre équation qui
deviendra

$$150 - 5x - 16 - 2x = 78$$

donc on réduisant.....

$$150 - 78 - 16 = 7x$$

donc..... $7x = 56$

donc..... $x = \frac{56}{7} = 8$

4^o ayant la valeur de x toute connue qui est 8,
je la substitue à la place de x dans quelques
des équations précédentes, ex dans l'équation
 $2 - x + 50 = 58$ qui deviendra par là

$$2 - 8 + 50 = 58$$

donc..... $2 = 58 - 50 + 8 = 16$

5^o substituant ensuite les valeurs de $x = 8$, et
de $z = 16$ dans quelques unes des équations
on trouve les trois inconnus je trouverai
facilement la valeur de y qui sera 18; les
trois nombres cherchés sont donc 8, 16, 18, qui
satisfont en effet aux conditions du problème
problème 7^{eme}

trois personnes ont ensemble une somme de
150 ff; Le 1^{er} a le double de la somme du
2^ome, Le 2^ome a le triple de la somme du
3^ome, on demande quelle est la somme de
chaque
solution La somme du 3^ome soit nommée x ,

9^e celle du 2^ome sera $3x$, et celle du 1^{er} sera $6x$, par conséquent on aura l'équation
 $x + 3x + 6x = 150$ ou
 $10x = 150$

Donc

$$x = \frac{150}{10}$$

Donc

$$x = 15$$

cest à dire la somme du 3^ome sera 15th, cela posé il est aisé de trouver les sommes des deux autres
 ce problème renferme la règle qu'on appelle de fausse position, parceque pour trouver la solution des questions qui appartiennent à cette règle, on fait une ou plusieurs fausses ^{sup}positions: Or pour résoudre le problème précédent, on peut supposer que le 3^ome a 10th, par conséquent le 2^ome aura 30th, et le 1^{er} 60th ce qui fait en tout 100th seulement, d'où il suit que la supposition faite est fautive, cependant cette supposition quoiqu'elle soit fautive peut conduire à la vérité par le secours de la règle de trois, en disant, si 100th donnent 150th pour la somme du 3^ome, combien donneront 150th ou bien - - - - - 100 : 10 :: 150 : x

Donc - - - - - $x = \frac{150 \times 10}{100} = \frac{1500}{100} = 15$

problème 8^ome.

Le prix d'un bⁿ vin, et celui d'un vin moins bon étant donné, déterminer la quantité qu'il faut mêler de ce dernier avec l'autre

95

pour faire un vin dont telle mesure puisse
être vendue au prix moyen

Solution soit le prix du meilleur vin $\dots = a$

Le prix du plus commun $\dots = b$

Le prix moyen $\dots = c$

La mesure dont on veut faire usage $\dots = 1$

La quantité du vin commun qu'il faut
mesler avec le bon $\dots = x$

son prix qui est égal au nombre de mesures
multiplié par le prix que coûte chaque
mesure sera par conséquent $\dots = bx$

La quantité du bon vin qu'il faudra
mesler avec le commun sera $\dots = 1 - x$

son prix sera par conséquent $\dots = a - ax$

on aura donc selon la condition du problème

$$\dots a - ax + bx = c$$

$$\text{donc} \dots a + bx = c + ax$$

$$\text{donc} \dots a = c + ax - bx$$

$$\text{donc} \dots a - c = ax - bx$$

$$\text{ou le 2nd membre} \dots ax - bx = x \times a - b$$

96
donc

$$\frac{a-c}{a-b} = x$$

Supposons maintenant que $a=16$, $b=10$,
 $c=12$, l'équation précédente deviendra

$$x = \frac{16-12}{16-10} = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$$

et adire il faut mesler les deux hers du
vin commun pour que telle mesure par ex
laboute elle puisse estre vendue au prix moyen
et par consequence il faut prendre un her du
meilleur

Ce probleme renferme ce qu'on appelle
la règle d'alloye, qui consiste a savoir
connoître la quantité qu'il faut prendre
de deux points donnés pour faire un tout
ou une mesure de certaine quantité; ou de
certain prix probleme geme

Pierre Jacques et Jean ont perdu leur argent au
jeu, Pierre et Jacques ont perdu ensemble 15th Pierre
et Jean 11th, Jacques et Jean 9th on demande
ce que chacun a perdu en particulier

probleme dixieme et dernier.
on demande à un homme ce qu'il a d'écus, il répond si vous
ajoutez ensemble la moitié, le tiers, et le quart d'écus
j'en ay, ~~le~~ le homme surpassera d'un le nombre
d'écus que j'ay fin des problemes
et du 1^{er} livre

Levi 2nd Theorie de la geometrie simple

97

La geometrie simple dans la theorie est
occupee a decouvrir les principes de l'etendue
rectiligne, elle comprend 4 choses, dans l'etendue
savoir, le point, la ligne, la surface, le solide.
Section 1^{ere}

Du point

1^o on appelle point l'extremite d'une ligne; l'extre-
mite d'une ligne est le point ou la ligne est ren-
contre par une autre ligne; car une ligne droite
de boy est infinie, elle n'est terminée par rien, et
determinée dans sa longueur que par la ren-
contre d'une autre ligne droite; en effet tant
qu'une ligne droite n'est point rencontrée et
coupée par une autre ligne on ne peut pas
dire qu'elle soit terminée et déterminée dans
sa longueur, cette ligne pouvant toujours être
prolongée de plus en plus à l'infini.

2^o c'est pourquoy on peut définir le point l'extre-
mite de 2 ou plusieurs lignes: il faut de là que
le point n'appartient pas à une ligne seule et
prise séparément, mais qu'il est commun
au moins à 2 lignes; voy. le point D figure 4
table 2 et quelquefois à plusieurs lignes telles

98
Le point A figure 5 et 8 table 2

3^o un point commun a deux lignes s'appelle angle
par lequel le point commun a deux lignes donne
un commencement a une naissance d'ouver-
ture ce qui s'appelle angle le quel est dit fini
lorsque l'ouverture forme une espace finie
elle est l'angle BAC figure 1ere table 2 et
est appelée infiniment petite lorsque l'ouverture
n'est que naissance

4^o nous traiterons dans cette section De l'angle,
et nous parlerons 1^o de la generation et de la
nature de l'angle 2^o du rapport et de l'equation
des angles

Chapitre 1^{er}
De la generation et de la nature
de l'angle
hypothese

Concevons que la ligne droite ac D mobile
dans son extremité D figure 8 table 2,
mais immobile dans son extremité a , tourne
autour du point a comme centre et fasse une
revolution entiere cela pose la ligne ac aura
decrit une figure au partie de laquelle les geo-
metres ont donne differents noms

Definition
1^o toute la figure decrite par la ligne mobile

a D s'appelle un cercle la ligne courbe b c D. 99
e f g h i s'appelle la circonférence du cercle.
Le point a autour duquel est fait la révolution,
s'appelle le centre.

2^o les parties déterminées quelconques d'une
circonférence v g, g b, b i, i b s'appellent des
arcs de cercles.

3^o la ligne a D qui par son mouvement a décrit
le cercle, s'appelle rayon: généralement toute
ligne tirée du centre a la circonférence s'appelle
rayon, telles sont les lignes a f, a d, a g.

4^o la ligne b D et toute autre semblable qui
divise le cercle en 2 parties égales en passant
par le centre, et est terminée de part et d'autre
par la circonférence s'appelle diamètre.

Corollaire 1^{er}.
il est évident.

1^o que la ligne a D ne peut tourner autour du
centre a que son extrémité D ne passe successive-
ment par tous les points D, e, b, i, b, e, f, par con-
séquent en supposant que la ligne a D laisse une
trace par tout où elle passera elle deviendra
successivement a c, a b, a i, a f, a g, a d.

2^o que les 2 lignes v g, a D et a c, étant venues
au même point a secartant l'une de l'autre
dans tous les autres points, qu'elles ont une
ouverture qu'elles ont une inclination.

3^o cette seart, cette ouverture, cette inclination

S'appelle angle; *vg* $\angle a, D$ figure 8^{me}
ou BAC figure 9^{me} table 2 est un angle.
Corollaire 2^{me}

Ces deux quelz tout angle est formé par le
concours de deux lignes qui se rencontrent
ou se coupent en un même point; les lignes
qui par leur rencontre forment un angle
s'appellent côté de l'angle et les points en
elle se rencontrent s'appellent sommet de l'angle.
Corollaire 3^{me}

1^o est évident que si ligne mobile a D tourne
autour du point a quelle que soit tous les angles
possibles et les forme sous toutes les positions dans
la révolution, *vg* la ligne aD passant du
point D au point c forme l'angle Dac ; passant
du point c au point b elle forme l'angle cab ,
et ainsi d'une suite.

2^o ces angles sont de différentes espèces selon les
différentes positions des lignes qui les forment.

Car
3^o ils sont ou finis ou infiniment petits ou infiniment
grands: si la ligne fa figure 8, ou plutôt la ligne
 cD figure 6 table 2 étant supposée mobile autour
du point D , vient à être inclinée sur la ligne A
 D elle formera avec elle un angle fini savoir
l'angle cDA si elle vient à être totalement
couchée sur la ligne AD en sorte qu'elle ne

refaitte avec elle qu'une même ligne alors
 elle est dite former un angle infiniment petit.
 Si la même ligne CD A vient à se situer
 couchée sur la ligne AZ mais en sens contraire,
 en sorte qu'elle devienne DB , elle est dite alors
 former avec DA un angle infiniment grand.

Corollaire premier

L'angle formé est de différente espèce selon la différen-
 te position des lignes ou cotés qui le forme car.
 1^o Si une des lignes revient tellement l'autre,
 qu'elle ne penche pas plus d'un côté que d'un autre
 l'angle qu'elle forme alors s'appelle angle droit.
 tel est l'angle F, a, D figure 8^{me}, ou l'angle
 grand $CD A$ figure 9^{me} table 2.

2^o Si une des 2 lignes revient tellement l'autre
 qu'elle penche plus d'un côté que de l'autre, alors
 elle forme d'un côté un angle qui s'appelle aigu
 et de l'autre un angle qui s'appelle obtus. ~~et~~
 l'angle $C, D A$ figure 6^{me} est aigu, et l'angle C
 $CD B$ est obtus: pareillement dans la figure 8^{me}
 l'angle e, a, D est aigu, et l'angle e, a, b est obtus
 3^o Selon que l'inclinaison des cotés varie et de-
 vient plus ou moins grande, l'angle devient plus
 ou moins aigu d'un côté et plus ou moins obtus
 de l'autre. Corollaire Corollaire second.
 Comme la position respective des lignes ou cotés
 détermine l'espèce de l'angle, de même aussi

l'espèce de l'angle détermine la position
respectue des cotés carr.

1^o si l'angle est infiniment petit, les 2 lignes ou
côtés sont totalement couchés l'un sur l'autre
et cette position respectue des cotés s'appelle ou
superposition si ils se touchent immédiatement,
ou parallélisme si ils laissent entre eux un
intervalle

2^o si l'angle est infiniment grand, alors les 2 côtés
ne font qu'une seule et même ligne continue

3^o si l'angle est fini, ou il est droit ou aigu, ou obtus.
dans le cas de l'angle droit aucune des lignes
n'est perpendiculaire sur l'autre, et alors elles sont
dites perpendiculaires l'une par rapport à
l'autre; si l'angle est aigu alors l'une des
lignes est perpendiculaire sur l'autre; si il est obtus,
alors l'une des lignes est perpendiculaire sur l'autre
mais du côté opposé

Théorème
la grandeur d'un angle ne dépend pas de la
longueur des cotés.

prenez que dans l'angle A C D. figure 1^{re}
table 2 on diminue les cotés CA et CD en
tranchant les lignes Kp, 40, 9, m, I, n, &c il est clair
que l'angle ne diminuera point pour cela mais
qu'il restera toujours le même tant que le point C
subsistera. Corollaire
est pour cette raison que l'angle reside tout entier
dans un point commun à 2 lignes: car c'est ce point

plus d'angle, et mettes ce point l'angle
subsistera quand même il n'y aurait point de
côté fini et déterminé.

3 Theoreme 20^e

La grandeur de l'angle depend de l'ouverture
ou de l'inclinaison des cotés
inverse plus l'inclinaison est grande, plus l'angle
est petit plus l'inclinaison est petite plus l'angle
est grand: lorsque l'inclinaison est la même les
angles sont égaux lorsque l'inclinaison est
différente les angles sont inégaux. Donc

Corollaire 1^{er}

c'est pour cela qu'un angle infiniment petit
est seulement celui, où les cotés ont une incli-
naison infiniment grande; ce qui ne se trouve
que dans le cas où la superposition ou du parallé-
lisme des cotés; car un angle peut être fini
quoique ces cotés soient infiniment petits

3 Theoreme 21^e

L'angle contenu est plus grand que l'angle
qu'il contient lorsque leurs extrémités sont
appuyées sur une base commune.
Prenez dans la figure 16^e me. table l'angle $\angle DFE$
est plus grand que $\angle DEC$ et ainsi d'avantage parce que
plus les sommets A, B, C & s'éloignent de la base
 DE plus les cotés des angles sont inclinés l'un sur
l'autre: or dans le cas présent le sommet de
l'angle qui contient est plus éloigné de la base

Du point d'intersection, il y en a 2 d'aigus formes du
côté de l'inclinaison et 2 d'obtus formes du côté
de l'éloignement des côtes.

50 Dans le cas précédent les angles opposés au sommet
sont égaux, parce qu'ils sont formés par une même
inclinaison, car conservant la ligne GA C figure
table 2 mobile autour du point C , il est clair
qu'elle ne peut s'incliner d'un côté sur B C
qu'elle ne s'incline à proportion de l'autre côté sur
 CD .

60 Dans le cas précédent, si au lieu de 2 lignes on
conçoit que plusieurs lignes se coupent en point
commun, tous les angles formés autour de ce point
pris ensemble et qui valent 4 angles droits. car si
l'on conçoit que tous ces angles soient formés
par la révolution de la ligne fa , figure 8ème
table 2 autour du point a , il est clair que la
ligne mobile fa , dans sa révolution aura formé
4 angles droits, dans les quels se trouvent ⁿreformes
et compris tous les angles aigus formés autour
du même point a .

Theoreme 6ème

La grandeur de l'angle se mesure par l'arc du
cercle qui peut être compris entre les côtes de l'an-
gle.
Preuve: l'angle se forme comme nous l'avons dit
par l'ouverture de 2 lignes, laquelle ne peut se
mesurer plus naturellement que par l'arc que
décrit l'extrémité d'une des lignes lors qu'elle
se carte de l'autre.

il est clair que la ligne La figure s'en-
tablez fait une révolution autour du point
a pour former tous les angles possibles, il est
clair, dis-je, que tous ces angles sont renfermes
sous la circonférence entière d'écrite par
l'extrémité c, et que chaque angle est renfermé
sous une portion de cette circonférence.

Circolaire :

- 1^o c'est pour cela que les géomètres ont divisé
la circonférence du cercle en un certain
nombre de parties égales, qu'on appelle degrés;
sçavoir en 360 degrés: chaque degré est
divisé en 60 parties égales qu'on appelle
minutes; chaque minute est divisée en 60 secondes,
60 2^o ondes.
- 2^o l'angle droit est mesuré par le quart de la
circonférence et ainsi sa valeur est de 90
degrés.
- 3^o l'angle obtus est mesuré par un arc de cir-
conférence plus grand que le quart et ainsi sa
valeur passe 90 degrés.
- 4^o l'angle aigu est mesuré par un arc moindre
que le quart, et ainsi sa valeur est moindre que
90 degrés.
- 5^o on appelle complément de l'angle sa différence
avec l'angle droit, on appelle supplément de l'angle

La différence avec 2 angles droits: c'est pourquoi
un angle aigu et un angle obtus formé par le
rencontre des 2 lignes ont un même complément.

THEOREME 6^{eme}

La circonférence d'un cercle n'est pas la mesure
absolue de l'angle.

preuve. une quantité ne peut se mesurer que par
une quantité de même espèce, une surface se
doit mesurer par une surface, une ligne
par une ligne, un angle par un
angle. or l'angle et la circonférence du
cercle sont des quantités de différentes espèces,
donc.

THEOREME 7^{eme}

la circonférence d'un cercle est la mesure
relatif de l'angle.

preuve. parce que l'angle étant l'ouverture de
2 lignes, cette ouverture doit naturellement
se mesurer dans les différents angles par
l'arc du cercle décrit du sommet avec la même
ouverture du compas, comme centre et inépuisable
entre les cotés; car un angle double interceptera
un arc double, un angle égal interceptera un
arc égal ainsi du reste.

Corollaire

l'angle se mesure par la longueur de l'arc
inclus par le nombre de degrés qu'il contient
ainsi deux angles sont égaux quoique qu'ils
interceptent des arcs de différente grandeur
pourvu que ces arcs soient semblables,

cestaedre d'un meme nombre de degres, ou
l'angle b, a, c , figure yeme table, est
egal a l'angle d, a, e , quoy qu'ils intercedent
des arcs b, c , de differentes longueurs pour que
ces arcs ont un meme nombre de degres. la
raison en est qu'une petite circonference contient
autant de degres qu'une grande circonference
quoy que ces degres soient plus petits.

Chapitre 2^ond.

du rapport et de l'equation
des angles

Definition

on appelle figure, toute etendue toute etendue
qui est bornee et limitee d'une toute figure il y a 2
choses a considerer les angles et les cotes.

2^o
Une figure reçoit différents noms selon le
nombre des cotes et la qualite des angles
considerees selon les cotes, elle s'appelle triangle
si elle a 3 cotes: quadrilatere si elle a 4 cotes
pentagone si elle en a 5, exagone, si elle en a 6
en general toute figure qui a plus de 3 cotes,
s'appelle polygone: si elle a un nombre
infini de cotes, elle s'appelle polygone
infiniter ou cercle.

3^o
Si le triangle a tous les cotes egaux, il s'appelle
equilateral, si il a 2 cotes seulement egaux

il s'appelle isocèle; si la 3^e cote inégale il s'appelle scalène 40

si le quadrilatère a ses cotes opposées parallèles, il s'appelle parallélogramme, figure 10 table 2 si

il n'a que 2 cotes parallèles il s'appelle trapèze figure 17 table 2 50

si le parallélogramme a tous ses angles droits il s'appelle rectangle figure 11 et si l'on

pas ses angles égaux, même qu'il a ^{ait} tous ces cotes égaux il s'appelle rhombe ou losange figure 18; si la 3^e cote inégale de même

quels angles il s'appelle rhomboïde figure 19

le pentagone, hexagone &c en général tout polygone s'appelle régulier lorsqu'il a tous les angles égaux et tous ces cotes égaux; et il s'appelle irrégulier lorsqu'il n'a pas ou tous les angles ou tous ces cotes égaux

principe

10 Lorsque une ligne coupe 2 parallèles, si elle est inclinée sur l'une des parallèles, elle est aussi également inclinée sur l'autre figure 9 table 2

preuve 2 lignes parallèles ont entre elles la même position, donc elles ont une même position relativement à une troisième ligne, car cette 3^e ligne une & se sert la même direction dans tous les points

une ligne qui est ^{est} parallèle ou perpendiculaire
par rapport à l'une de deux lignes parallèles
est aussi parallèle ou perpendiculaire par
rapport à l'autre parallèle, ce qui est évident
la ligne la plus courte que l'on puisse tracer
entre 2 parallèles est la ligne perpendiculaire

Deux lignes inclinées ^{4°} entre 2 parallèles et
également éloignées de la perpendiculaire,
sont égales entre elles figure. 2. Table 2.
pareillement 2 lignes inclinées entre parallèles
et égales entre elles sont également éloignées
de la perpendiculaire: pareillement 2 lignes
également éloignées de la perpendiculaire et
égales entre elles, sont également inclinées
entre les 2 parallèles, parce que dans tout
leur point correspondant elles s'éloignent éga-
lement de la perpendiculaire

Lemmes.

Lorsqu'une ligne coupe 2 parallèles figure
Table 2, 1° les angles correspondants sont égaux, 2° les angles alternes intérieurs
sont égaux 3° les angles alternes extérieurs
sont égaux, 4° les angles adjacents près 2 ou 2
d'une même côté de la sécante sont égaux et
2 droits.
preuve 1° les angles correspondants sont ceux
qui sont formés d'une même côté de la sécante

quelles tels sont les angles \angle b, c; b, d; d, a; &
ors ces angles sont égaux l'un ad l'autre, puis qu'ils
sont formés par l'intersection d'une même ligne
sur les 2 parallèles.

preuve 2^o les angles alternes et internes sont ceux
qui sont de différents cotés de la seconde entre les
parallèles, tels sont les angles \angle f, c, e, d; or ces
angles \angle v, c, f sont égaux parce qu'ils sont sous
deux égaux a un 3^ome b, car l'angle \angle c = b,
parce qu'ils sont opposés au sommet, et l'angle \angle f = b
parce qu'ils sont correspondants, donc \angle c = b.

preuve 3^o les angles alternes externes sont entre les
des parallèles, tels sont b, a, or on prouve de la
même façon qu'ils sont égaux entre eux, parce qu'ils
sont égaux au 3^ome angle.

preuve 4^o les angles adjacents d'une même côté de la
seconde sont \angle f, d, or ces 2 angles pris ensemble
valent 2 droits car les 2 angles \angle f, b valent
2 angles droits or \angle b = d parce qu'ils sont
correspondants, donc f avec d vaut 2 angles
droits.

LEMME 2^o cor.

la proposition inverse du lemme précédent
est aussi vrai, c'est à dire lorsque 1^o les angles
correspondants sont égaux, 2^o lorsque les angles
alternes internes sont égaux
3^o lorsque les angles alternes externes sont égaux
alors les 2 lignes qui sont coupées par la seconde
sont parallèles.

preuve dans chacun des 3 cas il arrive que les

angles correspondants sont égaux, et par conséquent la seconde est également inclinée sur les 2 lignes coupées. Or elle ne peut être également inclinée, que les 2 lignes coupées ne soient parallèles, donc &

proposition

Des définitions, principes, et lemmes établis cy dessus nous allons deduire et conclure ce qui regarde le rapport et l'équation des angles. et nous parlerons 1^o de l'équation des angles considérée dans une même figure 2^o de l'équation des angles considérée dans différentes figures.

article 1^{er}.

De l'équation des angles

dans une même figure.

toutes les figures peuvent se rapporter en general aces 3, le triangle, le polygone, le cercle; c'est pourquoy nous parlerons 1^o de l'équation des angles dans le triangle 2^o de l'équation des angles dans le polygone. 3^o de l'équation des angles dans le cercle.

paragraphe 1^{er}

De l'équation des angles du triangle

Théorème 1^{er}

Les 3 angles d'un triangle pris ensemble sont égaux au droit

preuve ayant fait passer la ligne de part les mes 113
du triangle cd , a figure 11. Remettable pour le
clair que l'angle f avec b, c vaut aussi 2 angles
droits puisque $b = c$ par ce qu'ils sont alternes
internes, et pareillement $g = b$ par la même raison

Corollaire 1^{er}

La somme des angles d'un triangle est égale à la
somme des angles d'un autre triangle

Corollaire 2^o

connaissant deux angles dans un triangle, c'est
faute de connaître le 3^eeme parce qu'il est toujours
le supplément des 2 autres

Corollaire 3^eme

un triangle ne peut avoir 2 angles droits en un même
deux angles obtus

Théoreme 2^o

dans un triangle l'angle extérieur, savoir
l'angle a figure 12 est égal aux 2
angles intérieurs opposés

preuve Les deux angles intérieurs avec l'angle
 b , valent 2 angles droits l'angle extérieur avec
le même angle b vaut aussi 2 angles droits, donc
l'angle extérieur et les 2 intérieurs ayant un
même rapport avec un 3^eeme angle, sont égaux entre eux

Théoreme 3^eme

Le triangle isocèle a les 2 angles sur la base égaux
entre eux figure 13 tab. 2

preuve le triangle isocèle est formé de deux lignes
égales tirées d'un même point sur une 3^eeme ligne

ors si par les sommets du triangle on tire une ligne parallèle à la base, alors les deux côtés du triangle étant inclinés entre eux parallèles, & égaux entre eux sont par conséquent également inclinés sur la base & forment avec elle des angles égaux

Corollaire 1^{er}
donc dans le triangle équilatéral, tous les angles sont égaux, puis que chaque côté du triangle équilatéral peut successivement être regardé comme la base du triangle isocèle sur lequel les angles formés sont égaux

Corollaire 2^{me}
donc dans le triangle scalène, tous les angles sont inégaux

paragraphe 2^{me}
De l'équation des angles du polygone

Théorème 1^{er}
tout quadrilatère contient 4 angles dont la somme ^{vaut} 4 angles droits fig. 17 Pl. 1^{re}
19 20 tab 2
preuve Soit d'un angle du quadrilatère on tire une ligne (qui s'appelle diagonale)

à l'angle opposé, cette diagonale
divisera le quadrilatère en deux
triangles, dont chacun vaut 2 angles
droits donc *théoreme 2nd*

tout pentagone contient 3 angles dont la
somme vaut 6 angles droits fig 21 tab 2
preuve si d'un angle du pentagone on tire
des lignes about les autres angles, le pentagone
sera divisé en trois triangles dont chacun
vaut deux angles droits et dont la somme
vaut par conséquent 6 angles droits

Corollaire

Lorsque le pentagone est régulier c'est à dire
qu'il a tous les angles égaux; chaque angle
est de 108 degrés; parce que tous ensemble ils
valent 540 degrés dont chacun en particulier
en vaut la 5^{me} partie, savoir 108 degrés

théoreme 3^{eme}

tout hexagone contient 6 angles dont la somme
vaut 8 angles droits fig 22 tab 2
preuve parce que les diagonales tirées d'un angle
de l'hexagone about les autres angles divisent l'hexa-
gone en 4 triangles dont chacun vaut 2 angles droits

Corollaire 1er.
Lorsque le polygone est régulier, chacun des angles est de 180° degrés.

Corollaire 2nd.
en général les angles d'un polygone quelconque joints ensemble valent autant de fois 2 angles droits, qu'il en peut former de triangles par les diagonales. Preuve d'un angle et tous les autres. Preuve du côté est clair par ce qui a été dit cy dessus.

Corollaire 3^{eme}.
Donc tous les angles à la circonférence d'un polygone valent autant de fois 2 angles droits, qu'il y a de côtés dans le polygone, moins 2 car par le moyen des diagonales on peut former dans le polygone autant de triangles, qu'il y a de côtés dans le polygone. — 2, on en peut former 2 dans le quadrilatère, 3 dans le pentagone, 4 dans l'hexagone &c.

Corollaire 4^{eme}.
Lorsque le polygone est régulier, il est facile de connaître la valeur de chaque angle; en divisant la somme des angles, par le nombre des côtés, ou bien par le nombre des angles.

Proposition 7^{eme}.
Tous les angles extérieurs à la circonférence d'un polygone c'est à dire ceux qui ont pour le côté et le prolongement du côté adjacent, joints

ensemble valent 4 angles droits fig. 23 tab. 2
 preuve chaque angle extérieur avec l'angle
 intérieur adjacent vaut 2 angles droits
 comme il est évident; donc tous les angles
 du polygone soit intérieurs soit extérieurs
 pris ensemble valent autant de fois deux
 angles droits qu'il y a de côtés dans le polygone,
 or les angles intérieurs valent autant de fois
 deux angles droits qu'il y a de côtés moins
 deux ou moins 4 angles droits; donc la va-
 leur des angles extérieurs est de 4 angles
 droits

6^e Theoreme 3^eme

Si l'on divise le polygone en triangle, non par
 des diagonales comme cy dessus mais par des
 rayons tires du centre a chacun des angles
 fig. 23 tab. 2 la somme des angles extérieurs
 sera egale a la somme des angles formés
 autour du centre

preuve car chacune de ces deux sommes vaut
 4 angles droits

6^e Theoreme 6^eme

Dans tout polygone regulier chaque angle
 au centre est supplement de l'angle au
 circonférence

preneuve l'angle au centre est le supplément de la
 2 angles qui sont sur la base de chaque triangle,
 or les 2 angles de la base du triangle sont
 égaux à l'angle de la circonférence, parce que
 dans le quadrilatère régulier chaque rayon divise
 l'angle à la circonférence en deux parties
 égales, donc \angle au centre.

L'angle au centre est égal à l'angle extérieur,
 car l'un ou l'autre est supplément par rapport
 à un 3^e angle, savoir l'angle à la circonférence.

paragraphe 3^e De l'équation des angles du cercle.

1^o l'angle considéré par rapport au cercle
 prend différents noms, selon la différente
 position des lignes qui le forment.

Si l'angle est formé par deux rayons, il s'appelle
 angle au centre v^g $\angle AOB$ fig 8 tab 2.

Si l'angle est formé par deux cordes qui se touchent
 dans un point différent au centre, il s'appelle
 excentrique, tel est l'angle $\angle AOB$ fig 9.

Si l'angle est formé par deux cordes tirées du même point
 de la circonférence, il s'appelle angle inscrit v^g.

EBD pag. 4 sub -- 3

Si d'un sommet hors de la circonférence il s'appelle angle circonscrit, *fig. 3*

Si il est formé par une corde et une tangente il s'appelle angle du segment, *fig. 3, 3a*

Si il est formé par la tangente et la circonférence d'un cercle, il s'appelle angle de contact, tel est l'angle A *fig. 4*

2° nous parlerons, 1° de l'angle de contact, 2° des angles inscrits, circonscrits, excentriques & au cercle.

nombre 1^{er}

Des angles de contact

théorème 1^{er}

L'angle de contact, c'est à dire l'angle formé par le cercle, et la tangente, est infiniment petit. Preuve parce que le cercle est une courbe qui à chaque instant ne se détache qu'infiniment peu d'une ligne droite, et par conséquent de la tangente, donc elle se forme avec la tangente qu'un angle infiniment petit.

théorème 2^o

cette angle ne peut être droite par aucune ligne droite ou une qui est la même chose, on ne peut faire passer par le point de contact aucune ligne droite entre la tangente et le cercle.

preuve parce que toute ligne droite voy AB
 sup. 18 tab 3 tire du point de contact un peu
 la courbe; car la courbe ne s'éloigne de la tangente
 que A. F. à chaque instant que d'une quantité
 infiniment petite au lieu que la ligne droite
 AB s'éloigne de cette même tangente à chaque
 instant d'une quantité finie, donc la droite
 s'éloigne plus de la tangente que la courbe,
 et par conséquent coupe la courbe.

Théorème 3^{me}

L'angle de contact peut être divisé à l'
 infini par des lignes courbes, ou ce qui est
 la même chose; on peut faire passer par le
 point de contact une infinité de courbes
 entre lesquelles se trouve le cercle.

preuve parce que la même tangente peut être
 commune à plusieurs courbes, car la courbe
 n'est qu'un polygone d'une infinité de côtés
 ou le même côté étant prolongé peut être
 commun à plusieurs polygones comme le
 peut figure 16 tab 3.

Donc il suit que les mêmes points de un
 même cercle peuvent être communs à plusieurs
 courbes; avec cette différence seulement
 que le contact sera un plus grand point,
 lorsque la courbe sera plus grande, et
 un plus petit point lorsque la courbe sera
 plus petite; de même que lorsque plusieurs
 polygones ont une même tangente fig. 16.
 cette tangente touche un plus grand côté
 d'un plus grand polygone et un plus petit
 côté d'un plus petit polygone.

Le théorème 4^{ème}

La tangente au cercle qui en
 a un seul point
 prouve soit la tangente AF fig. 15 Tab. 3
 et la sécante AB qui coupe le cercle en
 deux points A & B si l'on fait AC perpen-
 diculaire sur la sécante AB et l'on mène sur la
 tangente, plus cette sécante AB s'éloigne
 du cercle de la tangente AF plus les deux points

points d'intersection A & C s'approcheront l'une de l'autre, donc la secante courbe soit fait sur la tangente AF les 2 points A & C se réunissent soit fait et ne forment plus qu'un seul et même point donc DC

Théorème 2ème
L'angle qui forme le rayon tiré au point de contact, soit avec la circonférence, soit avec la tangente du cercle est égal de part et d'autre fig 15. tab 3

preuve La circonférence du cercle est une courbe uniforme qui de costé et d'autre s'éloigne également de la tangente, elle fléchit également sur le rayon, donc l'angle formé par le rayon sur la circonférence et sur la tangente est égal de part et d'autre

Corollaire 1er
Donc l'angle formé par le rayon soit avec la circonférence soit avec la tangente, est droit.
Corollaire 2^o
Donc le rayon est perpendiculaire sur la tangente.

L'angle qui forme le rayon avec la circonférence du cercle est égal à l'angle qui forme le même rayon avec la tangente du cercle. Or la différence de ces deux angles n'est que l'angle infiniment petit qui forme la circonférence du cercle avec la tangente, or deux angles qui n'ont qu'une différence infiniment petite sont égaux donc &c.

Corollaire

Donc les angles curvilignes, c'est-à-dire formés par des courbes, ne sont pas distingués des angles rectilignes formés par leurs tangentes; en effet l'angle ne consiste que dans la position respective des lignes, or la position respective des lignes est déterminée par leur tangente qui ne sont que des prolongements des arcs infiniment petits des courbes.

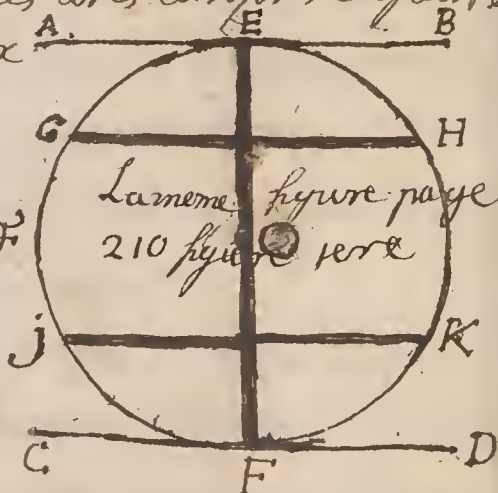
Des angles inscrits circonscrits & au cercle

nombre 20nd
Des angles circonscrits inscrits &
au cercle

Lemme

Lorsque deux parallèles coupent ou touchent
une circonférence les arcs compris de part et
d'autre sont égaux

PROVE 1° Si deux
parallèles *vy* AB, CF
touchent la circon-
férence, les deux arcs
interceptés *EGJ*



FI, HK, J seront égaux car tirant du
point de contingence une ligne *EF* perpen-
diculaire à la tangente AB & B cette ligne
sera aussi perpendiculaire à l'autre tan-
gente parallèle, donc cette ligne sera un
diamètre, donc elle partagera la circon-
férence entière en deux arcs égaux de
part et d'autre

20^{de} les deux parallèles l'une touchera la circon¹²⁵
ference et l'autre la coupe, comme $AEB, J K$, les
arcs interceptés seront encore égaux car la ligne
 AEB demeurant la même concourra, que la
parallèle OFD monte et s'élève parallèle
ment à elle-même jusqu'à ce qu'elle devienne JK
~~Il est~~ clair que cette ligne en s'élevant passera
de part de d'autre par un nombre égal au point
de la circonférence, et par conséquent qu'elle
touchera de part et d'autre en dessous des arcs
égaux, donc les arcs EGJ, HK qui en
dessous seront égaux

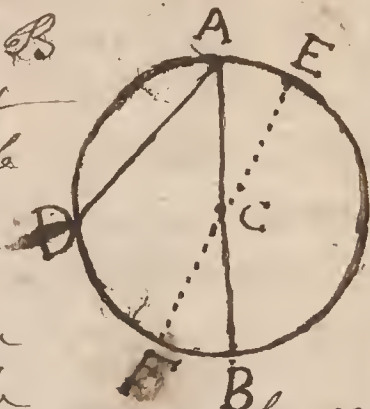
30 les deux parallèles coupant la circonféren
ce, elles interceptent encore B car la ligne JK
restant la même concourra, que la tangente
 AEB s'abaisse et descend parallèlement à elle
même jusqu'à ce qu'elle devienne G on pro
vera comme ci dessus que B

§ Théorème 100.

L'angle inscrit dont le sommet est à la circon
ference, a pour mesure la moitié de l'arc
compris entre les côtés

126.

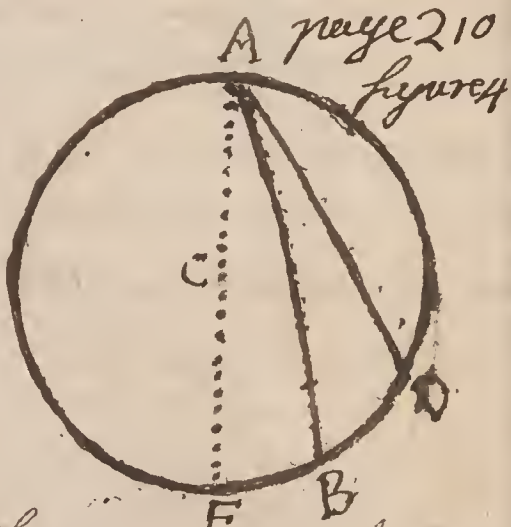
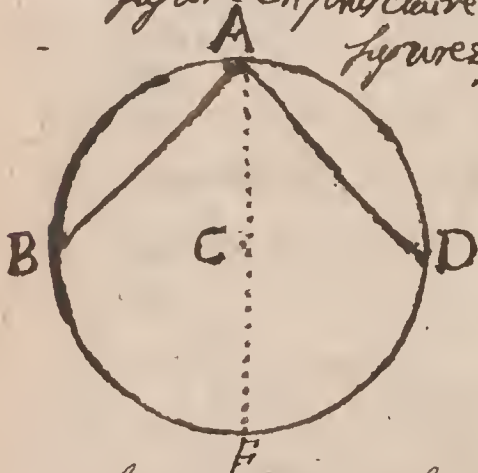
preuve supposez que l'un des costes de l'angle
 DAB passe par le centre C , alors ayant tiré la
 ligne droite EF parallèle à l'autre costé
 on aura l'angle DAB
 $= FCB$, parce qu'ils sont
 opposés par le haut, or l'angle
 FCB pour mesure
 l'arc $FB = AE = EF$,
 donc l'arc FB qui est la
 mesure de l'angle A est la
 moitié de l'arc DB .



page 210 figure 2^{onde}

La même figure
 se trouve plus claire

page 210 la même Corollaire ver.
 figure est plus claire
 figures



Si l'un des costes de l'angle ne passoit pas par le centre
 mais que le centre fût ou entre les deux costes, ou hors.

des deux, costes de l'angle comme dans les deux figures
precedentes on prouveroit la même chose comme cy
dessus: en general un angle inscrit forme
par deux cordes quelconques a pour mesure
la moitié d'un arc sur lequel il est appuyé; car
menant du sommet de l'angle la ligne AF
par le centre C , on voit qu'il est aisé de prouver
la même chose que cy dessus.

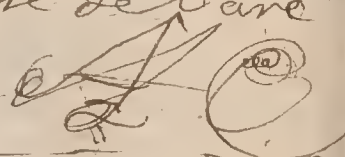
Corollaire 2^e de

L'angle inscrit sous double de l'angle au
centre appuyé sur le même arc, car l'angle au
centre a pour mesure l'arc entier BD sur le
quel il est appuyé; au lieu que l'angle ins-
crit a pour mesure que la moitié d'un arc

appuyé. Corollaire 3^e de
donc l'angle A sur le diamètre EB fig 1 en tab 3
est droit, puisqu'il a pour mesure la moitié de la
demi-circumference sur laquelle il est appuyé.

Corollaire 4^e de

donc tous les angles ACB , ECB figure 2 de
table 3 appuyés sur le même diamètre, sont
ensemble égaux, puisqu'ils sont tous droits.

l'angle A au segment, c'est adire formé par une
 corde et une tangente figs. 3. 4. 5. a pour mesure
 la moitié de l'arc contenu par la corde
 preuve puisque la longueur des cordes ne fait rien
 pour la grandeur de l'angle, prenons la tan-
 gente au point de contact, ou elle n'est encore
 qu'infiniment petite; cette tangente infiniment
 petite peut estre regardée comme une corde in-
 finiment petite, car prenant dans le cercle un
 arc infiniment petit la corde et la tangente font
 une même ligne; car tout angle formé par deux
 cordes quelconques a pour mesure la moi-
 tie de l'arc compris entre ces deux
 cordes; donc l'angle au segment a pour
 mesure la moitié de l'arc compris entre
 la corde A C et la corde infiniment
 petite c'est adire le point de con-
 tact; ou ce qui est le même, il a
 pour mesure la moitié de l'arc
 contenu par la corde 

Donc l'angle formé par un diamètre et une tangente est droit.

Theoreme 3eme.

on trouvera la mesure de l'angle circonscrit formé par 2 secantes entrant la ligne B C fig. 9 table 3 parallele a l'une des cotes de l'angle. Preuve cette ligne tirée formera avec l'autre cote de l'angle circonscrit un angle inscrit qui sera précisément égal à l'angle circonscrit parce qu'il luy est correspondant, or on connait cy dessus la mesure de cet angle inscrit, donc

Theoreme 4eme.

on trouvera la mesure de l'angle circonscrit formé par 2 tangentes, entrant la ligne D E figure 1, table 3 parallele a l'une des tangentes. Preuve car cette ligne tirée formera avec l'autre tangente un angle de segment qui sera précisément égal à l'angle circonscrit parce qu'il luy est correspondant. or cy dessus l'on connait la mesure de cet angle de segment donc

Theoreme 5eme.

on trouvera pareillement la mesure de l'angle excentrique, ou de l'angle dont le sommet est en dedans du cercle, entrant la ligne B F fig. 9 tab. 3. Preuve car cette ligne tirée formera un

130

angle inscrit auquel est égal l'angle excentrique
parce qu'il lui est correspondant. Or on a vu
la valeur de cet angle inscrit donc

art. 2nd De l'aguation des angles dans Différentes figures § Théorème 1^{er}

Si dans un triangle on tire une ligne parallèle
à la base du triangle on aura 2 triangles
l'un plus grand et l'autre plus petit figure 10
table 3. Dont tous les angles respectifs sont
égaux

PREUVE l'angle au sommet A est commun à
l'un et à l'autre triangle. D'ailleurs les angles
sur la base de l'un seront égaux aux angles
sur la base de l'autre, parce qu'ils sont cor-
respondants

§ Théorème 2nd

reciproquement, si 2 triangles l'un plus grand
et l'autre plus petit sont égaux angles en un ou deux
les cotés de l'un sur les cotés de l'autre les
bases sont parallèles

PREUVE parce que les angles sur la base sont
formés d'une même côté de la sécante, et par con-
séquent si ils sont égaux, il faut que les lignes
sur lesquelles ils sont formés par la sécante
soient parallèles

§ Théorème 3^{eme}

2 triangles contenus l'un dans l'autre de

131

Laon que les cotés de l'un soient parallèles aux
cotés de l'autre figure 11^{eme} ont des lors cequi angles
même parceque si l'on prend le sommet de l'un sur
le sommet de l'autre alors les cotés du petit triangle
seront parallèles aux cotés du plus grand et la
base de l'un sera parallèle à la base de l'autre

3^e Theoreme 1^{er}

2 quadrilatères contenus l'un dans l'autre de
façon que les cotés de l'un soient parallèles aux
cotés de l'autre, figure 12^{eme} ont des lors
cequi angles

preuve parceque dans l'un et l'autre quadrilatère
l'intersection des cotés l'un sur l'autre est la même
à cause de leur parallélisme et par conséquent
les angles formés par l'intersection des cotés
est le même de part et d'autre

Corollaire 1^{er}

2 pentagones 2 hexagones 2 heptagones en general
2 polygones quelconques contenus l'un dans l'autre,
de façon que les cotés de l'un soient parallèles
aux cotés de l'autre, sont des lors par la même
raison cequi angles. Corollaire 2^{ond}.

Donc tous les cercles sont cequi angles, car les
cercles sont des polygones infinis qui étant
contenus l'un dans l'autre ont tous leurs
cotés parallèles 3^e Theoreme 2^{eme}

l'égalité des angles dans 2 ou plusieurs figures.

De même nom est un des principes de leur similitude.
 preuve. on appelle en general figure semblable, des figures de même espèce; et plus strictement on appelle figures semblables celles qui ont tous leurs angles correspondants ou respectifs égaux et leurs côtés omologues proportionnels. afin d'exprimer la similitude des figures, il faut 2 choses, l'égalité des angles dont nous venons de parler et la proportionnalité des côtés dont nous allons bientôt parler.

Chapitre 2^e Des lignes

Les lignes peuvent être considérées ou par rapport aux angles, ou par rapport à elles mêmes

Article 1^{er} Des lignes par rapport aux angles

Théorème 1^{er}

plus la base sur laquelle sont appuyés les côtés de l'angle est grande plus l'angle est grand; plus elle est petite, plus il est petit, les côtés demeurant toujours les mêmes
 preuve les côtés demeurant toujours les mêmes il est clair qu'ils s'écartent plus lorsque la base est plus grande, et qu'ils s'écartent moins lorsqu'elle est plus petite et par conséquent

Théorème 2^e
 plus la base d'un angle s'approche ou s'éloigne
 du sommet plus l'angle est grand ou petit.
 même parce que la base ne peut s'approcher
 ou s'éloigner du sommet, sans que les côtés de l'angle
 s'éloignent ou s'approchent l'un de l'autre et
 par conséquent que l'angle augmente ou diminue.

Corollaire
 donc dans un triangle le plus grand côté est opposé
 au plus grand angle. le plus petit côté au plus
 petit angle et réciproquement.

Théorème 3^e
 cette raison de la base à l'angle opposé n'est point
 exacte et géométrique.
 même parce que les bases ne sont point proportionnelles
 aux angles: un angle double ne répond point à
 une base double ni un angle sous double à une base
 sous double: car si on inscrit un triangle dans
 un cercle figure 14 tab 3, les bases ou plutôt les
 côtés opposés aux angles seront les cordes des
 arcs qui mesurent les angles or un angle double
 aura pour mesure et cependant l'arc double
 ne sera pas contenu par une corde double car
 si la corde est la corde AB de l'arc double ACB
 sera double de la corde CB et par conséquent
 égale aux cordes $AC + CB$ ce qui est faux.
 donc.

Théorème 4^e
 plus les angles sont petits plus la raison des
 bases approche de celle des angles.

preuve car plus l'angle est petit plus est petit
 aussi l'arc de même mesure, plus est petit aussi
 la corde qui soutient cette arc, laquelle est le côté
 opposé à l'angle, or plus les arcs sont petits
 moins ils diffèrent de leur corde, en sorte que
 si l'arc étoit infiniment petit il ne différerait
 nullement de sa corde donc

article 2^o

Des lignes par rapport à elles
 mêmes

Il s'agit ici de faire la comparaison des lignes
 pour en trouver la plus grande, la plus grande ou
 la moindre grandeur or il y a deux moyens
 pour faire cette comparaison qui sont la position
 respective des lignes, et leur analogie.

paragraphe 1^{er}

Premier moyen de la comparaison
 des lignes.

ou leur position

nous considérerons la position des lignes 1^o dans
 le polygone 2^o dans le cercle

nombre 1^{er}
 La position des lignes
 dans le polygone

nombre 2^{er}

Dans un cercle une ligne tirée d'un point
 de la circonférence à un autre point,
 sera d'autant plus longue qu'elle approchera

plus du centre
preuve par ce qu'elle approche plus du diamètre
qui est la plus grande des lignes quelconques
tirées dans le cercle

Théorème 1er

Les côtes opposées du parallélogramme sont égales
entre eux figure 11^e me table 2
preuve par ce que ce sont des lignes parallèles
entre des parallèles.

Corollaire

Donc le diagonale d'un carré est plus grande
que le côté car les 2 lignes savoir la diagonale et
le côté partent du même point et font l'un un rayon
circulaire l'autre oblique entre les mêmes points
elles d'ont figure 20^e me table 2

Théorème 2nd

Dans le polygone régulier tous les côtés sont
égaux
preuve pour qu'un polygone soit régulier il faut
qu'il soit équilatéralité des angles les côtes opposés
soient parallèles et peuvent être interceptés
entre les mêmes parallèles et par conséquent qu'ils
soient égaux.

Théorème 3^{eme}

Dans le polygone régulier les rayons obliques
savoir les lignes tirées du centre au sommet des
angles sont égales: par suite ment les apothèmes
c'est à dire les rayons droits c'est à dire les lignes tirées per-
pendiculairement sur les côtes du polygone sont égales
preuve pour qu'un polygone soit régulier il faut
qu'un centre soit également éloigné de ses sommets

des angles, & des arcs donc figure & table

Théoreme 7^{me}
 Dans l'hexagone régulier le côté est égal au rayon.
 oblique figure & table

même parce que le triangle POA est équilatéral
 car tous ces angles sont égaux, étant chacun de 60
 degrés; la raison en est que l'angle à la circonférence de
 l'hexagone régulier est de 120 degrés et qu'il est
 divisé par le rayon oblique en deux angles précisément
 égaux à cause de la régularité du polygone le
 rayon oblique POA n'est pas plus incliné sur un
 côté que sur l'autre, donc il partage également
 l'angle à la circonférence du polygone.

Théoreme 8^{me}

Le côté du pentagone est plus grand que le rayon;
 le côté du quadrilatère est encore plus grand par rapport
 au rayon; le côté du triangle est encore plus grand
 par rapport au rayon en général le côté d'un
 polygone quelconque au-dessus de l'hexagone
 est d'autant plus grand par rapport au rayon qu'il
 y a moins de côtés dans le polygone figure & table

même parce que si l'on inscrit ces polygones dans
 un même cercle moins la figure aura de côtés,
 plus son côté approchera du centre du cercle et
 sera par conséquent plus grand, comme nous l'avons
 vu

Théoreme 9^{me}

le côté de l'heptagone est plus petit que le rayon
 le côté de l'octogone est encore plus petit par

rapport au rayon le côté du polygone du
deuxième & en general le côté du polygone
quelqu'en que au dessus de l'hexagone est d'autant
plus petit par rapport au rayon que le polygone a
moins de côtés.

preuve parce que si l'on inscrit des polygones a
un même cercle, ils s'avisent que les côtés
s'éloigneront d'autant plus du centre, et seront
par conséquent plus petit que le nombre des côtés
sera plus grand

Leoreme 7eme

Dans les polygones finis les rayons sont plus grands
que les apothemes, mais dans le polygone infini,
ou le cercle, les rayons sont égaux aux apothemes.

Corollaire

Dans le cercle le rapport du rayon au côté est fini
car plus le polygone a de côtés, plus le rayon
est grand par rapport au côté. Donc si le polygone
a une infinité de côtés son rayon sera infiniment
grand par rapport aux côtés.

nombre 2010

position position de lignes dans le
cercle.

Leoreme 1er.

une ligne qui dans le cercle coupe une corde
peut avoir trois conditions, 1° passé par le
centre 2° coupe la corde en 2 parties égales
3° être perpendiculaire à cette corde: or 2
de ces conditions étant posées, la troisième s'ensuit
nécessairement.

preuve 1° si la ligne passe par le centre et qu'elle
coupe la corde C D figure 1ere table 4 en

2 parties égales elle perpendiculaire à cette corde: car alors son point A qui est le centre, et le point d'intersection seront tous deux également éloignés des points C et D extrémités de la corde, donc tous les autres points seront également éloignés, de ces 2 mêmes extrémités, donc cette ligne sera perpendiculaire à la corde.

2^e Si la ligne passe par le centre et qu'elle soit perpendiculaire à la corde elle la coupera en 2 parties égales; car puisque cette ligne passe par le centre son point A sera également éloigné des 2 extrémités de la corde, et parce qu'elle est perpendiculaire tous les autres points seront aussi également éloignés de ces 2 extrémités, donc son point d'intersection sera également distant des extrémités, C D donc la corde CD sera coupée en 2 parties égales.

3^e Si la ligne est perpendiculaire à la corde et qu'elle la coupe en 2 parties égales, elle passera par le centre: car cette ligne coupe la corde en 2 parties égales, son point d'intersection sera également distant des deux extrémités de la corde; d'ailleurs elle est perpendiculaire à la corde, donc étant prolongée elle passera par tous les points d'une même ligne également distants des deux extrémités de la corde, or le centre est un point également distant des deux extrémités de la corde puisqu'il est le milieu, donc ce point est de la ligne, donc la ligne passe par le centre.

Corollaire 1^{er}

Donc un rayon qui coupe en 2 parties égales

une corde d'un cercle coupe aussi l'arc sous tendu
par cette corde est angulaire droit par cet arc
en 2 parties égales

Corollaire 2^o

Lorsqu'un triangle est isosèle, si d'un sommet de l'angle
compris entre les côtés égaux, on abaisse une
perpendiculaire sur la base, & cette base sera
coupée en 2 parties égales, 2^o l'angle compris
entre les côtés égaux sera aussi partagé également.
car si d'un sommet du triangle pris comme centre on
décrit une circonférence qui passe par les autres
angles, alors le cas se réduit à celui du théorème.

Théorème 2^o

Si d'un point pris au dedans du centre d'un cercle on tire
plusieurs lignes à la circonférence, la plus longue
sera celle qui passera par le centre figure 6^o erre
faible

preuve Soit la ligne AB est supposée mobile au point
 A et que par son extrémité B elle decrive un
cercle le rayon AB decrive une circonférence
plus grande que la circonférence G ,
 J, B, C, D qui ne pour rayon que la ligne
 OB plus petite que AB or les lignes
 AG, J, A, D étant terminées à la petite circonférence
ne sauront s'étendre à la grande
circonférence donc elles sont plus petites que
 AB

Theoreme 3eme

Si d'un point pris au dessous d'une circonférence on tire
 des lignes à la circonférence fig. 7 table 4, la
 plus petite sera celle qui est tant prolongée
 qu'elle passeroit par le centre
 preuve la ligne AB est venue le plus voir
 autour du point A , elle décrira par son extré-
 mité B une circonférence plus petite que la
 circonférence F, E, B, C, D , parce qu'elle
 est décrite par le rayon AB plus petit
 que DB , or les lignes A, F, A, E, A, C, D
 couvriront cette petite circonférence, jusqu'à
 elle se termine à la grande circonférence
 F, E, B, C, D , donc elles seront plus longues.

Theoreme 4eme

Si d'un point pris au delà de la circonférence
 on tire des lignes à la circonférence convexe
 du cercle fig. 7 table 3 la plus longue sera
 celle qui passera par le centre
 preuve cette proposition se prouve comme
 la 2eme ci dessus.

Theoreme 5eme

Si d'un point pris au delà de la circonférence
 on tire des lignes à la circonférence convexe
 du cercle fig. 7 table 4 la plus courte sera
 celle qui est tant prolongée qu'elle passeroit par le
 centre
 preuve la ligne AB décrit par son

extrémité P_0 une circonférence, il est clair
que cette circonférence touchera au point B ,
la circonférence G, C, P, D, F , et qu'elle s'en
écartera dans tous les autres points, mais
d'ailleurs les lignes A, C, A, D couperont cette
petite circonférence et passeront au delà
jusqu'elles fût terminées à la partie convexe
de la circonférence G, C, P, D, F donc elles
seront plus longues.

Paragraphe 2^o
2^o moyen de la comparaison des lignes
Leur analogie

1^o l'analogie des lignes n'est rien autre
chose que leur proportion, proportionnalité
et progression: cette analogie sert à déco
uvrir et établir la similitude des figures,
c'est à dire à connaître qu'une elles font de
même espèce:

2^o c'est pourquoi nous parlerons 1^o des prin
cipes de cette analogie, ou des lignes propor
tionnelles 2^o de l'usage de cette analogie
ou des figures semblables

nombre 1^{er}
principe de l'analogie des
lignes, ou des lignes proportionnelles
théorème 1^{er}.

Si deux lignes l'une perpendiculaire, et
l'autre oblique renfermées entre deux

parallèles, soit coupées par un nombre soit fini soit infini, de parallèles intermédiaires, figure tabl^e 5 elle seront divisées en un nombre égal de parties

PREMIERE il y aura autant d'intersections et de points de division dans l'une des 2 lignes que dans l'autre, donc

PROPOSITION 2^o On démontrera que le nombre des parallèles soit infini, dans chacune des lignes coupées les parties seront égales entre elles.

PREUVE parce que dans chacune des lignes les parties seront infiniment petites

PROPOSITION 3^o On démontrera

que dans la même hypothèse, les parties correspondantes dans les 2 lignes droites sont égales entre elles

PREUVE car les parties correspondantes dans les 2 lignes étant comprises entre même parallèle elles doivent être plus grandes dans la ligne oblique que dans la perpendiculaire

PROPOSITION 4^o On démontrera

si on prend dans les 2 lignes un même nombre de parties correspondantes ces parties seront proportionnelles aux lignes totales
PREUVE car si dans l'une des 2 lignes chaque partie est double, triple &c. toujours double, sous triple, de la ligne totale;

de même chaque partie de la 2^e onde ligne
sera double, triple & souvent double, sous
triple & de la ligne totale, parce que les 2
lignes sont divisés en un égal nombre de
parties. *o Théorème 3^e de la ligne de ferre*

Les parties correspondantes dans les 2 lignes courbes,
seront proportionnelles entre elles.

preuve, *o* elles sont proportionnelles aux lignes totales
donc elles sont proportionnelles entre elles, car deux
rapports qui sont égaux à un troisième rapport
sont égaux entre eux.

preuve 2^e les parties correspondantes étant
proportionnelles aux lignes totales, sont des lors
des parties semblables et de même nom & avoir
ondes mêmes, on est hors d'oub par conséquent
si une partie de la ligne perpendiculaire est
égale sous double de la partie correspondante
dans la ligne oblique; il faut que les autres
parties de la ligne perpendiculaire soient
aussi sous double des parties correspondantes
de la ligne oblique.

Corollaire.

de sorte que prenant 2 parties quelconques
dans la ligne perpendiculaire ces parties seront
proportionnelles

1^o aux lignes totales 2^o aux 2 parties correspon
dantes de la ligne oblique c'est à dire aux 2
parties qui seront comprises entre les mêmes
parallèles. *preuve 2^e onde*

L'usage de l'analogie des lignes ou les
figures semblables.
nous exposerons, *o* le fondement de la similitude

Des figures 2^e l'énumération et les propriétés
des figures semblables.
Le contraire.

FONDEMENT DE LA

Similitude des figures
Définition

1^o on appelle figures semblables celles qui ont
les angles respectifs égaux et les côtes propor-
tionnelles
2^o autre chose est la similitude et l'égalité des
figures. La similitude regarde l'espèce, l'é-
galité regarde la quantité. L'égalité dépend
de l'égalité des angles et des côtes; la similitude
au contraire dépend de l'égalité des angles et
de la proportionnalité des côtes

principe 1^{er}

les 2 côtes d'un triangle peuvent toujours
être supposées entre 2 lignes parallèles, d'où
l'une serait la base d'un triangle et l'autre
passant par le sommet, serait parallèle à la
base fig. 11 tab. 4

preuve cette supposition ne renferme aucune
contradiction principe 2^o

les 2 côtes d'un triangle sont coupés par une
ou plusieurs lignes parallèles à la base ils seront
coupés en parties proportionnelles

preuve faisant passer par le sommet d'un triangle
une ligne parallèle à la base des deux on peut

raisonner des costes du triangle comme nous
avons fait y dessus des deux lignes l'une
perpendiculaire et l'autre oblique renformés
en deux parallèles

Proposition 1^{re}.

Deux triangles aequiangles, ont leurs costes
homologues proportionels figur. 11 tab. 4
prouve les deux angles étant aequiangles si l'on
trace le petit triangle Acd sur le grand
triangle ABC , en sorte que les costes du petit
soient posés sur les costes du grand il arrivera
que la base cd du petit sera parallèle à la base
 BC du grand comme nous l'avons prouvé
y devant et dans ce cas si l'on fait passer par
le sommet commun une ligne parallèle à la
base, nous pourons raisonner des costes
homologues des deux triangles, comme
nous avons fait au principe 2nd des
costes d'un triangle coupé par une ligne
parallèle donc

Proposition 2nd.

Deux triangles aequiangles sont toujours
semblables

preuve par ce que d'ailleurs qu'ils sont enq
 angles ils sont et tous leurs angles respectifs
 egaux et tous leurs costes homologues proportionels

6 Theoreme 3eme

Si deux cordes se coupent dans un cercle, les
 parties d'une seront reciproques aux parties
 de l'autre fig 14 tab 4.

preuve ayant tiré les lignes DE, AB , on au
 ra deux triangles CEI, AIB equiangles
 et par consequent semblables, car les angles au
 point E sont egaux de part et d'autre etant
 opposés au sommet les angles au point D, B
 sont aussi egaux etant appuyés sur le meme
 arc CA donc par consequent les costes
 homologues sont proportionels et l'on trouvera
 que par cette raison les parties d'une corde
 sont reciproques aux parties de l'autre

Theoreme 4eme

Si dans un triangle rectangle on tire une
 ligne perpendiculaire du sommet de l'
 angle droit au costé opposé qui s'appelle l'hypo
 thenuse cette perpendiculaire divise le grand angle

en deux petits qui seront semblables
 tant au grand triangle qu'entre eux
 fig 12 tab 4

preuve 1^o cha^{un} des petits triangles a un
 angle commun avec le grand, de plus
 chacun a un angle droit qui par consé-
 quent est égal à l'angle droit du grand
 triangle, donc le 3^ome angle est égal de
 part et d'autre, donc chacun des petits
 triangles est équianglé au grand et par
 conséquent semblable

preuve 2^o les deux petits triangles sont
 semblables à un même 3^ome triangle,
 donc ils sont semblables entre eux, d'a-
 leur en comparant les angles respecti-
 ves il est facile de démontrer qu'ils sont
 égaux dans les deux petits triangles
 Corollaire 1^{er}.

1^o donc les côtés homologues des trois

148

triangles sont proportionnels, les
~~hypothénuses~~ aux hypothénuses les
 grands costés aux grands costés, les
 petits costés aux petits costés

2^o donc A C hypothénuse est a B C gr
 and costé du grand triangle, comme
 B C hypothénuse est a C D grand
 costé, du moindre triangle, ou plus
 court A C. B C :: B C. C D ou peut
 dire la même chose du grand triangle
 comparé au plus petit

3^o donc chaque costé du grand triangle
 est moyen proportionnel entre l'hyp
 othénuse entier et le segment de
 l'hypothénuse correspondants,
 ou plus court A C. B C :: B C.
 C D et pareillement A C. A
 B :: A B. A D

La perpendiculaire $B D$ est moyenne proportionnelle entre les deux abscisses $A D$ et $D C$; et pareillement le petit côté $A D$ du petit triangle est au grand côté $B D$ du même triangle, comme le petit côté $B D$ du moindre triangle est au grand côté $D C$ du même triangle, ou bien $A D \cdot B D :: B D \cdot D C$

Corollaire 3^{me}

Dans un cercle une ligne tirée perpendiculairement d'un point quelconque de la circonférence sur le diamètre est moyenne proportionnelle entre les deux abscisses du diamètre, voyez $B D$ entre $A D$

150
et D. C: car si des extrémités dudi
arc on tire les cordes AB et BC,
Le triangle ABC sera rectangle

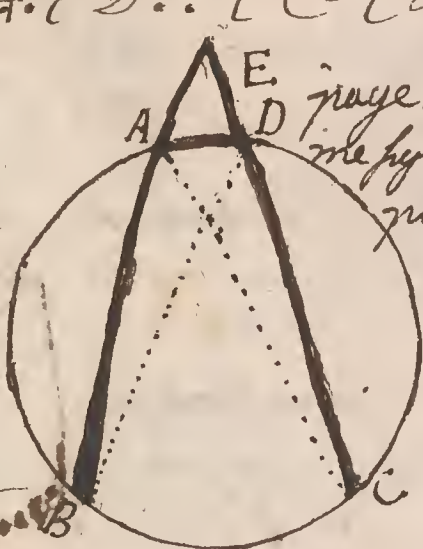
Scolie

Le corollaire peut aussi se deduire
du corollaire de l'appon Lande cy
dessous: car le cas de deux perpendi-
culaires qui se coupent dans un cercle,
retombent dans le cas de deux cordes
qui se coupent avec cette difference
que le produit fait sur les parties
d'une corde est un rectangle, et que
le produit de D. B. X B. C. est un
carré

6 Theoreme 3eme
Si deux lignes partantes d'un meme
point hors du cercle vont se termi-
ner a la circonférence concave,

Leurs parties extérieures $\angle A, \angle D$ 151
 sont réciproquement proportionnelles
 aux lignes entières $\angle B, \angle C$, c'est-à-dire
 on aura $\angle A. \angle D :: \angle C. \angle B$

preuve
 même les arcs
 AC, BD , on
 verra que les
 triangles $\angle B$
 $D, \angle A C$ sont
 semblables



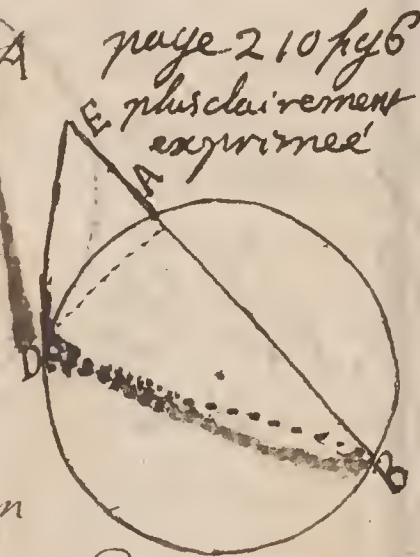
hy 210 Lame
 me figure se trouve
 plus claire

ayant l'angle \angle commun, et l'angle
 B appuyé sur le même arc AD que
 l'angle C , donc les côtés homologues
 sont proportionnels, donc $\angle A. \angle D ::$
 $\angle C. \angle B$ Theoreme 6^{me}
 Side deux lignes qui partent d'un

152 points hors du cercle, l'une est
 sécante, et l'autre tangente la
 tangente ED sera moyenne pro-
 portionnelle entre la sécante entière
 EB et la partie extérieure EA , c'est
 à dire on aura $EB \cdot ED :: ED \cdot EA$
 ou $EB \cdot ED = EA^2$ page 210/46

PREUVE car si l'on tire
 DB, DA , on verra
 que les triangles $EDB,$
 EDA sont semblables
 ayant un triangle E comm-
 un et l'angle $EDB = A D$

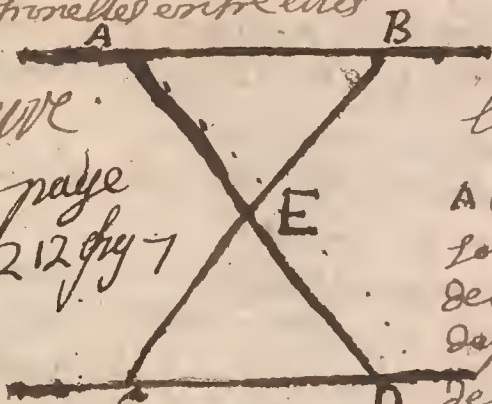
{ parce qu'ils ont mesure par la mesure
 d'un même arc AD donc le 2^e angle
 est égal de part et d'autre, donc les
 côtés homologues sont proportionnels,
 c'est à dire $EB \cdot ED :: ED \cdot EA$ ou $EB \cdot ED = EA^2$



Théorème 1er parallèles 1/3
 Les parties des 2 droites qui se coupent entre elles
 sont proportionnelles entre elles

Preuve

page
 212 fig 7



les triangles

ABE , CED sont
 semblables à cause
 de l'angle \angle égaux
 de part et d'autre,

$\angle E$ alternes internes, et de l'angle \angle
 $\angle BAE = \angle DCE$, donc

Leur 2^e corde
 en énumération et propriété des figures
 semblables

Théorème 2^e

2 polygones sont semblables lorsqu'on peut les
 résoudre en un même nombre de triangles

preuve parce qu'alors les angles respectifs des
 polygones sont égaux et leurs cotés homologues,
 sont proportionnels

Théorème 2^e
 si on coupe les rayons d'un polygone quelconque par
 des lignes continuellement parallèles aux cotés du

polygone aura un 2^end polygone sembla-
ble au 1^{er} fig 15 tab 4
preuve car si on aura 2 polygones résolus en
triangles semblables, et par conséquent semblables
eux-mêmes

Théorème 3^eme
Dans les polygones semblables, les côtes homologues
sont proportionnelles aux rayons,
preuve si les polygones semblables se divisent en
triangles, ces triangles seront semblables or les rayons
des polygones sont les côtes de ces triangles semblables,
et les côtes des polygones sont les bases de ces mêmes
triangles, mais dans les triangles semblables les
bases sont proportionnelles aux côtes, donc &

Théorème 4^eme
Dans les polygones semblables, les côtes homologues
sont proportionnelles aux apothèmes
preuve les polygones semblables ayant été partagés
en triangles semblables, les apothèmes sont les
hauteurs de ces triangles et les côtes des polygones
sont les bases, or dans les triangles semblables
les bases sont proportionnelles aux hauteurs, donc &

Théorème 5^eme
Dans les polygones semblables, les circonférences
ou les sommes des côtes sont proportionnelles aux
côtes homologues
preuve parce que les contours, ou les circonférences
des polygones semblables sont à eux-mêmes des
côtes homologues donc &

theoreme 6eme

155

Dans les polygones semblables les circonferences
sont proportionnelles, et aux rayons, et aux apothemes
même les circonferences sont proportionnelles
aux cotés homologues, les cotés homologues sont
proportionnelles et aux rayons, et aux apothemes,
donc

theoreme 7eme

Si les polygones semblables sont supposés inscrits,
ou sont supposés être des cercles, les circonferences
seront proportionnelles aux rayons, ou seront entre
elles comme les rayons
même parce que les sommes des cotés, quel qu'en
soit le nombre, sont toujours équi-multiples des
cotés homologues, et par conséquent sont propor-
tionnelles, et aux cotés et aux rayons

Corollaire 1er

Dans les cercles les circonferences sont entre elles
comme les diamètres, car les diamètres sont équi-
multiples des rayons

Corollaire 2nd

Dans les cercles les circonferences sont entre elles
comme les arcs semblables, c'est à dire d'un même
nombre de degrés, car elles sont équi-multiples
des arcs semblables

Corollaire 3^{eme}

Dans les cercles concentriques les circonferences
sont entre elles comme les arcs interceptés
entre 2 rayons. Vg comme les arcs d, e; b, c;
interceptés entre les rayons ad, ae, car ces arcs
sont semblables

Scholie

pour rendre parfaite la theorie cy dessus il ne
manqueroit plus que de savoir le rapport exact de
la circonference au diamètre; mais carapost

156.

est ignoré. archimède approuve que ce rapport
est plus grand que celui de 21 à 7 mais qu'il
est plus petit que de 22 à 7, ainsi ce rapport
est entre les 2 rapports cy dessus mentionnés; dans
l'approximation on suppose ce rapport comme de 21 à 7
ou de 3 à 1. pour ce que l'erreur n'est pas bien sen-
sible: plus exactement on suppose ce rapport de 333
à 113 ce qui approche de très près du vrai.

Corollaire.

- 1^o tous les triangles équilatéraux sont sembla-
bles, tous les triangles isocèles sont semblables.
Des lors qu'ils ont un angle égal; mais les 3 angles
scalènes ne sont semblables que lors qu'ils ont
2 angles égaux de part et d'autre.
- 2^o tous les carrés sont semblables: les rectangles ne
sont semblables que lors qu'ils ont leurs côtés homologues
proportionnels: mais pour que les parallélogrammes
soient semblables il faut que l'on fasse voir que leurs
angles respectifs sont égaux, et que leurs côtés
homologues sont proportionnels.
- 3^o tous les polygones réguliers d'un même nom
sont de plus semblables: tous les cercles sont sem-
blables entre eux: les ovales et ellipses sont sem-
blables lorsque leurs ^{axes} ~~côtés~~ sont proportionnels.
- 4^o aucune traie les figures soit rectilignes, soit cour-
bées sont semblables lors qu'en dispoisant l'une
au dedans de l'autre la circonférence de l'
axe est exactement parallèle à la circonfé-
rence de l'autre.

Chapitre 3eme

157

Des surfaces
il y a 2 sortes de surfaces les rectilignes et les
curvilignes; nous allons parler des unes et
des autres. article 1er.
Des surfaces rectilignes.
nous parlerons 1o de l'équation des surfaces
rectilignes 2o de leur mesure 3o de leur rapport
par l'algèbre.

De l'équation des surfaces rectilignes.
1o les géomètres trouvent l'équation ou l'égalité
de 2 surfaces en 2 manières; dans l'une
ils comparent la longueur des cotés et la grandeur
des angles des figures; dans l'autre ils comparent
les espaces qui y sont contenues entre les cotés et
les angles; nous ne parlerons icy que de la 1re
manière; nous parlerons de la 2de en
parlant de la mesure des surfaces.
2o et cette méthode de trouver l'égalité de deux
surfaces s'applique surtout au triangle, parce que
toute figure étant réduite au triangle, il est
facile de déduire l'égalité de deux figures de
celles des triangles.
3o on peut distinguer six choses dans un triangle
savoir trois cotés et trois angles; mais parce que
2 angles étant donnés et déterminés, le 3eme
l'est aussi; il suffit de considérer icy 5 choses,
savoir trois cotés et deux angles: or nous

nous allons voir qu'en dans un triangle 3 de ces 3 choses sont égales aux trois et répondantes dans un autre triangle, les 2 triangles seront égaux entant. **Lemme**

Deux surfaces rectilignes, parees 2 triangles ou deux parallélogrammes, en general 2 polygones sont égales lorsque les angles respectifs et les cotés homologues sont égaux. De part et d'autre même une surface rectiligne est une espace terminée par des cotés et des angles cette espace est d'autant plus grande ou plus petite que les cotés ou les angles sont plus grands ou plus petits donc deux espaces terminés par des angles respectivement égaux doivent être égaux.

Chacune des

deux triangles qui ont tous leurs cotés homologues égaux, sont égaux entre eux.

Preuve soit les deux triangles ABC, abc , dont tous les cotés homologues sont égaux. des points D, B , comme centres, des cercles avec DC, Ec , F

Ec qui se coupent aux points

E, g appliqués ensuite le triangle abc sur le triangle ABC en

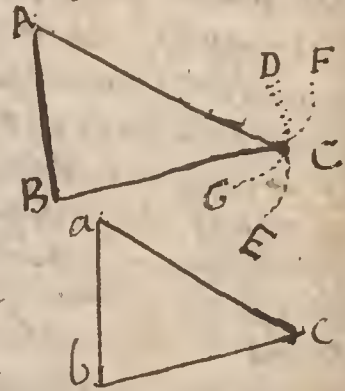
mettant d'abord le point a sur

A a cause de $ab, = AB$ le

point b , tombera sur B et a cause de $ac, = AC$

la ligne ac aboutira quelque part dans l'aire.

Si Ec de même a cause de $bc = AB$ la ligne



bc aboutira quelque part dans l'arc BC § 159
 mais parce que les lignes ac , bc , se joignent en c
 elles aboutiront donc toutes les deux dans le point
 C de l'intersection des deux arcs donc ac
 sera exactement couchée sur AC et bc sur
 BC et par conséquent tout le triangle ABC ;
 ces deux triangles seront donc égaux

Théoreme 2^{ème}
 Deux triangles sont égaux entre eux, quand
 tous les angles de l'un étant égaux aux
 angles de l'autre, ils ont chacun un côté
 homologue égal

preuve soit le côté $AB = ab$; on portent l'un de
 ces deux côtés sur l'autre le point a sur A et b sur
 B , il est clair qu'à cause de l'égalité des angles en A , B ,
 le côté ac tombera nécessairement sur AC , et bc sur
 BC donc ils se joindront, au même point C donc
 tout le triangle a, b, c , sera exactement couché
 sur tous les triangles ABC . donc

Théoreme 3^{ème}
 2 triangles sont égaux lorsqu'ils ayant chacun deux côtés
 homologues égaux l'angle compris par ces côtés est égal dans
 chacun
 preuve supposons $AC = ac$, $AB = ab$, et l'angle A
 $= a$ on applique a, b sur AB et a, c sur AC , alors, et
 l'angle A et a égaux, les côtés tomberont exactement
 les uns sur les autres et parce qu'ils sont hypothéses égaux le
 point c tombera sur C et b sur B donc bc qui mesure
 les distances des points b, c sera égal, et tombera aussi
 exactement sur BC donc le triangle a, b, c coïncidera exacte-
 ment tout le triangle ABC se verra
 le principe dont nous nous sommes servis pour prouver
 l'égalité des triangles dans les 3 cas précédents s'appelle
 le principe de la superposition nous nous servirons dans la
 suite du même principe pour prouver l'égalité

paragraphe 2^o
 de la mesure des surfaces
 rectilignes fermées

La surface d'un parallélogramme, ou du
 parallélogramme $BAHG$ peut être considérée
 comme formée par le mouvement
 d'une ligne AH qui monte parallèlement
 à elle même.

La preuve en géométrie on peut concevoir que la
 génération des figures se fait par le mouve-
 ment et c'est pour cela que les géomètres regar-
 dent la ligne comme formée par le mouvement
 d'un point et la surface comme formée par le mouvement
 d'une ligne, et le solide comme formé par le mouvement
 d'une surface.

Corollaire 1^{er}
 Dans l'hypothèse précédente le nombre de tranches que
 fait la ligne AH en montant est mesuré par la
 ligne BA perpendiculaire sur AH cette
 preuve cette ligne AH la distance de tranches
 en passant de l'une de la ligne BA qui a des points
 dans la ligne BA donc le nombre de tranches qu'elle
 fait est mesuré par BA .

Corollaire 2^o
 La ligne AH qui monte parallèlement à elle
 même et qui par son mouvement décrit la surface
 s'appelle la base: la ligne perpendiculaire qui
 tombe sur cette base, et qui mesure la distance qui se
 trouve entre la base supérieure et la base infé-
 rieure, s'appelle la hauteur du parallélogramme.

6 Theoreme 1er
 La surface d'un parallelograme est egale au produit
 de sa base par sa hauteur
 preuve puis que la surface d'un parallelograme
 est decrite par le mouvement de la base qui monte
 et s'eleve parallelement a elle meme, il s'ensuit
 que cette surface est egale a la base prise autant
 de fois qu'il y a de points dans la ligne qui mesure
 la hauteur; or prendre la base autant de fois
 qu'il y a de points dans la hauteur est
 multiplier la base par la hauteur, donc

6 Theoreme 2nd
 La surface du triangle est la moitie de la
 surface d'un parallelograme de meme base et
 de meme hauteur
 preuve si dans le parallelograme $ABCD$ fig 11
 tab 2 on tire la diagonale AD , le parallelograme
 se divise en deux triangles dont chacun a
 meme base et meme hauteur que le paralle
 lograme or chacun de ces triangles est une
 moitie de la surface du parallelograme parce que
 les deux triangles ACD et ABD sont egaux,
 car ils ont une cote commune AD , et par consequent
 egal de part et d'autre, ils ont les cotes homologues
 egaux, parce qu'ils sont cotes opposes du meme
 parallelograme et ils ont leurs angles respectifs
 egaux, car l'angle $C = B$ parce qu'ils sont
 des angles opposes dans un meme parallelograme
 de meme l'angle $d = c$ et l'angle $b = a$ parce
 qu'ils sont alternes et internes,

Le theoreme 3eme
 La surface du triangle est egal a la moitié du
 produit de sa base par la hauteur
 preuve la surface du triangle est la moitié de la
 surface du parallelogramme donnee base et de
 même hauteur. or la surface de ce parallelogramme
 est egal au produit de sa base par la hauteur &
 donc la surface du triangle n'est egal qu'à la
 moitié de ce produit

Le theoreme 4eme
 La surface d'un polygone est egal a la surface de tous
 les triangles auxquels on peut reduire le polygone
 en tirant des lignes du centre, ou d'un point quel
 qu'onque en dedans d'un polygone a tous les angles
 figure 4. tab 4

preuve la surface du polygone restant distinguee
 de la surface de tous les triangles, mais elle en
 est composee, et elle en résulte donc

Le theoreme 5eme
 sous ces triangles auxquels on aura reduit le polygone,
 peuvent eux-mêmes se reduire a un seul triangle;
 preuve parce que sous ces triangles se peuvent
 mettre a côté l'un de l'autre en leur donnant a tous
 une même hauteur, et leur donnant des bases qui se
 joignent entre elles comme des surfaces de ces triangles,
 et alors ils se conformeront plus qu'un seul.

Le theoreme 6eme
 ce triangle uni qui résulte de la somme de tous les
 autres peut se reduire a un rectangle.
 preuve parce que tout triangle est egal en surface
 a un rectangle de même base, et d'une hauteur
 double; ou a un rectangle de même hauteur

est d'une base sous double.

153

o Theoreme 7eme

ce rectangle peut encore estre reduit a un quarré
de meme surface

preuve qu'on prenne une ligne moyenne por-
tionelle entre la hauteur et la base du rectangle,
et qu'on eleve cette ligne au quarré; j'edit que ce
quarré sera egal au rectangle sur la hauteur
du rectangle soit a , la base soit b la ligne
moyenne proportionnelle soit x ; on aura $a \cdot x ::$
 $x \cdot b$; donc prenant le produit des extremes et
des moyens l'on aura $ab = xx$ donc le rectangle
sera egal & Corollaire

donc toute figure et sur une recte ligne se peut
reduire en quarré; mais le quarré ne peut
luy meme se reduire en une figure plus simple
et pourquoy le quarré est regardé par les ge-
ometres comme la mesure la plus simple et la
plus naturelle: quel on peut employer pour mesu-
rer les surfaces rectilignes; et c'est pour cela que qua-
drature et mesure, quarré et mesure sont une me-
me chose chez les geometres

o Theoreme 8eme

le polygone regulier est egal a un triangle qui auroit
pour hauteur l'apotheme du polygone, et pour base
la somme des cotés, ou la circonférence du polygone
preuve tous les triangles aux quels on peut reduire
le polygone regulier ont une meme hauteur et
une meme base donc un triangle qui auroit la hauteur
commune de ces triangles, savoir l'apotheme;

et pour la base la somme des bases de ces triangles
 savoir la circonférence de qu'il y en seroit
 égal à tous ces angles, donc

Corollaire 1^{er}
 donc la surface du cercle est égale au triangle
 gle, qui auroit pour hauteur le rayon du
 cercle, et pour base une ligne égale à la circonférence
 du cercle car le cercle n'est qu'un poly-
 gone d'une infinité de côtés.

Corollaire 2^o
 donc si on appelle le rayon r , et la circonférence c , l'expression de la surface circulaire
 sera $\frac{1}{2} r c$, ou $\frac{r^2 c}{2}$

Corollaire 3^o
 donc si on ne peut ou ne veut mesurer géométriquement
 la circonférence du cercle, on aura des lors
 sa quadrature par rapport entre d'un triangle
 en un triangle; ce triangle en un rectangle;
 et ce rectangle en un carré.

mais jusqu'à présent on n'a pas trouvé de méthode
 pour mesurer la circonférence: on sait seulement
 quel rapport le plus exact que l'on puisse déterminer
 entre la circonférence et le diamètre est celui de
 355 à 113

paragraphe 3^o
 Du rapport des surfaces rectilignes
 1^o Les surfaces, de même que les lignes, ont un
 rapport entre elles et à cette différence que le rapport
 ou la raison qui est entre les lignes est simple,
 parce qu'elles sont qu'une et l'autre en même temps
 le rapport qui est entre les surfaces est composé.

parce que les surfaces résultent du produit de
deux dimensions
2° lorsque les surfaces sont des figures semblables,
la raison qu'on est entre elles est doublée: c'est qu'
elles ne sont pas des figures semblables leur
raison est d'être composée: nous partons 10 de
la raison composée des surfaces, 20 de la raison
doublée des surfaces

nombre 1er
De la raison composée des surfaces
rectilignes

Théorème
Tous les parallélogrammes d'une même base et
contenus entre deux parallèles, sont égaux
entre eux tels sont les parallélogrammes
A B D E, E F G H, I J K L, M N O P, Q R S T, U V W X, Y Z A B
prenez en tirant une infinité de parallèles
l'un ou l'autre intermédiaires, les sections que
laissent ces parallèles dans les parallélogrammes
seront égales entre elles, et quand au
nombre et qu'on a la grandeur, pour le nombre
parce qu'il est infini: pour la grandeur, parce que
chaque une de ces sections est égale à la base.

Corollaire:

Les triangles d'une même base contenus entre deux
parallèles, sont égaux entre eux; parce qu'ils
sont des moitiés de parallélogrammes d'une même base
et renfermés entre mêmes parallèles

Théorème 2eme

Les parallélogrammes sont égaux par le 2eme

166

Les propositions précédentes sont chacune égales au
 rectangle $u \times q p$ de même base. . . .
 et contenues entre même parallèles.

PROPOSITION 17. Les parallélogrammes ayant une même base et des hauteurs égales, ou des hauteurs égales et des bases égales, sont égaux. Les triangles ayant une même base et des hauteurs égales, ou des hauteurs égales et des bases égales, sont égaux.

COROLLAIRE
 Deux parallélogrammes ou un parallélogramme et un rectangle, deux triangles de même hauteur et de même base, sont égaux chacun à chacun: parce qu'ils ont ~~la même~~ une même base, et qu'ayant même hauteur, ils peuvent être réunis renfermés entre mêmes parallèles.

THEOREME 3eme
 Si les parallélogrammes ont des hauteurs et des bases inégales alors ils ne sont plus égaux, mais ils sont entre eux en raison composée de même base et de même hauteur.

PREUVE chaque parallélogramme est égal au produit de sa base par sa hauteur, donc les parallélogrammes sont entre eux comme les produits des bases par les hauteurs, or les produits sont en raison composée des facteurs, des ~~quels~~ multipliés des quels ils résultent donc ~~est~~ COROLLAIRE 1er.

Si les parallélogrammes ont même hauteur: ils sont entre eux comme les bases: et si ils ont même base ils sont entre eux comme les hauteurs. car appelant les parallélogrammes

Si p; les hauteurs A, a; les bases, B, b;
 on aura par la proposition précédente B. p
 $AB : ab$ or sur l'hypothèse $A = a$ donc
 on peut leur place substituer l'unité et l'on
 aura B. p: B. b; il faut dire la même chose
 des triangles

Corollaire 2nd

Si la hauteur et la base d'un parallélogramme
 sont réciproques à la hauteur et à la base d'un autre
 parallélogramme (il faut dire la même chose des
 triangles) les parallélogrammes seront égaux:
 car à cause de la raison réciproque on aura $A : a$
 $:: B : b$ donc on aura $AB = ab$ et pareille-
 ment si $AB = ab$, on aura $A : a :: B : b$

Corollaire 3^{eme}

donc pour prouver si 2 surfaces sont égales il y a trois
 moyens 1^{er} si les surfaces ont même base et même
 hauteur, elles seront égales 2^o si les surfaces ont
 des hauteurs et des bases réciproquement proportion-
 nelles, elles seront aussi égales 3^o si les surfaces ont
 tous leurs angles respectifs égaux, et leurs côtés
 homologues égaux elles seront égales

le 3^{eme} moyen de prouver l'égalité des surfaces
 par l'égalité parfaite des angles et des côtés, ne
 s'applique ordinairement qu'au triangle parce
 qu'il est la seule figure à laquelle ils
 puissent s'appliquer.
 car de ces six choses trois angles et trois côtés
 il suffit de prouver qu'il y en a trois égaux

savoir ou les trois cotés, ou deux angles et un côté, ou deux cotés et un angle. leur preuve que les deux triangles sont parfaitement égaux, comme nous allons faire voir.

Théorème *premier*
Les polygones sont entre eux comme les surfaces des triangles auxquels on peut les réduire. La surface de chaque polygone n'est qu'une partie de la surface des triangles auxquels il peut être réduit, mais elle en résulte; donc les surfaces de deux polygones sont entre elles comme les surfaces des triangles.

Corollaire
Si des triangles auxquels on aura réduits les polygones ont tous même hauteur, alors les polygones sont entre eux comme leur contour, leur périmètre, leur circonférence; parce qu'ils seront entre eux comme les bases de ces triangles dont la somme fait la circonférence de chaque polygone.

Théorème *deuxième*
Les polygones réguliers sont entre eux en raison de leurs apothèmes et de leur demi-circonférence, ou sont entre eux comme les produits de leurs apothèmes par la demi-circonférence. Preuve. Les polygones étant réguliers chacun d'eux est égal au triangle qui auroit pour hauteur l'apothème et pour base la circonférence du polygone; or ce triangle est égal au produit de sa hauteur par la moitié de sa base, donc chaque polygone régulier est égal au produit de son apothème par la demi-circonférence; donc deux polygones réguliers

Sont entre eux &

169

nombre 2

de la raison double des surfaces
rectilignes

Leve me ver

deux parallelogrames semblables sont en
raison double de leur base et de leur hauteur.
pource les parallelogrames sont en raison
composée de leur base et de leur hauteur, comme
il a été prouvé; donc si la raison des bases est
egale à celle des hauteurs, cette raison composée
deviendra double, or quand les parallelogra-
mes sont semblables, la raison des bases est
egale & pource dans les parallelogrames
semblables les cotes homologues sont propor-
tionnelles, et par conséquent les hauteurs sont
proportionnelles aux bases, c'est à dire on a cette
proportion $Aa :: Bb$ dont la raison doublee
est grand AB, ab , qui representent les paralle-
logrames eux memes

Corollaire

les parallelogrames semblables sont en eux
comme les quarrés des hauteurs ou les quarrés
des bases c'est à dire on aura $AB \cdot ab :: AA \cdot aa$
ou comme $Bb \cdot bb$ car les deux $A \cdot a$, et $B \cdot b$,
sont egales a cause de la proportion $A \cdot a :: B \cdot b$,
c'est la meme chose de multiplier la premiere
raison par la 2^e de quarré $AB \cdot ab$, ou de
multiplier par elle meme pour avoir $AA \cdot aa$,
puisque cette 1^{re} raison est egale à la 2^e

Donc aura $AB \cdot ab :: AA \cdot aa$ ou $BB \cdot bb$,
 en effet si un parallélogramme est double de l'autre
 par la hauteur et double par la base sa sur-
 face sera deux fois double en quadruple de la
 raison de l'autre.

et soit au contraire si un parallélogramme est trois
 double d'un autre par la hauteur, et sous double par
 la base, sa surface sera quatre double de la surface
 de l'autre.

Corollaire 2^o
 les parallélogrammes semblables sont entre eux
 comme les quarrés des cotés homologues.

Proposition 2^o
 les triangles semblables sont entre eux double de
 leur base et de leur hauteur; ils sont entre eux
 comme les quarrés de leur bases ou les quarrés
 de leurs hauteurs; en un mot ils sont entre eux
 comme les quarrés des cotés homologues.

preuve les triangles semblables sont les moitiés
 des parallélogrammes semblables, or on peut
 appliquer aux quarrés semblables ce qui a été dit
 des fons, parce que les parties semblables sont
 entre elles comme les fons, donc &

Corollaire 1^{er}
 dans tout triangle rectangle le quarré de l'hypo-
 thenuse est égal à la somme des quarrés des
 autres cotés fig. 5 tab 5.

preuve par ce qui ayant abaissé une perpen-
 diculaire du sommet de l'angle droit on a trois
 triangles semblables qui ont pour hypoténuses les
 cotés du triangle rectangle; or ces trois triangles
 semblables sont entre eux comme les quarrés des

cotés homologues, et par conséquent le grand triangle
 est égal au somme des deux autres, le quarré
 fait sur l'hypothénuse du grand triangle est estre
 égal au somme des quarrés faits sur les cotés ho-
 mologues ou hypoténuses des deux triangles.
 cette proposition qui est la 47^{me} du Livre a pour
 auteurs pythagoras qui fut si charmé d'avoir trouve
 une vérité si sublime et de si grande utilité,
 qu'il immola aux dieux 100 bœufs pour les remercier

Corollaire 2nd

il suit du precedent corollaire, que connaissant
 deux cotés dans un triangle rectangle il est facile
 de connoître le 3^{eme}; car
 1^{re} connaissant les deux cotés qui soient supposés 9 et 16
 on connoitra l'hypothénuse prenant les
 quarrés 9 et 16 dont la somme dont la somme 25
 est le quarré de l'hypothénuse, et dont la racine
 sera l'hypothénuse elle même.
 2^o connaissant l'hypothénuse et un côté on trou-
 vera l'autre côté en retranchant ^{le quarré} du côté connu
 du quarré de l'hypothénuse et prenant la racine
 quarré de la difference

Scolie

1^o mais connaissant 2 cotés, on ne peut pas toujours
 exprimer numériquement le 3^{eme}; vu que les cotés
 connus sont deux et trois, en ajoutant leur quarré
 4 et 9 on aura 13 quarré de l'hypothénuse.
 or le nombre 13 ne peut de racine quarré et on
 voit l'hypothénuse ne peut pas estre exprimé
 numériquement ou par un nombre.
 2^o en partant de connoissant deux cotés on peut toujours
 attribuer et exprimer le 3^{eme} géométriquement

ou par hypot. Vg dans le cas précédent tirant la
 ligne $AB = 13$ figure 6 tabb, et la prolongeant
 de sorte qu'on ait $BC = 1$; car alors ayant décrit
 le cercle AD , C la perpendiculaire CD donnera
 le 3^eme côté savoir l'hypothénuse: en effet
 comme BD est moyen proportionnelle entre AB et
 BC , on aura $AB : BD :: BD : BC$
 et par conséquent $DB^2 = AB \times BC = 13$
 $DB = \sqrt{13}$

Corollaire 3^eme
 Si dans le triangle rectangle dont on a posé l'hy-
 p. l'angle droit devient obtus ou aigu alors
 le carré de l'hypothénuse deviendra plus grand
 ou plus petit que la somme des carrés des deux
 autres côtés: on peut même assigner par le calcul
 dans ce cas l'excès ou la différence du carré de l'
 hyp. sur la somme des carrés des deux
 autres côtés

Théorème 3^eme
 Les surfaces de tous les polygones quelconques
 sont en raison double de leurs côtés homologues qui
 composent les carrés auxquels on peut réduire
 les polygones
 preuve les polygones sont entre eux comme les
 carrés auxquels ils peuvent être réduits, or
 ces carrés sont en raison double de leurs
 côtés homologues, donc

Théorème 4^eme
 Les polygones semblables sont entre eux en raison
 double de leur circonférence
 preuve car si on réduit chacun de leurs polygones
 en un triangle égal en surface au polygone
 ce triangle seront semblables, or les triangles

semblables sont en raison doublée de leur base
et ces bases sont elles memes les circonferences
des polygones donc les aires seont
Les polygones semblables sont entre eux en raison
doublee de leurs cotes homologues
preuve ils sont entre eux en raison doublee de
leur circonferene, or leur circonferences
sont comme les cotes homologues donc.

officierelement
Les surfaces des polygones semblables sont entre
elles en raison doublee de leur rayon, et de
leur apotheme.

preuve La chose est evidente pareille meme, donc
il suit que les polygones semblables sont aussi
entre eux comme les quares, ou de leurs rayons,
ou de leurs apothemes ou en un mot des lignes
semblablement tires dans les polygones

Corollaire
donc les surfaces des cercles sont entre elles comme
les quares de leur circonferene, ou de leur
diametre ou de leur rayon.

Corollaire 2^{me}
en un mot les surfaces semblables sont entre elles
comme les figures semblables faites sur les cotes
homologues, ou sur des lignes quelconques
semblablement tires dans les polygones d'oil suit
qu'en un triangle le rectangle du cote du
quarre de l'hypotenuse est egal au quare des deux
autres cotes; mais aussi qu'une figure quelconque
faite sur l'hypotenuse est egal a la somme des figures
semblables faite sur les autres cotes.

Des surfaces curvilignes.

1^o nous ne parlerons point icy des surfaces curvilignes planes, tels sont les surfaces des cercles; ces surfaces ne sont courbes que d'un sens, et on les appelle courbes a simple courbure mais nous parlerons des surfaces courbes a double sens, et qu'on appelle pour cette raison courbes a double courbure, tels sont les surfaces spheriques, cylindriques.

2^o nous traitons 1^o de la mesure des surfaces curvilignes 2^o de leur rapport et comparaison.

Paragraphe premier

De la mesure des surfaces curvilignes
hypothese premiere

representes vous que le plan $A B C D$ par 2^o et 3^o coupe le long de la ligne $B C$ l'appelle si rectifie et se meuvent parallelement a luy meme. si ce plan se lève a chaque point une trace de la figure, il est evident qu'il en resulteront le corps ou le solide $F A C G H$ qu'on appelle ~~corps~~ un prisme. de cette hypothese nous deduirons par voye d'analyse des moyens pour evaluer les surfaces des solides curvilignes dont la theorie sera fondee sur celle des solides rectilignes.

Definition premiere.

un prisme est un corps qui dans toute son etendue

étendue d'une grosseur égale, qui est formée par 2 bases l'une supérieure, et l'autre inférieure semblables, égales, et parallèles, et est entourée de faces qui sont des parallélogrammes

Définition 2^e corollaire

1^{re} un prisme est appelé triangulaire, quand son gulaire, pentagonale & selon que la figure génératrice est un triangle, une quadrilatère, un pentagone &c.

2^e un prisme est appelé droit quand la ligne B E sur laquelle il a été formé, est perpendiculaire à la base du solide mais il est appelé oblique, lorsque cette ligne s'incline sur la base

Définition 3^e corollaire

1^{re} si le plan générateur est un parallélogramme, le solide engendré s'appelle un parallélépipède; les faces opposées des parallélépipèdes sont des parallélogrammes égaux, semblables, et parallèles.

Définition 4^e corollaire

Si le plan générateur est un polygone d'une infinité de côtés ou un cercle; alors le solide s'appelle un cylindre: ainsi le cylindre peut être regardé comme un prisme dont les faces sont une infinité de parallélogrammes qui ont une largeur infiniment petite ou y distingue deux surfaces, la surface convexe, qui n'est rien autre chose que le contour du cylindre; et la surface totale qui outre le contour, contient les deux bases circulaires.

Définition 5^e corollaire

Si le plan générateur est un polygone fini dont les côtés décroissent uniformément c'est à dire d'une quantité infiniment petite chaque instant et à mesure que le plan s'élève le long de

176

La directrice jusqu'à ce qu'il devienne multalès
le solide se terminera en pointe, et aura pour
face des trianyles et s'appelle pyramide.
1^o cette pyramide est triangulaire, quand son
générateur & son plan générateur est un
triangle, un quarré & Fig. 2 table 6.

2^o le plan générateur est un polygone
infini, c'est à dire un cercle; alors la
pyramide devient un cône: un cône peut
donc être regardé comme une pyramide
dont les faces sont des trianyles qui ont des
bases infiniment petite

Supposition de 2^onde

Supposons que le plan générateur, voyez la par-
tie loyane CAB Fig. 10 tab. 5, d'une de
ses lignes parallèles devienne une même comme
dans la supposition précédente pour une circulai-
rement autour de l'un de ses cotés, voyez autour
du côté AB pris comme axe. on aura
alors une autre voie pour engendrer les
solides d'où l'on déduira des moyens pour
evaluer d'une autre façon leurs surfaces

Démonstration 1^{re}

1^o Si le plan générateur est un parallélogra-
me CAB qu'il soit supposé faire sa rev-
olution autour du côté AB pris comme axe.
Il est clair que ce plan décrit dans sa rev-
olution un cylindre

2^o Si le plan générateur est un triangle ACB ,
le solide décrit par la révolution du plan

sera un corne figure II^e me tab 3
 3^e si le plan generateur est un trapèze de CB
 figure II^e table 3, alors il décrira dans la révolution un corne tronqué
 4^e si le plan generateur est un demi cercle, alors
 il décrira dans la révolution une sphère

177

Definition 2^e d'un Corps

1^o dans le plan, le corne, et la sphère, la ligne
 autour de laquelle s'est fait la révolution, s'appelle
 axe. Le hémisphère et le corne sont appelés droits
 si l'axe est perpendiculaire à l'horizon, et ils
 sont appelés obliques, si l'axe est penché
 sur l'horizon.
 2^o dans la sphère les extrémités de l'axe
 s'appellent pôles; le cercle qui est également
 distant des deux pôles de la sphère s'appelle
 équateur tout cercle qui divise la sphère
 en deux parties égales ou dont le plan passe par
 le centre, s'appelle grand cercle contraire
 tout cercle dont le plan ne passe pas par le centre
 et qui coupe par conséquent la sphère en deux
 parties inégales, s'appelle petit cercle.

Hypothèse 3^e me

on peut encore supposer que le cube est composé
 de quelques pyramides quadrangulaires de même
 hauteur dont les sommets s'unissent en un
 même point
 2^o plusieurs pyramides de même hauteur et de
 même base sont supposées unies entre elles de sorte
 que leurs sommets se joignent tous au même point
 il en résulte un solide que l'on appelle polyèdre
 parce qu'il a plusieurs faces

3^o Si les faces du polyèdre sont hypotes infinites
en nombre, et infiniment petites en grandeur
le polyèdre deviendra un globe
première la surface du polyèdre sera égale à la
grande surface de la base et de la hauteur
celle-ci est comprise et elle correspond à la

Théorème 1^{er}
La surface convexe du cylindre est égale au
produit de la circonférence de la base par la
hauteur du cylindre
preuve Lorsque le parallélogramme $C A T B$ fig 10
fabl. décrit le cylindre dans son développement
est évident que les lignes $A C$, $L O K$, $B T$ décri-
vent des cercles dont la somme donne la somme
du cylindre et que les points C et H décrivent
des circonférences dont la somme donne
la surface convexe du cylindre, or la somme
de ces circonférences est égale au produit d'une
des circonférences multipliée par le nombre de ces cir-
conférences est mesuré par la hauteur du
cylindre ou par la ligne $C T$ ou $A B$ donc

Circonférence 1^{re}

1^o la surface convexe du cylindre est égale au
rectangle qui a pour base une ligne égale
à la circonférence de la base du cylindre et
une hauteur égale à celle du cylindre la preuve
enclaire

2^o ce rectangle s'appelle le développement de la
surface cylindrique parce qu'il s'en développe
la surface du cylindre ce développement en-
vierrait le rectangle mentionné.

Circonférence 2^{de}

1^{re} s'est il prouvé que vient d'être dit de mesurer
la surface latérale du cylindre par ce qu'il a de surface

convexe plus ainst que d'ajouter les surfaces de
deux cercles que l'on veut mesurer par ce qui a
été dit cy dessus

Cirulaire Zeme

percepiu vient de l'édit, il n'est pas difficile de
mesurer la surface d'un cube et d'un parallépipède,
il n'y aura qu'à multiplier la base par la hauteur
de la base par la hauteur

Chacune Zeme

La surface convexe d'une pyramide droite
et régulière est égale au produit du contour de
la base par la moitié de l'apothème ou de la
hauteur du triangle perpendiculairement
sur un des côtés qui forme le contour de la base
puisque la surface convexe de la pyramide est
égale à la surface de tous les triangles qui entourent
la pyramide et la pyramide étant droite et la
base étant un polygone régulier, toutes les faces
triangulaires de cette pyramide seront égales
elles seront de même hauteur et de même base
donc on en aura la surface totale en multi-
pliant le contour de la base de la pyramide, par
la moitié de la hauteur commune des triangles
ou par l'apothème de la pyramide, voyez par le ligne
AB, fig 2, tab 5

Chacune Zeme

La surface convexe d'une cône est égale au produit
de la circonférence de la base par la moitié
de l'apothème
puisque la surface convexe du cône n'est diff-
érente de celle de la pyramide qu'en ce que
les triangles qui forment la surface d'une

est une base infiniment petite parce que la
circonférence de la base d'une est un polygo-
ne d'une infinité de costes; mais il est toujours
vray que la surface de tous ces triangles est égale
au produit du périmètre de la base par la moitié
de la hauteur commune des triangles, ou par
la moitié de l'apothème du cône, d'où il

Corollaire 1^{er}
D'où la surface convexe du cône est égale
à la surface d'un triangle rectangle ABC
fig 2 tab 13 dont la base BC est égale à la
circonférence de la base circulaire du cône,
et dont la hauteur AC est égale à l'apothème
du cône

Corollaire 2^o
La surface du cône est égale au produit de
l'apothème multiplié par le contour de
l'élément qui est au milieu entre le sommet et
la base
première car elle est égale comme il a été prouvé
au produit de l'apothème par la moitié du
contour de la base, or le contour de l'élément
qui est au milieu entre le sommet et la base
est premièrement égal à la moitié du contour
de la base; parce que le contour de la base de-
croissant uniformément, comme nous avons
dit Lorsque cette base s'élève parallèlement
à elle même pour former le cône, il faut qu'au
milieu du cône ce contour devienne précisément
la moitié de celui de la base, et qu'il soit le
milieu entre le contour entier de la base, et
le point du sommet, qui est le Zéro de ce contour;

qui est de venu nul.

Corollaire 3^{eme}

181

1^o dans la hauteur AC du triangle ABC qui est
fig 13 on prend le point $E = D$ & par là de
l'apothème du cône, on aura la surface du petit
cône DGH égale au triangle ADL qui est une
dans le cône. Les contours des éléments de croissent
en raison de leur distance du sommet de même
dans le triangle ABC les lignes parallèles
à la base de croissent en raison de leur distance
du sommet du triangle, donc la base BC
étant égale au contour correspondant dans le
cône car l'un et l'autre sont pris à égale distance
de part et d'autre du sommet, or d'ailleurs par
l'hypothèse $AL = DG$, donc le cône DGH
est égal en surface au triangle ADL qui a pour base
le contour GH et pour hauteur l'apothème D
 G : Il suit
2^o que la surface tronquée $GFLH$ est égale en
surface au trapèze $DBCL$, car si de tous
côtés on retranche des parties égales, les restes
demourront égaux.

Corollaire 4^{eme}

Donc la surface du cône tronqué est égale au
produit de l'apothème par le contour qui joint
les deux circonférences entre ces deux bases
supérieures, et inférieures: car la surface du cône
tronqué $GFLH$ est égale comme on l'a
prouvé au trapèze $DBCL$ dont la base BC
 $= FL$ contour de la base inférieure du
cône, et la base $DL = GH$ contour de la

182
 La base supérieure d'une corolature faite d'un
 trapèze $DBCE$ est égale au produit de
 sa hauteur qui est l'apothème du cône, par
 la ligne qui tient les milieux arithmétique
 entre ces deux bases, laquelle ligne moyenne
 arithmétique est égale au contour moyen
 arithmétique dans le cône: car ayant tiré
 la ligne DE , le trapèze est résolu en deux
 triangles dont le premier DBE est égal au
 produit de la hauteur de trapèze par la moitié
 de la base inférieure BE ; et le 2nd EDC est
 égal au produit de la même hauteur par la
 moitié de la base supérieure DE , donc les deux
 triangles, ou le trapèze est égal au produit de
 sa hauteur par la moitié de la somme $BE + DE$,
 or la ligne moyenne arithmétique entre les
 deux bases DE et BE est égale à la moitié de
 la somme de ces deux bases, car appelant cette
 moyenne arithmétique x , on aura $BE = x$,
 $x \cdot DE$, donc $BE + DE = x + x$, donc $BE + DE$
 $= \frac{x+x}{2}$, ou qui est le même $\frac{BE + DE}{2} = x$, donc

Le théorème même

La surface de la sphère est égale au produit de
 son axe ou diambre par la circonférence d'un
 de ces grands cercles
 prenie le demi cercle générateur petit DBA
 DB l'hy. 3^{te} fol 13. est un petit cercle republié d'une
 infinité de petits infiniment petits Sc voir OB
 BA & les petits costes par la révolution du de
 mi cercle autour de l'axe D L deviennent

183

Des apothèmes de cones tronqués renfermés
entre les plans $O F$, $B D$, $A B$ & de sorte
que la surface de la sphère est égale à la somme
des surfaces de ces cones tronqués qui sont
séparément si on veut en démontrer que la surface
de chacun de ces cones tronqués, est égale au
produit de son axe par la circonférence d'un
grand cercle de la sphère à laquelle est circon-
scrit on aura démontré que la somme des surfaces
de ces cones tronqués est par conséquent que
la surface de la sphère est la même est égale
au produit de la somme de tous leurs axes ou au
produit de l'axe entier de la sphère par la
circonférence d'un grand cercle de la sphère.
Or la surface de chacun de ces cones tronqués,
vg $A B D$ est égale au produit de son axe
par la circonférence d'un grand cercle de la
sphère
pour le prouver mène $Y R$ parallèle à $B D$, $A C$
 $Y S$ perpendiculaire qui passera par le
centre C de la sphère et sera un axe:
 tirez la perpendiculaire $B Z = E T X$ et
 la perpendiculaire $B S$. cela posé les angles
rectangles $A B Z$ et $Y R S$ seront semblables,
car outre qu'ils ont chacun un angle droit
et par conséquent égal de part & d'autre
on a de plus l'angle $B A Z = R S Y$:
en effet l'angle $B A Z = B Y R$ car ils
ont tous deux pour mesure la moitié du
même arc $Y O F R$, donc l'angle

$BAZ = RSU$ donc les deux triangles
 ABZ, YRS , sont semblables; donc leurs
 costes homologues étant proportionels, on aura
 $AB \cdot BZ$ ou $TX \cdot YS$. YR ou les cir-
 cumferences des cercles sont entre elles com-
 me leur diamètre, donc appelant C la
 circonférence d'un grand cercle etc celle
 d'un petit cercle on aura $AB \cdot TX ::$
 $CY \cdot S :: CYR$, donc $AB \cdot X \cdot CYR$
 $= TX \cdot X \cdot CY \cdot S$, or la surface du
 secteur ABZ $= AB \cdot X \cdot CYR$
 donc elle est aussi égale au produit TX
 $\times CY \cdot S$, c'est à dire elle est égale au produit
 de son axe par la circonférence d'un grand
 cercle.

COROLLAIRE

donc la surface de la sphere est quadruple
 de la surface d'un grand cercle de cette même
 sphere: car appelant la circonférence
 de ce grand cercle c , et son diamètre $2r$,
 on aura la surface du grand cercle $= \frac{1}{2}rc$,
 et la surface de la sphere $= 2rc$ or $2rc$ est
 quadruple de $\frac{1}{2}rc$ donc \square

paragraphe 2^o

d'abord est de la comparaison des
 surfaces curvilignes

THEOREME

si on circonscrit un hexagone à une sphere

fig. 15. tab. 5. la surface convexe du cylindre¹⁸
 sera égale à la surface de la sphère
 même. La surface convexe du cylindre est
 égale au produit de sa hauteur par le L^{re}axe de la
 sphère, par la circonférence de la base qui est
 la circonférence du grand cercle de la sphère,
 or la surface de la sphère est égale au produit
 de son diamètre par cette même circonférence,
 donc &c. Cérailaire 1^{re}

Donc la surface convexe du cylindre est qua-
 druple de la surface de la base qui est un grand
 cercle de la sphère, et par conséquent la surface
 totale du cylindre est à la surface convexe du
 cylindre, et à la surface de la sphère comme 6
 est à 4, ou comme 3 est à 2.

Cérailaire 2^{me}.

Si on coupe la sphère et le cylindre par
 une infinité de plans parallèles A B, D E, F G &c.
 fig. 15. tab. 5. chaque zone sphérique contenue
 entre deux parallèles quelconques sera égale,
 à la section cylindrique correspondante c'est à
 dire contenue entre les mêmes parallèles. or la
 surface de la demi sphère A D F est égale à
 la surface du demi cylindre A D F. H. il est
 nécessaire que les portions correspondantes de
 l'une et l'autre surface soit égale en grandeur,
 puisqu'elles le sont en nombre.

Cérailaire 3^{me}.

est si l'on coupe la surface cylindrique comme
 la somme d'un infinité de circonférences

uniformes, et la surface sphérique comme
 l'anneau d'une infinité de circonferences qui
 decroissent depuis l'apex jusqu'à l'apex,
 il faut que chaque circonference sphérique
 decrite par les points A, D, F, H, est égale à chaque
 circonference cylindrique decrite par les
 points correspondants A, D, F, H, quoique ces
 circonferences aient des rayons inégaux;
 car ces circonferences doivent estre regardées
 comme des anneaux d'une largeur infiniment
 petite, contenue entre les memes plans parallèles.

Corollaire premier

donc 1^o le point culminant de la sphere, savoir
 le point G, doit estre censé égal à la circon-
 ference cylindrique decrite par le point H;
 car le point G peut estre regardé comme
 la dernière circonference de la sphere
 decrite par le point G qui est par conséquent
 égal à la circonference correspondante
 dans le cylindre decrite par le point H;
 cette remarque a été faite en anglais par
 comme on le peut voir dans les transac-
 tions philosophiques de la société royale de Londres
 2^o et comme le point culminant de la sphere
 est l'extrémité de l'axe, il s'en suit que l'axe
 de la sphere faisant une révolution autour
 de lui même, decriveroit par son extrémité
 une circonference infiniment petite égale
 à une circonference finie, savoir à la cir-
 conférence cylindrique decrite par le point H

u. 187

Scholie
L'arc d'un phénomène sphérique ne
nous venant de remarquer dans les courbures
précédentes, est que les circonférences qui
composent la surface cylindrique sont uni-
formes et égales depuis la base inférieure jusqu'à
la base supérieure; et qu'au contraire les cir-
conférences qui composent la surface sphérique
sont les unes plus petites que les autres du diamètre,
mais aussi sont plus larges, et deviennent des
Zones qui ont plus d'obliquité, et par consé-
quent de largeur à mesure qu'elles s'approchent
des pôles. Cerveau 5^e partie.

Les surfaces des sphères sont entre elles comme
les carrés de leurs rayons, ou de leurs axes, car
les surfaces sphériques, sont des surfaces sembla-
bles qui sont par conséquent entre elles comme
les carrés des dimensions homologues.

Chapitre 4^e partie

Des Solides

comme il y a deux sortes de surfaces, il y a aussi
deux sortes de solides, savoir les rectilignes
et les curvilignes. article 1^{er}

Des Solides rectilignes

nous parlerons 1^o de la nature des solides
rectilignes 2^o du rapport de leur solidité —

paragraphe
de la mesure des solides rectilignes
Theoreme 1er

La solidité du prisme est égale au produit de la base par sa hauteur
preuve, on peut concevoir que le prisme est formé par le mouvement d'une surface qui monte parallèlement à elle-même le long d'une ligne droite et qui ainsi le prisme restera un amas de surfaces jointes les unes sur les autres, or la solidité du prisme est égale à la somme de ces surfaces, et la somme de ces surfaces est égale à la surface qui sert de base multipliée par le nombre des surfaces, lequel nombre est mesure par la hauteur du prisme, donc &

Theoreme 2^{eme}
La solidité du prisme est égale au produit des ses trois dimensions hauteur, largeur, profondeur,
preuve, car elle est égale au produit de sa base par sa base, laquelle base est elle-même le produit de la largeur par la profondeur donc
c'est pour quoy ^{appelant} la hauteur a la largeur b et la profondeur c la solidité du prisme sera $= abc$

Theoreme 3^{eme}
de même que le triangle est la moitié du parallélogramme de même base et de même hauteur, ainsi le pyramide est non la moitié mais le tiers du prisme

de meme base et de meme hauteur 180
preuve en effet de meme que v. le quarré estant
divisé par des diagonales tirées de chaque
angle à l'angle opposé, se trouve par là y en
4 triangles dont chacun est la même partie du
quarré, et que ces triangles pris deux à deux
peuvent se réduire en un seul de meme base
et de meme hauteur que le quarré, et qui sera
par cette raison la moitié de ce quarré
ainsi on peut concevoir un cube divisé par
des diagonales tirées de chaque angle à l'angle
opposé et le coupant toutes au centre, et
alors le cube est divisé en 6 pyramides
égales dont les sommets seront reunis au
centre et dont les bases seront appuyées sur
les faces du cube: or chacune de ces pyramides
ayant memes bases, et une hauteur seule double
par rapport au cube, est la 6^{me} partie du cube,
et par conséquent deux de ces pyramides prises
ensemble peuvent estre réduites à une seule pyra-
mide de meme base et de meme hauteur que le cube
qui sera la 3^{me} partie du cube dont.

Scholie
La raison pour la quelle le triangle est moitié du
parallelograme de meme hauteur et de meme
base, feroit que la pyramide n'est qu'un tiers du
prisme de meme hauteur et de meme base, et que
le triangle peut estre conçu comme un parallelograme
dont la largeur devroit pour former le triangle,
et pareillement la pyramide peut estre regardée
comme un prisme qui devroit d'autant la largeur

pour former l'apex d'une pyramide, lorsque le prisme
 lelogramme de base est pour former le triangle, de
 deux qu'on a dimension qu'il a, il ne peut être
 d'une seule, savoir de la largeur, et par cette
 raison devient une surface bisectionnelle; au contraire
 de laquelle le prisme de base pour former l'apex
 d'une pyramide, de trois dimensions qu'il a, il peut être de deux,
 savoir de la largeur et de la hauteur et par
 cette raison devient une surface bisectionnelle

Le théorème 6^e de la pyramide
 La solidité de la pyramide est égale au tiers du produit
 de ses trois dimensions
Preuve La pyramide est une partie du prisme de
 même base et de même hauteur; or la solidité
 du prisme = abc , donc la solidité de la pyramide
 = $\frac{1}{3}abc$

Le théorème 7^e de la pyramide
 De même que les polyèdres peuvent se réduire
 en triangles dont les sommets se réunissent en un
 point commun, et dont les bases forment les faces
 du polyèdre, ainsi les pyramides peuvent se réduire
 en pyramides dont les sommets se réunissent au
 centre du polyèdre, et dont les bases forment les faces
 du polyèdre

Le théorème 8^e de la pyramide
 De même que tous ces triangles aux quels on réduit
 les polyèdres peuvent être réduits en un seul triangle
 d'égale surface au polyèdre, de même toutes ces
 pyramides aux quels on réduit le polyèdre,
 peuvent être réduites en une seule pyramide
 d'égale solidité au polyèdre

Theoreme 7eme.

191

De meme que tout triangle peut estre reduit en parallelogramme de meme base et d'une hauteur sous double, qui soit egale en surface au triangle, ainsi toute pyramide peut estre reduite en un prisme de meme base et d'une hauteur sous triple, qui soit egale en volume a la pyramide.

Theoreme 8eme

1^o De meme que tout parallelogramme peut se reduire en un rectangle, et tout rectangle en un carre de meme surface; ainsi tout prisme peut se reduire en un parallelepipede, et tout parallelepipede en un cube de meme solidite.

2^o et est pourquoy de meme que le carre est la mesure la plus simple quel'on puisse employer pour mesurer les surfaces planes, ainsi le cube est la mesure la plus simple quel'on puisse employer pour mesurer les solidites.

Corollaire

C'est pour cette raison qu'on s'entend en evaluer les surfaces planes en toises, ou pieds, ou toises quarrées, et qu'on evalue les solidites en toises, ou pieds, ou toises cubiques. paragraphe 2^ome.

Rapport des solidites

1^o Les solides, de meme que les lignes, ont un rapport entre eux: il y a cette difference que le rapport qui est entre les lignes est simple parce qu'elles n'ont qu'une dimension; que le rapport qui est entre les surfaces est compose de deux rapports, parce qu'elles ont deux dimensions; et que le rapport qui est entre les solides est

192

composée de trois rayons, par ce qu'ils ont tous di-
mensions, savoir longueur, largeur et profondeur.
2^e Lorsque les solides semblables, leur surface ou leur
raison est dite triplee, de meme que la raison qui est
entre elles les surfaces semblables, est dite double; on
appelle solide semblable ceux qui sont termines par
des angles egaux, et par un mesme nombre de faces
qui sont des figures semblables.
3^e nous parlerons 1^o de la raison composée des solides,
2^o nous parlerons de leur raison triplee
nombre 1^{er}

De la raison composée des solides

Le meme
de meme que les triangles, les pyramides ou prismes Les rect
angles & peuvent estre coneus places entre les memes
paralleles figre $per\ sab\ f$, et qui alors ils ont en de
ment meme hauteur, ainsi les paralleles $lignes$ des
les prismes Les pyramides & peuvent estre coneus
places entre des plans paralleles et alors ils ont en de
ment meme hauteur

comme les paralleles pyramides $D A B C$, $E F G$ &
figre $per\ sab\ f$ de meme base places entre un meme
paralleles sont egaux entre eux et egaux chacun
au rectangle $Q R O P$ parce qu'ils ont meme base
et meme hauteur de meme Les paralleles $lignes$ des obliques
places entre meme plan parallele sont egaux entre
eux, et egaux chacun au rectangle $Q R O P$, placé
entre les memes plans, parce qu'ils ont meme base
et meme hauteur. $o\ theoreme\ 2^{nd}$.
comme les paralleles pyramides de meme base et meme

hauteur font des motifs esseezause entre eux parqye
 les paralleles plurup que les traverse, laissent dans
 chacune deux des sections egales en nombre et en
 grandeur de meme on demontre que les paralleles pedes
 de meme base et de meme hauteur sont egales entre eux
 par ce q'il s'ont coupes et traverse par des plans
 paralleles ces plans paralleles laisseront dans chacun
 des sections egales en nombre et en grandeur

Corollaire

- 1^o il faut dire la meme chose pour les pyramides de
 meme hauteur et de meme base
- 2^o il faut dire la meme chose pour les prismes de
 meme hauteur et de meme base
- 3^o en un mot il faut dire la meme chose de tous les solides
 de meme espee qui ont meme base, et meme hauteur,
 car puisqu'ils ont meme base peuvent estre contenus
 entre les memes plans paralleles

Theoreme 2^eme

Les solides ont des hauteurs et des bases inegales,
 alors ils ne sont plus egaux, mais ils sont entre eux
 en raison compsee de leur base et de leur hauteur.
 preuve chaque solide, d'uniforme et egal
 au produit de sa base par la hauteur, donc deux
 solides uniformes sont en raison compsee de leur
 base et de leur hauteur. Theoreme 3^eme

Les solides sont entre eux en raison compsee de
 leurs dimensions
 preuve nommant les solides L & p , supposons que les
 dimensions de L soient A, B, C , et que les
 dimensions de p , soient a, b, c , je dis qu'il aura
 $L : p :: A B C : a b c$ car $L = A B C$

et $p = abc$, donc $B. p :: ABC. abc$

theoreme 5eme

Les dimensions d'un solide sont reciproquement proportionnelles aux dimensions d'un autre solide, vy
 Si $ABC. abc :: C. C$, ou si $A. a :: bc. B. C$, alors les deux solides seront egaux
 preuve car dans l'une ou l'autre proportion cy dessus, on aura $ABC = abc$ donc l'en effet dans les deux dimensions reciproquement proportionnelles, le defaut de hauteur dans l'un des solides est compensé par l'excès de la base, ou le defaut de base est compensé par l'excès de hauteur

Corollaire 1er

Si deux solides ont meme hauteur, ils seront entre eux comme les bases; ou si ils ont meme base, ils seront entre eux comme les hauteurs

Corollaire 2eme

Si deux solides ont meme hauteur, et que leurs bases soient des figures semblables vy des quarrés, ou des pentagones, ou des exagones & semblables, ils seront alors en raison doublee soit de leur largeur soit de leur profondeur car ces deux solides seront entre eux comme leurs bases, or leurs bases étant des figures semblables sont en raison doublee de leurs dimensions homologues qui sont ou la largeur ou la profondeur du solide

proposition 2eme

De la raison triplee des solides

theoreme 1er

Si deux solides sont semblables, ils seront reciproquement egals

ce qui angles 2^o ils auront leurs dimensions homolo-
giques proportionnelles, c'est à dire on aura A. a

:: B. b :: C. c

preuve car pour que les solides soient semblables
il faut 1^o que tous leurs angles correspondants soient
égaux 2^o que leurs faces correspondantes soient
des figures semblables, or les figures semblables
sont des côtes homologues proportionnels, et les
côtés des faces des solides sont les dimensions des
solides donc

Le théorème 2^o est

Les solides semblables A en raison triplee
de leurs dimensions homologues

preuve les solides B. p. sont en raison composée de leurs
dimensions, c'est à dire on a B. p. :: A. B. C. a. b. c.
mais à cause de la similitude des solides, leurs
dimensions homologues sont proportionnelles
on vient donc A. a :: B. b :: C. c donc leur raison

qui en est composée est triplee, et par conséquent
on aura A. B. C. a. b. c. :: A³. a³ :: B³. b³ :: C³. c³.
et en effet un solide qui sera deux fois plus haut,
deux fois plus large, et deux fois plus profond
sera octuple d'un autre solide

Corollaire 1^{er}

car pour quoy de même que deux surfaces sem-
blables dont l'une a une largeur double et une
hauteur double de l'autre peuvent être regardées
comme les extrêmes d'une progression géométrique
dont la queue en seroit 2, et qui auroit 3 termes.

196

Savoir de la progression $\div 1 \cdot 2 \cdot 4$ parce que la raison qui est entre le 1^{er} et 2^{eme} terme lesquelles représentent les deux surfacs, est doublée de la raison du premier au 2^{ond} terme qui tous deux représentent les dimensions homologues.

ainsi deux solides semblables dont l'un seroit double de l'autre par la hauteur, la largeur et la profondeur, peuvent estre regardé comme les extremes d'une progression dont le quatriem^e seroit 2 et qui auroit 4 termes, de ~~la~~ Savoir de la progression $\div 1 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 8$ parce que la raison qui est entre le premier et le 4^e cone terme qui représente les solides, est triplée de la raison du 1^{er} au 2^{ond} qui représente les dimensions homologues: en effet la raison de 1.2 etant doublée donnera 1.4. et etant triplée donnera 1.8

Corollaire 2^{ond}.

c'est pourquoy de meme que lors qu'on a un quarré, pour en trouver la racine il faut chercher un terme moyen proportionel entre l'unité et le quarré connu, parce que dans cette progression $\div 1 \cdot 2 \cdot 4$. Le 1^{er} terme est l'unité, le 2^{ond} est la racine, le 3^{eme} est le quarré.

ainsi lors qu'on a un cube, pour en trouver la racine cubique, il faut chercher deux termes moyens proportionels entre l'unité et le cube connu, parce que dans la progression $\div 1 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 8$. le 1^{er} terme est l'unité, le 2^{ond} est la racine cubique.

parfaitement dans la progression $\div 1 \cdot x \cdot x^2 \cdot x^3$.
 Il est évident que le 2nd terme x est la racine
 quarrée: est pourquoy si il falloit trouver la
 racine cubique v^g de 27 il faudroit trouver
 entre 1 et 27 deux moyens proportionels en
 faisant la progression $\div 1 \cdot 3 \cdot 9 \cdot 27$

Corollaire 3^{eme}
 mais si l'on avoit le cube 2 dont il faudroit
 trouver la racine cubique, il est évident que
 dans la progression $\div 1 \cdot x \cdot x^2 \cdot x^3 = 2$. on ne
 pourroit que trouver la valeur de ces termes moyens
 proportionels x et x^2 . parce que la quantité 2 n'a
 ny racine quarrée, ny racine cubique.

Corollaire 4^{eme}
 c'est pourquoy si l'on proposoit de faire un cube
 qui fut précisément double d'un autre cube
 a^3 ce cube double devant estre $2a^3$, il est clair
 qu'en cherchant deux moyens proportionels entre
 1 et $2a^3$, et qu'élevant au cube le 1^{er} des deux
 moyens proportionels, on auroit le cube proposé:
 De même que si l'on proposoit de faire un quarré
 double d'un autre quarré a^2 , ce quarré double
 devant estre $a^2 \cdot 2a^2$, il est clair que prenant un moyen
 proportionel entre 1 et $2a^2$, et l'élevant au quarré,
 on auroit le quarré double proposé
 ainsi le problème de la duplication du cube se fait
 ux choses geometres se réduit à trouver deux termes
 moyens proportionels entre 1 et 2. lesquelles on verra

terminés ne peuvent pas se trouver arithmétique-
ment mais géométriquement, et par une
méthode composée. Scholie 1^{re}

Le problème de la duplication du cube est très célèbre
chez les anciens géomètres; on dit qu'il fut proposé
par Carulle de Delphes qui demanda que l'autel
d'Apollon soit les cubes, et qui est usé, fust
rendu double: or pour la solution du problème
il s'agit de trouver deux lignes moyennes propor-
tionnelles entre l'unité et le cube donné.

Scholie 2^{de}

par la seule méthode simple c'est à dire en em-
ployant seulement l'équerre et le compas qui sont
les seuls instruments qu'il soit permis d'em-
ployer quand on veut de garder les vérités géo-
métriques simples, on peut, il est vrai, trouver
une racine double d'un autre, parce que si tant
est la ligne AB de deux pieds fig. 13 tab. 1^{re}
en faisant BC d'un pied la ligne BD sera
moyenne proportionnelle entre AB et BC et
par conséquent sera la racine carrée de la
ligne AB de deux pieds,

mais parce que pour doubler le cube il faut
trouver 2 termes moyens proportionnels entre 1 et 2,
on ne peut par conséquent résoudre le problème
par la seule géométrie simple mais il faut avoir
recours aux sections coniques qui seules peuvent

199
Donner les deux lignes moyennes proportionnelles
que l'on demande

article 2^o on

Des solides curvilignes.

1^o les solides curvilignes sont ceux qui sont terminés par des surfaces courbes: nous en allons déduire la théorie de celle des solides rectilignes

2^o lorsque le polyèdre est régulier, c'est à dire lorsque'il a toutes les faces égales entre elles, il est égal en solidité à une pyramide dont la base seroit égale à la somme des faces du polyèdre, et dont la hauteur seroit égale au rayon du polyèdre

THEOREME 1^{er}.

La sphere est égale en solidité à un cône qui auroit pour base la surface de la sphere et pour hauteur le rayon de la sphere
PREUVE La sphere peut être regardée comme un polyèdre régulier qui auroit une infinité de faces infiniment petites, et le cône comme une pyramide dont les faces triangulaires seroient infiniment petites, or de même que le polyèdre fini est égal à une pyramide qui auroit pour hauteur le rayon du polyèdre et pour base la surface du polyèdre, ainsi le polyèdre infini doit être égal &c.

200.

Theoreme 2^{ond}
 est que si l'on prend la solidité de la sphere en la hauteur d'elle d'un cylindre dont la base seroit égale à la surface de la sphere, et dont la hauteur seroit égale au rayon de la sphere.
 Preuve car la sphere est égale en solidité à une zone qui auroit la hauteur et la base susdite on seane n'est que le tiers d'un cylindre mentionné ci-dessus
 appelant la sphere S . le rayon R la surface spherique S et le cylindre C , on aura $C = R \cdot S$
 S et $C =$ un tiers $R \cdot S$.

Theoreme 3^{eme}

Si le cylindre C mentionné auroit une hauteur double c'est à dire égale au diamètre de la sphere alors la sphere ne seroit que la sixieme partie de ce cylindre.

Preuve car le cylindre devenant alors double la sphere deviendrait au cylindre comme $\frac{1}{6}$ et a.

Theoreme 4^{eme}

Si la base du cylindre qui est supposé égale à la surface spherique, venoit à devenir plus qu'elle n'estre plus égale à la surface du grand cercle de la sphere alors la sphere deviendrait les $\frac{3}{4}$ de la solidité de ce cylindre.
 Preuve la base de ce cylindre est égale qu'elle

201

est la surface de la sphere, devient egale
 seulement a la surface d'un grand cercle de la
 sphere deviendrait alors sous quadruple de
 quadruple qu'elle est auparavant, car la
 surface de la sphere est quadruple de celle
 du grand cercle; et par consequent q devi-
 endrait 1, et par consequent la sphere servirait a
 ce cylindre comme $\frac{1}{3}$ est a $\frac{1}{4}$, ou ~~en me-~~
 thysant ces deux fractions par le meme nombre
 4 comme $\frac{4}{6}$ est a $\frac{4}{4}$, ou comme $\frac{2}{3}$ est a 1

Theoreme 6eme.

La solidité de la sphere est les deux tiers de la
 solidité du cylindre circonscrit
 preuve le cylindre circonscrit est celui qui a
 meme hauteur que la sphere, et qui a pour
 base un grand cercle de la sphere, on nous
 venant de prouver que la sphere est a ce
 cylindre ou que $S. C. :: \frac{2}{3} . 1$

Theoreme 7eme

Le cone inscrit a la sphere ou qui a meme
 hauteur que la sphere et pour base un grand
 cercle de la sphere, est la moitié de la solidité
 de la sphere
 preuve La solidité de la sphere est les $\frac{2}{3}$ de la
 solidité du cylindre circonscrit or la solidité

Du cône inscrit à la sphère et au cylindre
 n'est que $\frac{1}{3}$ de la solidité du cylindre,
 donc elle est précisément la moitié de la
 solidité de la sphère Corollaire

c'est pourquoy si à une sphère on inscrit un
 cône et on y inscrit un cylindre, de la
 sphère et du cône comme $1 \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{1}{3}$
 circonscript entre les solidités de la sphère, du
 cône et du cylindre a été trouvé par ar-
 chimède, qui fut si charmé de cette décou-
 verte qu'il voulut que sur son tombeau on
 fit graver une sphère avec un cylindre
 circonscript, et un cône inscrit.

Corollaire general

D.E.

toute la géométrie speculative
 1^o jus qu'à present nous avons parlé du
 contour ou perimetre des figures, nous
 avons mesuré leurs surfaces, et nous avons
 fait voir comme on pouvoit trouver les
 rapports qu'ont entre eux soit les perimetres,
 soit les surfaces de différentes figures
 2^o mais il faut remarquer que dans les figures

Le rapport des contours est bien différent de celui
des surfaces, et de plus qu'il s'en faut bien qu'en
géométrie toutes les lignes, toutes les surfaces
ayent un rapport commun et puissent être
mesurées

30 La raison en est que deux figures peuvent
avoir même contour et différentes surfaces
on s'exprime ainsi, et c'est ce qu'on appelle les
isopérimètres et pareillement que deux lignes,
ou deux surfaces peuvent n'avoir aucun rapport
géométrique entre elles et par conséquent ne
pourront être mesurées l'une par l'autre, et
c'est ce qu'on appelle les grandeurs incommensurables.
nous allons parler de l'un et de l'autre

Chapitre 1er.

Des isopérimètres

Théorème 1er.

Les lignes, les surfaces, et les solides ne sont
qu'en un même rapport
preuve Si les lignes qui terminent une surface
sont en raison double et sous double c'est à dire
comme 2.1, les surfaces seront en raison quae-
druple et sous quadruple, ou comme 4.1

elles solides feront en raison octuple, et hors octuple, sçavoir comme 8.1. car le rapport des lignes est simple, celui des surfaces est composé, et celui des solides est encore plus composé: en effet la ligne est une quantité simple. la surface est le produit de deux lignes et le solide est le produit de 3 lignes.

Corollaire

1^{re} c'est pourquoy si un corps vient à croître et à augmenter, sa solidité croîtra d'autant plus grande raison qu'est la surface, et la surface d'autant plus grande raison qu'est le diamètre.

2^{de} au contraire si un corps vient à décroître, sa solidité décroîtra en plus grande raison qu'est la surface, et la surface en plus grande raison.

THEOREME 2nd

Les diamètres des solides de deux corps étant les mêmes, la surface sera d'autant plus grande ^{ou plus petite} qu'elle sera terminée par un plus grand ou plus petit nombre d'angles.

preuve moins d'angles, plus la surface du corps s'approche du centre, et moins cette surface enveloppe par conséquent de solides.

THEOREME 3^{eme}

de plusieurs figures 1^{re} les perimètres, triangle, carré, pentagone, &c. celle qui a le moins de surface est le triangle, et celle qui en a le plus est le cercle. preuve chacune de ces figures (en les supposant régulières) est égale au produit de son rayon par la

montre de son perimetre, donc le perimetre étant le même, la surface sera d'autant plus petite que le rayon sera plus petit, or de toutes les figures isoperimetres de puis le triangle jus qu'au cercle, le triangle est celle qui a le plus petit rayon, et le cercle est celle qui a le plus grand rayon donc

Corollaire

Donc toutes les figures isoperimetres celle qui a le plus de costes, a plus de surface; et celle qui a moins de costes, a moins de surface.

6^e Theoreme 4^eme

De deux figures isoperimetres de même espèce, celle qui a le plus de régularité, a plus de surface.

preuve parce que l'irrégularité de la figure rapproche les costes de la figure plus près du centre, et par conséquent les costes, ou le contour formé par les costes renferme moins de surface et de capacité. Corollaire

est pourquoy le carré a plus de surface que le parallelogramme isoperimetre, parce que la figure est plus régulière et le parallelogramme lui-même conservant toujours le même perimetre renfermera d'autant plus de surface, que ses costes approcheront plus de l'égalité; parce qu'alors il deviendra plus régulier.

en effet supposons que la somme des costes ou le perimetre est 8, si l'on divise 8 en quatre parties égales et qu'on multiplie 4 par 4 pour avoir le carré,

206

on aura une surface $4 \times = 16$. au contraire si on
divise & en parties 3 et 3 et qu'on les multiplie, on
aura une surface $3 \times 3 = 9$ qui est plus petite que
16; pareillement si l'on divise & en parties 6 et 2,
on aura $6 \times 2 = 12$ qui est encore plus petite que
16 ainsi du reste.

Théoreme 6eme
des les solides isoperimetres depuis le tétraedre
jusqu'à la sphere, le tétraedre est celui qui a le
moins de solidité; et la sphere est celui qui en a le plus.
preuve parce que le tétraedre est des les solides
isoperimetres qui a le moins d'angles, et la sphere
est celui qui en a le plus, car dans les solides la rareté
des angles car dans les solides la rareté des angles
rapproche les faces du centre, les quelles par une
quent se forme des lors moins de solidité.

Chapitre 2nd.
Des incommenfurables
proposition 1^{ere}


- 1^o les nombres sont commun furables par l'unité,
parce que l'unité est une partie aliquote com-
mune qui prite un certain nombre de fois me-
sure chaque nombre
- 2^o les nombres sont commun furables, non seulem-
ent par l'unité, mais par des parties aliquotes
distingues de l'unité, v.g. les nombres 2 et 3 peuvent
estre mesures non seulement par l'unité, mais par

Des $\frac{1}{3} \frac{1}{4} 8$

207

3^o les fractions elles memes sont commensurables entre elles et avec les nombres entiers elle sont d'ye commensurables, en reduisant ~~et~~ les nombres et les fractions au meme denominateur

proposition 2^one

1^o deux ou plusieurs nombres ont souvent plusieurs parties aliquotes ou mesures communes: car les nombres ont autant de mesures communes, qu'ils ont de diviseurs communs, tels sont les nombres 12 et 18 qui ont pour mesure commune 2, 3, 6 car ils peuvent chacun estre divise par chacune des 3 nombres 2, 3, 6, 

2^o la plus grande quantite soit numerique soit geometrique par laquelle on puisse diviser 2 quantites, s'appelle le plus grand commun diviseur; Se trouve des lors reduite a leurs plus simples termes: v^g on reduit une fraction a sa plus simple expression en dividant son numerateur et son denominateur par son plus grand commun diviseur

proposition 3^ome

1^o un nombre qui est une puissance parfaite a toujours une racine assignable; v^g le nombre 16 qui est un carre parfait, a pour racine quatre le nombre 2 ou cette racine s'appelle racine numerique rationnelle, commensurable assignable.

2^o mais un nombre qui n'est pas une puissance parfaite, n'a aucune racine assignable v^y le nombre 3 n'a aucune racine quarrée, et pour cette raison la quantité $\sqrt{3}$ s'appelle racine irracionelle, racine sourde & parcequ'elle ne peut estre exprimée par aucun nombre possible, ou numériquement, quoiqu'elle puisse estre représentée en ligne, ou geometriquement comme nous l'avons dit fig. 13 table 1^{re}

Proposition 4^{me}

- 1^o une quantité double, triple, d'un quarré parfait n'est pas elle-même un quarré parfait et par conséquent n'a pas de racine quarrée: v^y 2×4 n'est pas un quarré parfait non plus 2a car si 2 pour 4 ou deux a en est un quarré parfait, donc $\sqrt{2 \times 4}$ ou $2\sqrt{2}$, et racine $\sqrt{2}a$ ou $\sqrt{2}$ seroit une racine numérique, or $\sqrt{2}$ n'est pas une quantité numérique et rationnelle, donc &
- 2^o une quantité quadruple d'un quarré est elle-même un quarré parfait, et par conséquent a une racine numérique tels sont les quantités 4×4 ou $4a$ dont les racines sont $\sqrt{4 \times 4} = 2 \times 2 = 4$, et $\sqrt{4a} = 2a$, et ainsi d'une autre
- 3^o mais une quantité quintuple, sextuple, septuple, d'un quarré parfait n'est pas elle-même un quarré parfait en un mot le produit d'un quarré

parfait pour une quantité quelconque n'est
 lui-même un carré parfait que lorsque la
 quantité qui multiplie le carré est elle-même
 un carré.

Corollaire 1er:

de là il suit que divisant un carré par une
 partie $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{3}$ $\frac{1}{5}$ $\frac{1}{6}$ &c. on n'obtient point une partie
 aliquote d'un carré non carré elle est une,
 on aura point pour quotient un carré parfait.

Corollaire 2nd

il faut raisonner de autres puissances. Sçavoir
 que de la même façon puissance de la même
 manière que nous venons de raisonner du
 carré, hypothèse gardée.

Théorème

La diagonale est incommensurable avec le côté
 du carré.

preuve soit la diagonale AC fig. 3. 16. 4. le carré
 de la diagonale AC est double du carré fait
 sur le côté AB, car il est égal comme nous
 l'avons prouvé, à la somme $AB^2 + BC^2$ et
 comme $AB^2 = BC^2$ donc le carré de la
 diagonale est $2AB^2$ or la quantité $2AB^2$
 n'est pas un carré parfait donc il n'y a pas de
 racine numérique et incommensurable.

Corollaire 1^{er}

pareillement si la figure ABC est un rectangle

Figure 1^{re}

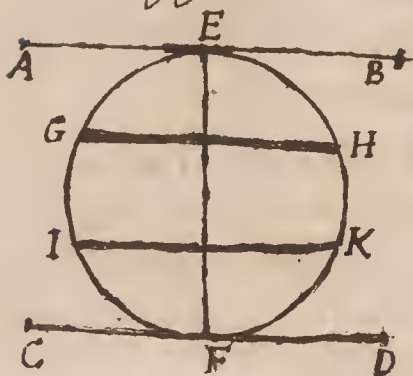


FIGURE 2^{onde}

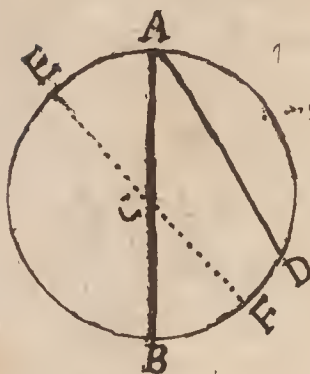


FIGURE 3^{eme}

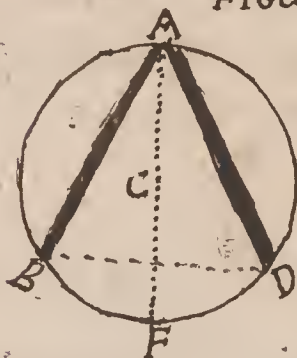


FIGURE 4

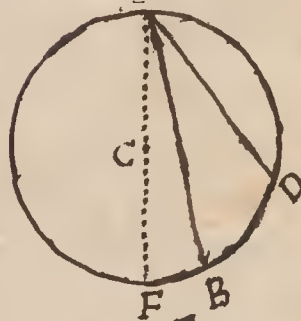


FIGURE 5

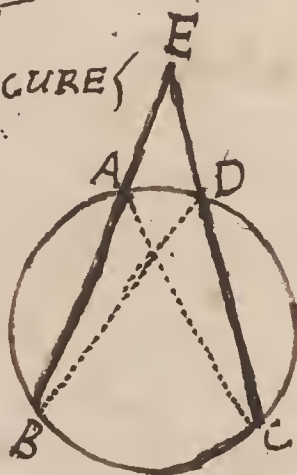
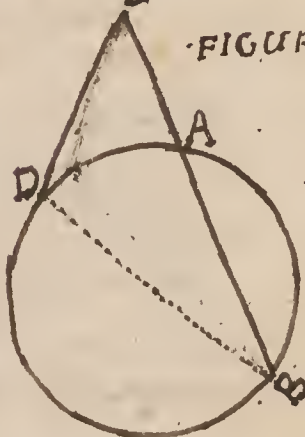


FIGURE 6



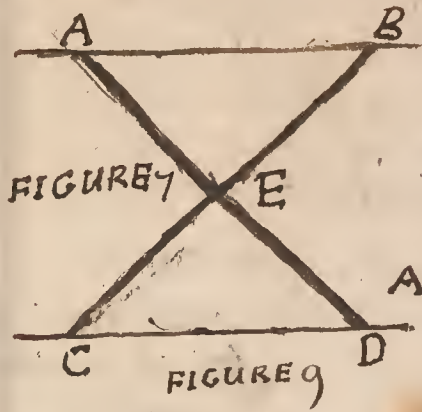


FIGURE 8

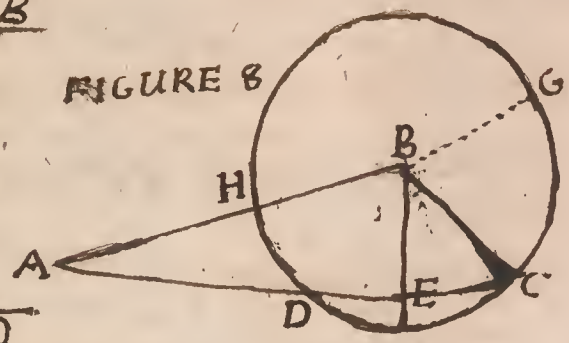


FIGURE 10

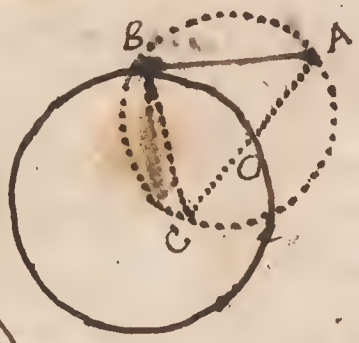
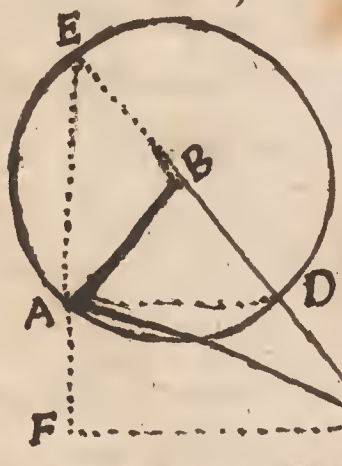
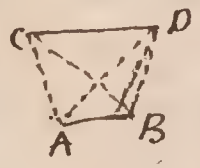
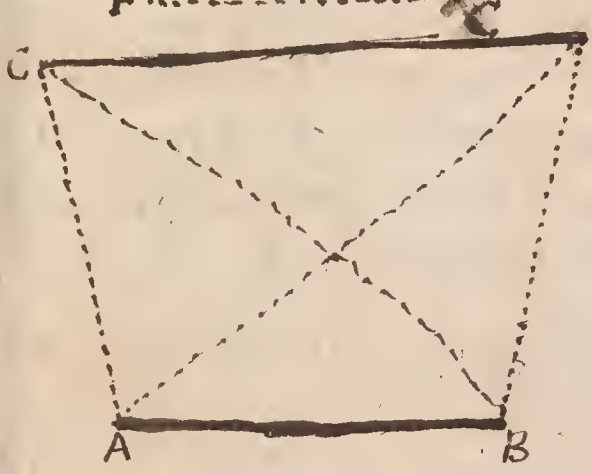


FIGURE 11



Dans lequel la somme de $AB^2 + BC^2$ ne fut
pas un quarré parfait dans ce cas la diagonale
seroit enuere incommensurable avec le costé du
rectangle: il arriuerait tout le contraire si dans le
rectangle la somme $AB^2 + BC^2$ devenoit un
quarré parfait. Corollaire 2^o ord.

Le quarré d'une racine seconde est une quanti-
té rationnelle, v^z le quarré de $\sqrt{2}$ est le nombre
2 qui est rationnel mais son cube qui est $2\sqrt{2}$
est irrationnel au contraire la 6^ome puissance
ou son quarré quarré qui est $2 + 2 = 4$ est
enore rationnel, mais la 5^ome puissance ou
son quarré cube qui est $4\sqrt{2}$ est une quantité
irrationnelle. Corollaire 3^o ord.

Il suit que la diagonale et le costé du quarré
estant incommensurable dans leur 1^{re} puissance,
ne, ^{leurs} quarrés sont commensurables, leurs
cubes sont incommensurables, leurs quarrés
quarrés sont commensurables, leurs quarrés
cubes sont incommensurables &c

Fin du 2^o ord. Livre I

213

Livres ~~2^{me}~~
pratique de la geometrie
Simple

1^o la geometrie pratique et la geometrie en
tant qu'elle opere sur son objet. le but de la
geometrie speculative est de demonst^{rer} celui
de la geometrie pratique et de l'executer.
2^o il y a cette difference entre la geometrie the
orique et pratique, que la geometrie theorique
est precise et rigoureuse dans les principes,
et dans ses demonstrations; au lieu que la prati
que ne l'est point dans ses operations. La
raison en est que celle la considere son objet
dans un ^{etat} ~~physique~~ ^{math} et de pure liberte, au lieu
que celle ci considere son objet dans un ~~etat~~
~~physique~~ et d'existence, or les figures considerees
sous ces deux respects ne sont point suscep
tibles d'operations precises, et rigoureuses tant
par ce qu'elles renferment beaucoup de def
auts, que parce qu'on ne peut les mesurer,
on est obligé de se servir de calcul d'approx
imation, d'instruments qui ne sont point
exacts, et ne peuvent l'estre.
3^o la geometrie pratique dont le but est de
mesurer sur son objet et de le mesurer, pour y

parvenir avec cours à des voyes simples, des
methodes faciles, afin de rendre l'exercice
à ses jeunes élèves plus agréable du calcul de
la manière dont elle se fait toutes les difficul-
tés qui s'y ren contrent, au point qu'il se peut
et elle y introduit des methodes abrégées,
qu'il nous faut maintenant exposer;
C'est pourquoi nous parlerons 1^o du calcul
pratique 2^o de la mesure pratique

Section 1^{re}

Du calcul pratique

on distingue deux sortes de calculs pratiques
1^o le calcul decimal; 2^o le calcul Logari-
thmique

Chapitre 1^{er}

Du calcul decimal

§ 1^{er} ou 1^{re}

La premiere difficulté que la geometrie ren-
contre dans le calcul vient des fractions, et
cela
1^o parce que dans la division de nombres, plus
les nombres qu'on divise sont petits, plus les
fractions se rencontrent souvent et moins
on peut les negliger ou s'en servir 3^o parce
que la division ne peut se faire exactement et il
y reste par conséquent une fraction qu'on

215

ne doit pas négliger parce que cette fraction
est une quantité de quelque conséquence par
rapport au petit nombre connu 3
2^o parce qu'en effet le calcul des fractions n'est
pas si aisé que celui des nombres entiers
proportion 2 on de

C'est pour quoy les géomètres pour éviter
les inconvénients qui viennent des fractions
se prennent de cette manière
quand ils ont un petit nombre ad i vis par
l'un autre, pour éviter qu'il n'y ait de reste,
et par conséquent des fractions, ils le divisent
en un plus grand nombre de parties, ou
à propos d'une journée en 24 heures,
Lorsqu'ils veulent prendre une heure
avec une demie, ou une quart, ou 8 jours
n'est point obligé de représenter cette
quantité par les fractions et les fractions
des fractions $1 \times \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + 8$ ils ont 8 vis d'heure
en 60 parties égales, qu'on appelle minutes,
ou plutôt ils ont divisé le jour entier en 24
heures en 1440 minutes, chaque minute en
60 secondes, chaque seconde en 60 tierces, &
cela pose une heure et demie au lieu de l'exprimer
par $1 + \frac{1}{2}$ s'exprime plus commodément

216

par $60 + 30 = 90$ minutes par la même rai-
 son ils ont divisé le cercle non en 4 parties seu-
 lement, mais en 360 parties égales, qu'on ap-
 pelle degrés, et chaque degré en 60 minutes,
 et chaque minute en 60 secondes.

Corollaire 1er

1^o Dans l'opération susdite, il vaut mieux divi-
 ser la quantité en un plus grand nombre qu'
 en un plus petit nombre de parties: car plus la
 quantité sera divisée et plus divisée, il y aura
 de plus petite quelque erreur dans le calcul, il
 sera d'autant moins sensible, qu'il y aura
 plus de parties, parce qu'alors chaque partie
 sera plus petite et d'autant moins conséquente.

2^o par la même raison il vaut mieux dans la
 pratique se servir de grands instruments et
 qui seient divisés en un plus grand nombre de
 parties, et c'est pour cela qu'ils y en ont
 pour mesurer la surface de la terre, la divisent
 d'abord en arpents, divisent l'arpent en
 cent perches, la perche en 3 toises, la toise en
 6 pieds, le pied en 12 lignes, le pouce en 12
 lignes, et la ligne en 12 points.

Corollaire 2nd

ayant ainsi divisé la quantité sur laquelle

ouper, en uny rind nombre de parties, quoi
 quales parties quelongent y prendre vy 15 degres
 ou 30 degres de la circo, foyent reellement de ve
 ritables fractions $\frac{15}{360}$, $\frac{30}{360}$, se prendant par ce qu'elles
 ont le meme deno minateur elles peuvent estre
 regardes comme des nombres entiers, et font suite
 pibles de meme genre d'operation que les nombres
 entiers

Regle premiere

pour diviser une quantite qui n'a qu'un petit nombre
 de parties, soit divisee en un plus grand nombre;
 pour que le jour qui n'a que 24 heures soit
 divisee en un plus grand nombre de parties, il faut
 le multiplier par un nombre quelconque vy 60,
 et luy soit en lieu de ce nombre pour denomi na
 teur, et l'on aura $\frac{1440}{60}$ ou en supprimeant le
 denominateur, au lieu de 24 heures on de 24
 parties egales qu'on avoit au paravant, l'on aura
 1440 parties egales, dont chacune ne sera qu'une
 partie 60

Regle 2^{onde}

pour diviser plus facilement une quantite en un
 plus grand nombre de parties, il vaut mieux au
 y monter ce nombre de parties en multipliant par
 les nombres decimaux 10. 100. 1000. & plus tot que
 par tout autre nombre: parce que la multiplication
 par les nombres decimaux est plus aise et plus

propre: ainsi pour augmenter le nombre
des parties dans les quantités 32 et 25, j'auray
en multipliant par 10, $\frac{320}{10}$ et $\frac{250}{10}$ ce qui s'ex-
prime d'une façon plus abrégée comme ceci
32.0 et 25.0; en multipliant par 100 j'au-
ray $\frac{3200}{100}$ et $\frac{2500}{100}$ ce qui s'exprime plus bri-
èvement par 32.00 et 25.00. en mettant
un point qui soit suivi d'autant de caractères
qu'il y a de Zéro dans le dénominateur de
ciment on entend

on zème

ces nombres 32.0, 25.0; ou en 32.00 et
25.00, ou d'autres semblables s'appellent fractions
décimales; or dans ces fractions décimales les
quantités 32.0, 32.00, 32.000 &c sont égales
entre elles; et sont toutes égales au nombre 32,
par ce qu'une quantité multipliée par un nombre
quel qu'il soit demeure toujours la même pour
vu qu'elle soit divisée ou entée divisée par
le même nombre par lequel elle a été multipliée

on zème

Les fractions décimales sont susceptibles de même
des opérations, addition, soustraction de quelques
nombres entiers; en observant qu'il y a

et les fractions decimales les unes sur les autres 219
autres, il faut que les points leur répondent les uns
aux autres de cette manière 32. 0

pour le nombre 34. 00
25. 000

Sans nous arrêter aux opérations & quel on peut
faire sur les fractions decimales, on verra tout
d'un coup la manière dont il faut opérer sur les
fractions, soit pour les ajouter soit pour les soustraire,
soit pour les multiplier, & on la verra d'ice en les
rappelant à leur état naturel de fractions, on
ce qui est la même chose en leur donnant leur
denominateur les entiers, car alors pour les
ajouter, soustraire &c, il y aura qu'à observer
les règles que nous avons données sur les fractions
ordinaires.

Chapitre 2^o

Du calcul Logarithmique

pour le

1^{re} le second & difficile quelque chose de ressem-
ble dans le calcul, provient de la multiplication et de
tout de la division et a plus forte raison de l'exal-
tation et de l'extraction

2^o Le fameux papier ec. soit a trouve une

220
methode de substituer l'addition a la multipli-
cation, et l'exaltation; aussi bien que la soustra-
ction a la division et l'extraction

propos 2^o ordre 2^o
cette substitution se fait par le moyen de deux pro-
gressions l'une arithmetique et l'autre geo-
metrique placees l'une a cote de l'autre

	1
a - - - - -	2
1 - - - - -	4
2 - - - - -	8
3 - - - - -	16
4 - - - - -	32
5 - - - - -	64
6 - - - - -	128
7 - - - - -	256
8 - - - - -	

or ce que l'on fait dans l'une de ces progressions
sçavoir dans la geometrique, par multiplication
ou division, se fait dans l'autre sçavoir dans
l'arithmetique par addition et soustraction
en effet si dans la progression arithmetique
je ajoute un terme a luy meme viz I + I j'auray
le somme de ses extremes 0 + 2 pareillement

Je prends les termes 1. 3. 5. 7. j'auray la son-
 ne des extremes $1 + 7 = 3 + 5$ sommes des moyennes
 au lieu que dans la progression geometrique
 je n'en dois pas ajouter une terme a luy meme v^g
 $2 + 2$ pour avoir la somme des extremes $1 + 4$;
 mais je dois les multiplier pour en avoir la somme
 au lieu que dans la progression arithmetique
 c'est adire il faut avoir $2 + 2 = 1 + 4$;
 pareillement je prends les termes 2. 4. 8. 16;
 j'auray $2 + 16 = 4 + 8$ en sorte que l'addi-
 tion ou la soustraction que l'on fait d'une part,
 requiert la multiplication ou la division que
 l'on fait de l'autre

premier genre

Les termes de la progression arithmetique
 qui correspondent aux termes de la progression
 geometrique s'appellent leurs logarithmes, on
 vray l'usage est l'attribut de ces Logarithmes
 dans le calcul

2^o Si dans la progression geometrique on cherche
 le produit de deux termes v^g 8 et 32, au lieu de
 les multiplier l'un par l'autre, il seroit plus aise
 et plus facile d'ajouter leurs logarithmes qui
 sont 3 et 5 dont la somme 8 qui est un terme

222

De la progression arithmétique repartie en 8
 256 De la progression géométrique, lequel ser
 me est le produit cherché des deux termes 8 et

32.

30 pour sçavoir si il faut diviser Le nombre
 256 par 8, il y a tout d'uncoup qu'il faut trai
 re 3 logarithme de 8, du terme 8 logarithme de
 256, et la différence $8 - 3 = 5$ est le logarithme
 de 32, terme de la progression géométrique qui
 est le quotient de 256 divise par le nombre 8

40 si il faut elever 32 a la 2^{me} puissance il
 ny a qu'à oublier son logarithme 5 ce qui fera
 $5 \times 2 = 10$ qui repartie en 2 termes de la progression
 géométrique 1024 lequel est la 2^{de} puissance
 de 32: si l'on cherche la 2^{de} puissance d'un terme
 quelconque, qu'on oublie son logarithme,
 et ainsi du reste

50 il faut dire la même chose de la 3^{me} et 4^{me} et
 puissances et racines

60 ces deux progressions se font
 avec une infinité, on voit qu'elles servent d'usage
 et d'utilité

70 il y a une infinité d'espèces de progressions

geometriques, les unes sont doubles comme 12.4.8
 Les autres sont triples comme 1.3.9 & il y en a de
 quadruples comme 1.4.16.64 toutes les pro-
 gressions sont contenues dans la serie des nombres
 naturels 1.2.3.4.5.6.7.8.9.

2^o Il faut que les termes de la progression geometrique
 soient composés des termes de la serie de nombres
 naturels autrement la table des logarithmes ne
 seroit qu'une generale: c'est pourquoy comme on a
 trouve 1.2.3.4.5.6.7.8.9. & pour les logarithmes des nombres
 1.2.4.8. & il faut maintenant chercher les interme-
 diaires) que l'on a designés ici par *) pour les num-
 bers 3.6.7.:

0	-----	1
1	-----	2
*	-----	3
2	-----	4
*	-----	5
*	-----	6
*	-----	7
3	-----	8

proportion

1^o Dans le cas present on ne peut avoir que des

fractions entre 0 et 1; 1 et 2; 2 et 3 & nous avons
 fait voir dans l'article precedent la maniere
 d'éviter les fractions en se servant de decimaux
 2^o est pour cela que les geometres ont exprime les
 logarithmes par les fractions decimales et pour
 assigner plus facilement le logarithme d'un nu-
 mbre quelconque ils ont choisie la progression
 geometrique d'exemple 1; 10; 100; 1000, & autre de
 toute autre progression, et dans la progression ar-
 themetique 0.123.45 & ils ont pris 00000000,
 100000000, 200000000, c'est à dire les memes
 termes 0, 1, 2, 3, 4) $\times 100000000$

00000000	- - - - -	1
100000000	- - - - -	10
200000000	- - - - -	100
300000000	- - - - -	1000

proportion Geomet

on peut par la trouver d'une maniere facile les
 logarithmes intermediaires, et veritables ou qui ne
 different des veritables que de ¹1000000000
 entre 1 et 10 il ne se trouve que 8 nombres, 2, 3, 4 &
 pour les quelles il est facile de trouver des logari-
 thmes; dans la progression arithmetique entre
 00000000 et 100000000 il se trouve dix

225

millions de termes parmi lesquels on peut
choisir des logarithmes.

proportion 1^{re} partie
de même entre 10 et 100 il ne se trouve que 8 ou
termes en progressions géométriques pour lesquels
il faille trouver des logarithmes; mais entre
100000000 et 200000000 il y a 10000000 de
termes entre lesquels on peut prendre des loga
rithmes

proportion 2^e partie
on trouve plusieurs livres où on a calculé les
tables des logarithmes M^r ~~W~~ Lacq est un des
premiers qui est donné de ces tables et plusieurs
géomètres après lui ont contribué à les perfectionner

Section 2^e ord^{re} De la mesure pratique

La mesure pratique à sa difficulté de même
que le calcul pratique; car dans la pratique
on ne mesure une chose que par la surface, la surface
ce que par la ligne, la ligne que par l'angle
ou l'arc, ainsi tout se réduit à la mesure de
l'angle qui pour cela est appelée mesure fon
damentale; car l'angle ne peut être exacte
ment mesuré que par l'arc circulaire qui

l'intercepte entre les cordes, et cette mesure est in-
 suffisante parce que cet arc circulaire ne peut
 être mesuré et se mesure en plus que la circon-
 férence du cercle, d'où il suit que cette mesure
 quoique bonne relativement n'est pas cepen-
 dant bonne absolument, la quantité de cet
 arc ne lui étant inconnue

2^e nous parlerons 1^o de la mesure fondamen-
 tale et primitive, 2^o de la manière d'employ-
 yer cette mesure, ou des différents arts de
 la géométrie pratique

De la Chapitre 1^{er}
 De la mesure fondamentale

nous parlerons 1^o de la réduction des angles

2^o des mesures et instruments usuels

1^o l'angle comme nous venons de le dire
 ne peut être exactement mesuré que par l'arc
 circulaire qu'il intercepte, or cependant
 un objet étendu n'est censé bien mesuré que
 lorsqu'il l'est par une droite, parce que cette
 seule mesure peut nous être connue, et par
 conséquent de quelque utilité. Il faudroit donc
 pouvoir mesurer les angles par des lignes droites
 2^o on a cherché toutes les lignes droites plus ou na-
 turel de choisir pour mesure de l'angle la corde

qui luy étoit opposée: cette mesure après tant
 cela ne venant, qu'elle est justifiée et
 respective, car les cordes opposées aux angles,
 ne sont point opposées l'une à l'autre, &
 la corde d'un angle double n'est pas double
 comme nous l'avons vu en géométrie,

3° cependant comme les géomètres ne trouvant
 qu'on ne peut pas mesurer les angles de mesure
 plus naturelle des angles que les cordes qui
 leur étoient opposées, ils en ont levé, et ont
 de forme employé pour mesure des angles
 leurs cordes, ou plutôt les moindres de leurs cordes
 qu'ils ont appelées sinus des angles et n'ont
 rien négligé pour rechercher cette mesure et
 la rendre exacte

4° c'est pourquoy de même que pour rechercher
 le calcul pratique, ils ont eu recours à de
 grands nombres, en divisant les quantités
 en un très grand nombre de parties, ainsi pour
 rechercher la mesure des angles, et trouver dans
 leurs sinus la mesure la plus exacte qu'il fut
 possible, ils ont eu recours aux plus petits angles:
 car plus les angles sont petits, plus la valeur de leurs
 cordes approche de celle des angles, parce que plus
 les angles sont petits, moins leurs cordes diffèrent
 de l'arc qui mesure ces angles

50. Onus fait donc parter de la theorie des
 sinus, 2^o de la construction de tables des sinus.

paragraphe 1^{er}

theorie des sinus

Definitions

1^o le sinus de l'arc AC , ou de l'angle A ou h ,
 sub P est la ligne AB perpendiculaire au dia-
 metre, ou au un des costes de l'angle: cette ligne
 AB est la moitié de la corde AD qui soutient
 un arc double: or ce sinus s'appelle sinus
 droit, et la ligne BP s'appelle sinus verse du
 même arc et d'une angle

2^o PC est le complement de l'angle A ou h
 et la ligne AP s'appelle le sinus de l'angle de
 complement, ou le co-sinus

3^o Le sinus de l'angle droit est le rayon lui-
 me, et il s'appelle sinus total, en effet le sinus d'
 un angle n'est rien autre chose qu'une ligne
 tirée de l'extrémité d'un des costes perpen-
 diculairement sur l'autre costé, or cette ligne
 tirée perpendiculairement de l'extrémité
 d'un des costes de l'angle droit ne peut estre
 qu'un rayon

4^o le sinus d'un angle obtus est le même que le
 sinus de son angle de supplément.

229

Corollaire 1^{er}
 Le rayon du cercle étant donné, l'osqu'on connait
 le sinus droit AB d'un angle, il est facile de con-
 noître le co-sinus AF , parceque dans le
 triangle AF rectangle, on connait l'hypote-
 nuse CA qui est égale au rayon, on connait
 de plus le côté $FB = AB$, et par conséquent
 il est facile de connaître le 3^eme côté AF qui
 est le co-sinus

Corollaire 2^o
 1^o Il est facile de connaître le sinus d'un angle
 de 30 degrés; car supposant que le côté AD
 soit le côté d'un hexagone régulier $ABCDEF$ inscrit
 égal au rayon, et l'angle central ACD
 sera de 60 degrés, or le sinus AB de l'ar-
 che de l'angle ACD , ou d'un angle de 30 degrés
 sera la moitié du rayon comme il est évident

2^o on connaîtra aussi facilement le co-sinus de
 cet angle de 30 degrés, ou le sinus AC de l'angle F
 CA de 60 degrés; car dans le triangle rectangle F
 CA dans lequel on connait les côtés FC et CA on
 connaîtra facilement le 3^eme côté FA

Corollaire 3^o
 Il est facile aussi de connaître le sinus d'un angle
 de 45 degrés; car inscrivons un angle de 45 degrés

230
 dans un cercle, et supposez que cet angle est A fig 6
 tab 6, il est évident 1^o qu'il sera sous double de l'angle
 B CD central, lequel par conséquent sera droit,
 2^o que divisant l'angle au centre par la perpen-
 diculaire D E l'angle EDC sera de 45 degrés
 et par conséquent égal à l'angle inscrit A et la
 ligne CE est le sinus de l'angle EDC et est
 aussi le sinus de l'angle A

3^o Pour ce sinus CE est faite à connaître par ce que
 dans le triangle rectangle EDC on aura DE^2
 $= DC^2 - CE^2$, or $DE = CE$ parce qu'
 ils sont opposés à des angles égaux savoir cha-
 cun de 45 degrés donc $DE^2 = CE^2$ et DE
 $\frac{DE^2}{2} = CE^2$ Corollaire 4^{me}

par le moyen des triangles rectangles on peut
 connaître les sinus des différents angles entrui-
 vant la méthode cy dessus; connaissant le sinus
 d'un angle double; connaissant les sinus de deux
 angles on peut connaître le sinus de la somme de
 les angles, et cela, comme nous venons de le dire
 en faisant toujours usage des triangles rectangles.

Definition.
 1^o La ligne CA fig 4 tab 6 qui partant du centre
 passe par une extrémité de l'arc A [quelque]

231

extrémité duquel passe le rayon CB appelée
tangente de l'arc AC , et de l'angle ACE
2° La ligne HC tirée de l'extrémité, ~~et~~ la sécante
perpendiculairement sur l'extrémité du rayon
appelée la tangente de même arc, et de
même angle

Les sécantes et les tangentes des angles, aussi
bien que leurs sinus servent à mesurer les angles,
et les géomètres s'en servent aussi fort souvent
pour déterminer la quantité des angles, mais
absolument parlant la connaissance des seuls
sinus suffit pour la mesure des angles

paragraphe 2nd

De la construction des tables des sinus.

première

Les tables des sinus se forment à peu près de la
même manière que les tables des Logarithmes
c'est pourquoi les géomètres dans la construc-
tion des tables des sinus supposent ordinairement
le rayon divisé en ^{dix} ~~mille~~ 100000000 de parties
dont les sinus contiennent un certain nombre
plus ou moins, selon qu'ils sont plus grands ou
plus petits
première 2nd
Le but des tables des sinus est que connaissant.

Dans le calcul des triangles uninus ou un angle
on puisse trouver l'angle ou le sinus correspondant.
C'est pour cela que dans ces sortes de tables on trouve
les sinus de tous les angles depuis un degré jusqu'à
90; quand on fait entrer dans le calcul, les degrés
et les minutes, on peut neglyger les 2 ondes parce
qu'elles finis d'un angle d'une onde differe beu
deson arc

proposition 3eme

voicy comme on construit ces sortes de tables par
le moyen du rayon ou du sinus total on connait
1^o Le sinus de l'angle de 30 degrés, 2^o Le sinus d'un
angle de 60 degrés double du 1^{er}. 3^o Le sinus
de l'angle de 120 degrés par la meme raison.
4^o on connait de meme le sinus de l'angle de 15
degrés, et le sinus de l'angle de $7\frac{1}{2}$ ou $7^{\circ} + 30^{\circ}$

proposition 4eme

connoissant de meme le sinus d'un angle de 45
degrés, on connait 1^o le sinus et le co-sinus de
l'angle de $22^{\circ} + 30^{\circ}$ 2^o le sinus de l'angle
egal aux deux pris ensemble 3^o le sinus des
autres angles qui sont des $\frac{1}{2}$ des $\frac{1}{4}$ parties de l'a
ngle connu

proposition 5eme.
Dans la construction de ces sortes de tables on

apropos de chercher les sinus de l'angle d'une minute et on pourra par ce moyen trouver facilement les sinus des angles de 2 et 38. entre les vus d'une règle de trois car comme ces sinus ne different point de leurs arcs allaite de leurs extrêmes, ils sont entre eux comme ces arcs.

propon 6^{me}

Dans les tables imprimées que nous ont données différents géomètres on trouve les angles calculés non seulement par leurs sinus, mais encore par leur sécante et tangente ces sortes de tables se construisent également de la même façon que celle des sinus article 2^o et 3^o

Des mesures et instruments usuels.

1^o Les instruments sont contenus du moins pour la plus part dans l'élément de mathématiques: on se sert de ces instruments pour mesurer les angles et les lignes, et de là on parvient à la mesure des triangles ce qui s'appelle trigonométrie, et qui est la fin de ces sortes

d'instruments

2^o nous allons donner 10 tables cryptométriques
de des instruments de mathématiques 2^a le
fond des instruments de mathématiques on les
principes de la trigonométrie.

paragraphe 1^{er}
Description et usage des instru-
ments de mathématiques

MOON 1^{er}

ces instruments font 10 une compas dont on se sert
pour descrire des cercles, et mesurer les distances.
2^o une règle dont on se sert pour tirer des lignes
ou pour continuer une ligne commencée. 3^o une
double règle comme l'appellent les géomètres dont
on se sert pour tirer des lignes parallèles. 4^o un
demi cercle, ou un quart de cercle gradué pour
mesurer les degrés, dont on se sert pour mesurer
les angles. 5^o une équerre dont on se sert pour tirer
des lignes perpendiculaires. 6^o un plomb dont on
se sert pour déterminer les lignes verticales. 7^o un
pied de roy divisé en 12 pouces et chaque pouce
divisé en 12 lignes dont on se sert pour mesurer
les longueurs.

de tous les instruments de mathématiques
le plus célèbre est celui qu'on appelle le compas
de proportion dont voici la description.

1^o le compas de proportion représenté par la fig 9
PLAN tab 6; est un véritable compas, jadis
qui est composé de deux règles mobiles, jointes
ensemble par une charnière. Lesquelles armées de
elles. secartent l'une de l'autre forment des
angles plus ou moins grands.

2^o il est compas de proportion jadis que par son
moyen on peut trouver des lignes proportionnelles
à des lignes données

3^o les branches de ce compas sont graduées, afin que
par le moyen de ses degrés on puisse contrôler
par des lignes semblables qui sont données ou
quelque recherche. proportion zéro

l'usage du compas de proportion consiste

1^o à trouver des lignes proportionnelles à des lignes
données, ou si l'on cherche une 4^ome ligne
proportionnelle à 3 autres lignes données qui sont
généralement A B, A C, A D, il faut qu'apprenant
sur les branches du compas de proportion des por-
tions A B, A C, A D, fig 9 tab 6 égales aux

236

trois lignes donnees et tirez la ligne B_2C par
les extremités B_2C , alors tirant de l'extre-
mité D la ligne D_2O parallele a B_2C , on
aura la ligne A_2O proportionnelle aux trois
autres, car on a des triangles semblables
 AB_2C, AD_2O il est clair qu'on a l'equation
 $AB_2C \text{ est a } AD_2O :: AC_2AO$

2^o le compas de proportion sert a trouver les
cordes des arcs, et par la sert a trouver les
sinus des angles puis qu'il est vray que la
moitié de la corde d'un arc quelconque, est
le sinus d'un angle mesure par la moitié de
cette arc.

~~2^o Le compas de proportion sert a trouver les~~
3^o Le compas de proportion
~~sert a trouver les~~ a encore plusieurs autres
usages qui sont detailles et expliqués chez
beaucoup d'auteurs de geometrie et dont nous pouvons
icy nous passer paragraphe 2^o

Fin des instruments De mathematiques ou principes de trigonometrie

1^o Le premier des instruments de mathematiques
est de mesurer les angles et les lignes ainsi
par leur moyen il est aisé de mesurer les

angles et les cotes des triangles. 237

2^e mais toute figure, toute surface est reducible
en triangle, comme nous l'avons dit;
ainsi tout l'art de mesurer les surfaces
se réduit à celui de mesurer le triangle
3^e l'art de mesurer les angles et les cotes du tri-
angle s'appelle trigonometrie:

il y a deux sortes de trigonometrie l'une qu'on
appelle naturelle, et qui est toute fondée sur
la similitude des triangles, l'autre qu'on
appelle savante et qui est fondée sur la
theorie des sinus tangentes et secantes nous
allons exposer les principes de l'une et de
l'autre - numbrer -

principes de la trigonometrie naturelle

un triangle est tout fait connu, des lors
qu'on connait ou les trois cotes; ou deux de ses
cotes et l'angle compris entre les cotes;
ou deux de ses angles et le cote compris;
ou même deux de ses cotes et un angle
opposé à l'un des deux cotes connus pour
vu qu'on connaitte l'espace de l'angle oppo-
sé à l'autre cote: or on mesure les angles

du triangle par le moyen des quarts du
cercle gradué et on mesure les costés par le
moyen soit d'usage, soit de la bourse, soit de
probleme

connoître en entier un triangle quelconque
ex. ABC fig 13 tab 2 dans lequel on connoît
d'abord un angle A , et les deux costés AB, AC ,
qui comprennent cet angle

Solution il n'y qu'à construire un triangle mi-
noré ment semblable au grand

1° en faisant un angle égal à l'angle connu du
grand triangle;

2° en faisant autour de cet angle deux costés
proportionnels aux costés qui comprennent l'angle
homologue dans le grand triangle, c'est à dire
en faisant dans le petit triangle les costés ex
de 100, 50, & ~~par~~ lignes, & l'hypoténuse que les
costés connus du grand triangle, soit de 100,
50, toises, pieds &c.

3° cela posé si dans le petit triangle on forme
un troisième costé, ce petit triangle deviendra
parfaitement semblable au grand triangle
et servira à le faire connoître.

4° car si dans le grand triangle ABC on con-
noît l'angle A et le costé BC , il n'y a qu'à

qui a mesurer le costé homologue du petit triangle
 et en supposant qu'il contient 20 perches on
 sçait, ou si, on conclura que la 3^eme costé
 du grand contient 20 toises ou pieds ou toises pi-
 rellement si l'on veut le connaître dans le grand
 and triangle les angles inconnus l'un auroit
 qui a mesurer les angles homologues du petit
 triangle, les quels étant égaux à ceux du grand
 les feront connaître
 si en suivant la même méthode on pourroit
 mesurer la surface du grand triangle sça-
 voir en mesurant la surface du petit triangle
 semblable laquelle est égale au produit de sa
 base par la moitié de sa hauteur

verifier l'ordre

principes de la trigonometrie sçavante

La trigonometrie dont nous venons de parler,
 et qu'on appelle naturelle, est suffisante et même
 géométrique; parce qu'elle est toute fondée sur
 un principe géométrique sçavoir la similitude
 des triangles: La trigonometrie sçavante dont
 nous allons parler consiste à découvrir les parties
 inconnues du triangle sçavoir ou les costés ou les an-
 gles par le moyen des sinus, des tangentes, et
 des secantes

principe

Les sinus des angles sont proportionels aux costés opposés

aux angles

preuve car les moitiés sont proportionnelles autant
 les arcs des angles sont les moitiés des arcs
 opposés aux angles; car si l'on inscrit le
 triangle ABC fig 6 tab 6 dans un cercle il est
 clair que l'angle inscrit A est tout double de
 l'angle central BOC et que par conséquent
 il est égal à l'angle ODC moitié de l'angle cen-
 tral qui a pour sinus la ligne OC , donc cette
 ligne OC est aussi sinus de l'angle inscrit
 A ; or le sinus OC est la moitié du côté BC
 parce que la perpendiculaire OD divise en
 deux parties égales et l'angle central et la corde
 BC et l'arc sous tendu par la corde dont

Corollaire

1^o ou il s'ensuit que par le moyen des sinus on
 peut connaître les côtés opposés aux angles;
 et réciproquement par le moyen des côtés
 opposés aux angles, on peut connaître les sinus
 des angles

2^o et par conséquent par le moyen des angles
 on peut connaître les côtés qui leur sont opposés
 et réciproquement par le moyen des côtés oppo-
 sés aux angles on peut connaître les angles eux
 mêmes.

3^o et par conséquent que l'on peut connaître

pour les angles, et pour les côtés d'un triangle
 toutes les fois que l'on y connaît ou qu'on peut
 facilement connaître ou deux angles et le
 côté intercepté ou deux côtés et l'angle
 compris, ou les trois côtés,

Théorème 1er

Dans tout triangle rectangle on a toujours cette
 proportion, comme le rayon ou sinus totale
 est à l'hypothénuse, ainsi le sinus d'un des
 angles aigus est au côté opposé

preuve Selon le principe Cy des sinus les sinus
 des angles sont proportionnels aux côtés opposés à
 ces angles, donc le sinus de l'angle droit (cavoir
 le rayon) est à l'hypothénuse côté opposé à l'a-
 ngle droit, comme le sinus de l'angle aigu
 est au côté à l'angle aigu

Théorème 2^e

Dans tout triangle rectangle on a toujours cette
 proportion, comme le rayon est au côté, ainsi la
 tangente de l'angle opposé à l'autre côté
 est au côté

preuve La preuve fut évidemment du prin-
 cipe, comme on le peut voir dans le tri-
 gle OBH où le rayon OB est le sinus
 de l'angle droit, et la tangente HB est
 le sinus de l'angle C , or les sinus sont

proportionnelles aux costés AD et DE

Offre une zone

entant triangle obliquiangle ABC du plus grand angle B on mène au costé opposé AC la perpendiculaire BE , on aura cette proportion: comme le plus grand costé AC est à la somme des deux autres costés au costé la différence de ces mêmes costés est à la différence des segments CE , EA , du plus grand costé

preuve Soient B ,
et de l'intervalle du
plus petit costé BC on
décrit un cercle GCD .
 H , et si on prolonge AB
en G ; il est clair que
 AG sera égal à la somme
des costés AB , BC , et
que AH sera leur diffé-
rence; pareillement $CE = ED$ commun
avons vu cy dessus et par conséquent AD est la

comme L'espace
est trop petite pour
contenir la figure
elle se trouve faite à la
page 212 figure 8

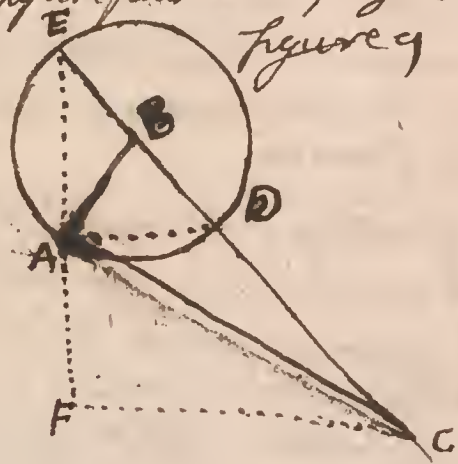
~~de~~

Difference des segments CE , EA , ou AC , AG
 $\therefore AH$. AD qui que les parties exterieures
 de deux secantes sont reciproquement propor-
 tionnelles aux secantes entieres, &c.

Theoreme 3eme

Dans tout obtusangle la somme de deux cotes,
 est a leur difference, comme la tangente de la
 moitie de la somme de deux angles opposés a ces
 cotes, est a la tangente de la moitie de la diffé-
 rence de ces deux memes angles
 on trouvera la meme figure plus d'une page 212

Preuve du point B
 comme centre et de
 l'intervalle du petit
 cote BA de cercle
 un cercle AD men-
 t le droit EA et CF
 parallele a DA jus-
 qu'en F la ligne
 sera perpendiculaire
 aux lignes CF , DA ; parce que l'angle EAD
 est droit au point A, et
 1° CE sera la somme des cotes BA , BC , et DC
 sera leur difference
 2° l'angle B tant exterieur au triangle ABC ,
 sera la somme des deux angles BAC , BCA opposés



244

auront deux arcs, BA , BE ; et l'angle FEL ou l'arc AD sera la moitié de leur somme ABE parce que ces deux angles étant appuyés sur un même arc l'un est la circonférence et l'autre l'arc.

3^o l'angle ACE sera la moitié de la différence des mêmes angles BAE , BEA , ou des deux angles BAE , BEA le plus grand est l'angle BAE , or l'angle $BAE = BAD + DAC$ et $BEA = BDA + DA$ qui est la moitié de la somme, donc DAC ou l'angle ACE est la moitié de la différence; car de deux quantités inégales le plus grande, comme nous avons dit cy devant est égale à la moitié de la somme plus la moitié de la différence, donc \angle

4^o parce que l'angle F est droit, l'on prend E pour rayon ayant décrit un cercle du point F comme centre, FE sera la tangente de FEL qui est la moitié de la somme des angles en question; et FA sera la tangente de l'angle FCA qui est la moitié de la différence des mêmes angles; or à cause des triangles semblables FEC , FAD , on aura la proportion $FE : FC :: FA : FD$, dont le premier terme est la somme des côtés BE , BA ; le 2^o est leur différence, le 3^e est FE .

Des arts de la géométrie pratique

La géométrie pratique renferme différents
arts qui sont surtout 1^o la longimétrie ou la me-
sure des lignes 2^o la trigonométrie ou le calcul
des triangles 3^o la planimétrie ou la mesure
des plans et des surfaces
4^o la stéréométrie ou la mesure des solides
5^o la ludométrie ou la mesure du cercle et des
corps circulaires ~~et des~~
arcs de cercle

La Longimétrie

problème 1^{er}

Tracer une ligne perpendiculaire à une ligne
donnée AB fig 8 tab 1^{re}

Solution des points A et B Il faut décrire à
une même ouverture du compas des arcs
de cercle qui se coupent au point C et D des
points d'intersection C et D on mène la droite
 CD ou CD elle sera perpendiculaire sur
quelle sera également distante dans tous
les points, de A et de B

problème 2nd

Faire un angle égal à un angle donné

246^e
BA Fig 7 tab 6

Solution 10^e de l'extrémité A d'un arc de cercle
d'arc BC en suite de l'extrémité a de la ligne
acx, de cercle d'arc indéfini d bc 2^o & sur
l'arc bc vous prenez avec le compas la por-
tion bc = BC, et que vous joignez en tirant
une ligne droite les points a et b, vous aurez
l'angle bac = BAC on peut par cette même
méthode faire un triangle égal au triangle
donné

problème 3^eme

faire passer une circonférence par 3 points données
fig 6 tab 6

Solution mème des lignes droites d'un point
à l'autre pour en former un triangle divisé
par la moitié 2 ou 3 costes du triangle par
le moyen des perpendiculaires qui étant
prolongées aboutiront à un même point
D qui sera le point central de la circonfé-
rence cherchée. Corollaire.

Donc si l'on fait 10 qu'un arc de cercle peut se
continuer, pourvu qu'on trouve son centre 2^o
qu'on peut trouver le centre d'un arc ou d'un
cercle donné quel qu'en soit

De circrire un polygone regulier ou irregulier
 Solution connoissant les angles autour du
 centre du polygone, faire des angles autour
 d'un centre commun, si de ce centre vous menez
 des lignes egales ou inegales, & que vous les
 joignez par les extrémités, vous aurez le poly-
 gone cherché probleme 7eme.

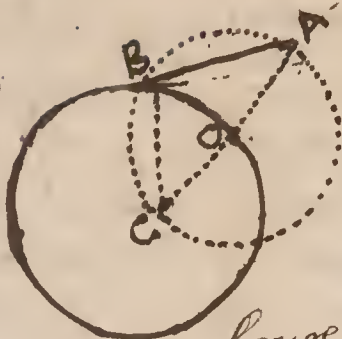
mener une perpendiculaire a une autre ligne
 Solution sur la ligne donnee elever & prendre
 plusieurs egales, & joindre leurs extrémités par
 une ligne droite, cette ligne sera perpendiculaire
 a l'autre probleme 8eme.

D'un point donnee dans la circonférence tirer
 une tangente.
 Solution tirer un rayon au point de la circonférence
 ce en suite elever sur les extrémités du rayon une per-
 pendiculaire, elle sera tangente; comme il a été
 prouvé cy devant probleme 7eme.
 D'un point donnee hors de la circonférence tirer une
 tangente.

Solution tirer d'un point au centre du cercle
 une ligne droite oy A C couper cette ligne
 par le milieu que je suppose entre le point o

246

après qu'on a pris un point O
 comme centre, et d'un
 intervalle OA on décrit
 une circonférence,
 elle coupera la ligne en
 deux points: le point B page 212 figure 10
 A on tire une ligne au même se trouve
 des points d'intersection elle sera tangente au
 cercle donné



preuve La raison en est, que si on tire le rayon
 OB , on aura l'angle ABO appuyé sur le
 diamètre du cercle qu'on veut de décrire,
 donc cet angle est droit, donc la ligne AB est
 perpendiculaire sur l'extrémité du rayon;
 donc elle est tangente

problème 8^e

trouver une ligne ou plusieurs lignes propor-
 tionnelles à des lignes données

Solution on peut les trouver par la 9^e page 217
 en se servant des triangles semblables on du
 compas de proportion problème 7^e
 trouver une ligne moyenne proportionnelle

entre deux lignes donnees

249

Solution joindre les deux lignes donnees en une seule qui devienne le diametre d'un cercle, mener du point d'union une perpendiculaire qui aille se terminer au circonférence, cette perpendiculaire sera la moyenne proportionnelle cherchée

probleme 10^{eme}

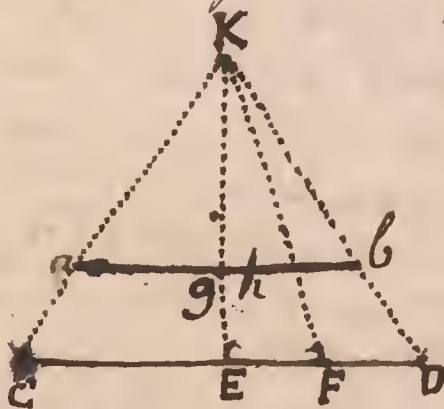
Deux lignes etant donnees AB une 3^{eme} proportionnelle, que nous nommerons D , en sorte qu'on ait la proportion $A : B :: B : D$

Solution ce probleme se résout de la meme maniere que le 8^{eme} avec cette difference que la 3^{eme} ligne AC de la fig^{re} 9 doit estre égale a la 2^{nde} BD , et alors la ligne CD sera la 3^{eme} proportionnelle cherchée.

probleme 11^{eme}

Diviser une ligne donnée en des parties semblables ou proportionnelles à elle d'une autre ligne donnée

Solution Soit la ligne CD divisée en trois parties, soit aussi la ligne AB qu'il faut diviser en parties.

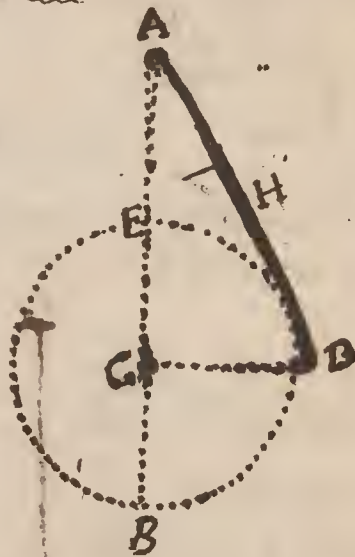


240

semblables à celles de D C: tirez la ligne ab
 $= AB$ et parallèle à CD , ensuite que les extrémités
 des lignes tirées deux lignes qui iront aboutir
 au point commun K , enfin du point K menez
 les lignes droites KL , KF au point de division
 de la ligne donné CD elles couperont la parallèle
 en parties semblables à celles de la ligne donnée
 CD , ce qui se prouve par l'égalité des angles
 KCL , Kag & problème 12^{eme}

couper une ligne BD en moyenne et extrême rai-
 son c'est à dire la diviser en deux parties telles que la plus
 grande soit moyenne proportionnelle entre la toute et
 la plus petite

Solution: sur une extrémité de
 la ligne donné BD elevez
 la perpendiculaire CD égale
 à la moitié de la ligne BD
 ensuite du point C comme
 centre decrivez une cir-
 conférence, et de l'extrémité
 B tirez la sécante BA qui
 passe par le centre: prenez $AG = BL$ sedis que
 la ligne BD sera coupée en moyenne et extrême
 raison au point G ; c'est à dire qu'on aura $BD \dots$



$$- BG :: BC \cdot GD$$

251

preuve pour démontrer cette proposition, il faut remarquer 1° que la ligne BD est une tangente 2° que la secante BA passant par le centre, la partie intérieure EA est un diamètre et par conséquent double du rayon ED ; or par la construction la tangente BD est aussi double de ED , donc le diamètre $EA = BD$ or à cause de la tangente BD on a $BA \cdot BD ::$ comme $BD \cdot BL$ donc subtrahendo $BA - BD \cdot BD :: BD - BL \cdot BL$ or $BA - BD = BL = BG$ de même $BD - BL = GD$: donc $BG \cdot BD :: GD \cdot BG$, et invertendo $BD \cdot BG :: BG \cdot GD$

article 2^o ord

La trigonométrie.

La trigonométrie est l'art de connaître Les parties inconnues du triangle par le moyen de celles qui sont connues: pour résoudre le triangle, il faut en connaître déjà trois parties, et par le moyen de la règle de trois, on vient aboutir de connaître la partie inconnue, qu'on suppose celle-ci se trouve le même terme d'une proportion dont on connaît les trois premiers termes: nous allons appliquer

263

Les principes trigonometriques que nous avons
donnes cy de vant a quelques exemples qui fero
nt voir la maniere de résoudre cet art en pra
tique probleme 1er

mesurer la longueur d'une ligne accessible, &
mesurer la hauteur d'une tour

Solution on suppose qu'il faille mesurer la
ligne AB fig 1 tab 2 dont le point B est acces
sible, par le moyen d'un quart de cercle mesure
l'angle C , mesure ensuite la base CB , comme il
faut d'ailleurs l'angle B qui est droit, vous
connoîtrez par une question dans le triangle ABC
ces trois choses qui vous conduiront à la connoissance
de du costé BC probleme 2^{me}

mesurer la longueur d'une ligne inaccessible

Solution si l'il s'agit de mesurer la hauteur EF
fig 2 tab 2 dont le point F est supposé inaccessible
et qu'il faille commencer au point n , me
surer la perpendiculaire de la ligne EF et par le moyen
d'un quart de cercle connoissant les angles men ,
vous connoîtrez le costé mn ; D'où il suit que si vous
mesurez par le quart de cercle l'angle EFn , vous

connaître les trois choses d'un triangle droit, savoir l'angle qui est droit, l'angle long que vous avez mesuré, et le côté c en, ce qui donnera le côté cherché est

Corollaire 1^{er}

il faut de ce que nous venons de dire, qu'on peut facilement mesurer la hauteur d'une montagne ou la largeur d'un fleuve La distance des lieux sur la terre, La distance même de lune à la terre et la grandeur de la terre &c en supposant quelques principes d'astronomie dont nous parlerons dans la quatrième particulière.

Corollaire 2nd

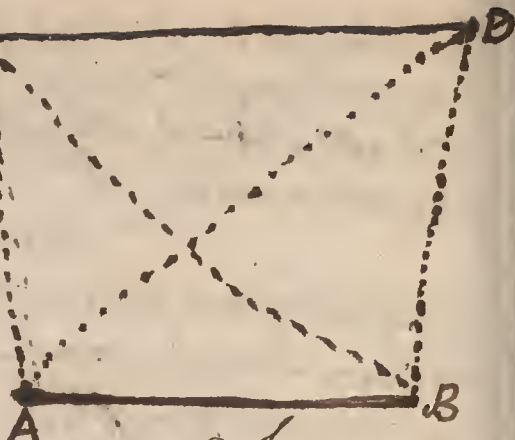
1^o ces principes sont la base et le fondement de la Géographie dont le but est de placer sur des tableaux des distances des lieux, des villes, des montagnes, des fleuves &c par le moyen des triangles.

2^o c'est aussi sur ces principes qu'est fondée la peinture dont l'art consiste à former des lineaments proportionnels, des angles égaux, des lignes également courbes, &c problème 7^{me}
trouver la distance de deux objets inaccessibles,

254

Relique C et D. C

Supposons deux stations
comme AB desquelles
on puisse apercevoir
les 2 objets et mesurer
l'intervalle de ces
stations ensuite
du point A mesurer
l'angle DAB , et
l'angle CAB former
les deux paires de
rayons visuelles: du point B mesurer aussi
les angles CBA et DBA .



page 212 La même
figure plus précisée figure 11

est perçue, dans le triangle DBA on con-
naît deux angles et le côté AB , donc on trouvera
aisément par les principes cy devant le côté BD ; de même dans le triangle ACB , on connaît
deux angles et le côté AB ; par conséquent on trou-
vera aisément le côté CB ; donc si l'on mesure
l'angle compris CBD , il sera aisé de résoudre
le triangle CBD dans lequel on connaît 2
côtés et l'angle compris, donc on connaîtra
aisément le côté CD , ou la distance des deux
objets.

Corollaire: -

255

1^o il est aisé d'appréhender que par la même méthode on pourroit déterminer la distance de 3, 4, 5, 10, 100, &c. objets; en un mot de tous ceux qu'on pourroit appréhender des deux points de station A B; si on vouloit même déterminer la distance de quelques objets qu'on ne pourroit pas appréhender des deux points A B, il n'y auroit qu'à changer de points de station, et prendre pour ligne de station la ceste cordon de quelques uns des triangles qui seroient déjà résolus

2^o cette méthode dont on se sert pour lever la carte géographique d'un pays; car ayant fait une échelle divisée en parties égales on détermine la distance des lieux sur la carte en prenant dans l'échelle autant de parties égales, que l'on trouve soit de toises, soit de perches, soit de lieux, dans les costes des triangles

Article 3^e
La planimétrie
Problème 1^{er}

mesurer les surfaces planes, triangulaires, rectangles, quarrées, polygones &c.

Solution puisque toute surface résulte du produit

256

Duproduit de deux lignes qui sont tétraèdres,
les facteurs par leurs surfaces, et est clair
que connaissant ces facteurs et les multipliant
l'un par l'autre, on aura la surface \propto multi-
pliant la hauteur par la base, on aura un para-
llelogramme, multipliant la hauteur par la
moitié de la base, on aura un triangle Δ

probleme 2^{me}

mesurer la surface des terres

Solution 1^o Lorsque la surface que l'on veut me-
surer est plane, et n'a nulle irrégularité, l'opéra-
tion n'a nulle difficulté car cette surface est ou
triangulaire, ou carrée, ou \propto ou dans chacun
des ces cas, on voit comme il faut s'y prendre après
ce qui a été dit dans la géométrie spéculative

2^o Si la surface que l'on veut mesurer a des irrégu-
larités, il faut les rectifier entrant des lignes
droites, et tout compter autant qu'il se peut

3^o l'art de mesurer la surface des terres, s'appelle
arpentage

probleme 3^{me}

mesurer une surface de terre qui est oblique

Solution 1^o comme une surface oblique a double
dimension, l'une horizontale et l'autre perpen-
diculaire, il faut mesurer seulement la surface
entant qu'elle est horizontale, car la valeur

257

des terres ne s'estime que selon leur surface
horizontale, parce que les arbres, les bleds, les
herbes &c ne croissent que selon leur direction
du vent à la circonstance, ou se pressent in-
fairément, et par conséquent les terres de surface
que donne l'obliquité ne contribuent
rien à la richesse des terres

2^o la surface oblique doit donc se mesurer, en
trayant par le milieu deux parallèles des lignes
horizontales AB, DC, EF &c. & l'aire totale Q dont
la somme est égale à la base JK et donne
la surface horizontale

article 4^{eme}

La Stereometrie

Problème 1^{er}

mesurer la solidité des corps rectilignes

Si le corps est rectiligne, savoir pyramidal,
cubique, ou si l'on fait le solide mesurer en
multipliant les trois dimensions l'une par l'autre,
selon ce qui a été dit dans la géométrie spéculative;
l'art de mesurer la solidité s'appelle le posé

problème 2^{eme}

mesurer la solidité des corps curvilignes

On ne peut mesurer exactement la solidité
des corps curvilignes, comme nous l'avons dit,

258

meus on peut approcher seulement et de pres
que l'on veut, de leur mesure exacte; c'est pour
quoy

1^o Si l'il s'agit de mesurer la section d'une voute
il faut la diviser par la pénétrée en plusieurs
petites qui soient ou des parties ou des pyra-
mides, ou des et mesurer la base de chacune
de ces parties.

2^o Si l'il s'agit de mesurer la capacité d'un
tonneau (ce qui s'appelle jaugeage) il faut
regarder le tonneau comme un prisme dont la
hauteur est la hauteur du tonneau, la profun-
deur est la même que celle du tonneau, et la
largeur est une largeur moyenne entre la plus
grande et la plus petite largeur du tonneau; on
peut aussi regarder le tonneau comme un
corps composé de deux cônes tronqués et
 joints l'un à l'autre par la base, et prendre
la mesure de chacun de ces cônes.

3^o en general lorsqu'il s'agit de mesurer soit
les surfaces, soit les solides curvilignes, il faut
dans la pratique et l'usage, recourir à diffe-
rents expédients pour réduire les surfaces et
les solides curvilignes, à des surfaces, et des

259

Les des rectangles, pour ceux qui ne sont
pas de courbes qui puissent être mesurés exa-
ctement, et les autres ne peuvent l'être qu'ap-
pres et par approximation

article 5eme
La sidometrie
pour l'ere

La cyclometrie est l'art de mesurer la circon-
ference d'un cercle, sa superficie, et la solidité des
corps circulaires.

pour l'onde

Si l'on inscrit ou qu'en circonscrive au cercle
1^o un carré, 2^o un octogone, 3^o &c. ces cir-
conférences approcheront toujours de plus en plus
de la circonférence du cercle, mais ne de-
viendront cependant jamais avec elle, a
moins que le nombre des costes inscrits ou des
circonscriptions ne soit infini

pour le cercle

1^o Si l'on inscrit au cercle un polygone de 96^o
costes La difference entre la circonférence du
polygone et celle du cercle est tellement insen-
sible, qu'Archimede ne s'en est point aperçu

366

le cercle que comme un polygone de 96 costes
 2^o doul a conche que le rayon est de la circonférence
 ferme au di. assés et est apen pres celui
 de 22 a 7, ou de 3 a 1

3^o cela pose on aura la mesure de la circonférence
 du cercle en triplant le di. ametre,
 et la surface du cercle sera égale a celle d'un
 triangle qui auroit pour hauteur le rayon
 du cercle et pour base une ligne triple du di.
 ametre du meme cercle

Corollaire

Douelint qu'on peut facilement mesurer
 Les surfaces et les solides des corps circulaires
 Sphériques, cylindriques

2^o ord. traite

De la geometrie composee

La geometrie composee de meme que la simple
 a 3 parties, sçavoir le calcul, La theorie
 et la pratique

Livre 1^{er}

Le calcul de la geometrie composee

1^o le calcul de la geometrie composee est plus
 releve que celui de la geometrie simple

celuy cy a pour objet les quantités simples,
leur raison, leur proportion et leur équation;
mais celui là a pour objet Les puissances
et les racines des quantités complexes leur
rapport, leur combinaison, leur progression,
et leur équation de différents degres
2^e calcul qui s'appelle art analytique ou ana-
lyse pratique par ce qu'il s'agit de par venir
à l'analyse, et de compréhension nous allons expo-
ser 1^o l'analyse des puissances et des racines
des quantités complexes 2^o l'analyse des
progressions Section tre
analyse.

Des puissances et des racines
nous allons parler 1^o de la formation des
puissances, 2^o de l'extraction des racines
Chapitre 1^{er}

De la formation des puissances
nous allons exposer ce qui regarde la for-
mation des puissances, le nombre de termes
de chaque puissance, leur réduction, leur
exposant, leur coefficient.

Regle 1^{re}.
On leve une quantité v y a la une puissance

262
en la multipliant par elle même un certain
nombre de fois comme on le va voir

1^o La quantité $a+b$ \times $a+b = a^2 + 2ab + b^2$ et c'est la 2^ome puissance ou le quarré
de la quantité $a+b$

2^o si on multiplie le quarré $a^2 + 2ab + b^2$
par $a+b$, on aura $a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$,
et c'est la 3^ome puissance ou le cube de la quan-
tité $a+b$

3^o si on multiplie le cube $a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$ par
 $a+b$, on aura $a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4$, et c'est la 4^ome
puissance ou le quarré quarré de $a+b$; on
aurait pareillement la 5^ome la 6^ome la
7^ome & puissance de $a+b$

4^o par la même méthode on peut avoir soit le
quarré, soit le cube, soit &c. de la quantité $a-b$;
il y aurait cette différence que dans une puis-
sance quelconque de $a-b$, le signe - affecte-
rait soit les termes ou la quantité b se trouve-
rait élevée à une puissance d'un degré impair
car $- \times - = +$ $+$ $\times - = -$

Je n'ayant la même méthode on peut avoir
les différentes puissances de la quantité $a+b$
 $+c$; ou de la quantité $a+b+c+d$ &c. ou de la

263

quantité $a - b + c$, ou $a + b - c$, et ainsi
du reste

Corollaire

1^o tout produit considéré numériquement
a autant de termes qu'il y a de facteurs, ou
racines, ou multiplicateurs. Le produit
 $aa + ab + ab + bb$ fait de $a + b \times a + b$ en
tient 4 termes, car 2 termes multipliés par 2
termes ou $2 \times 2 = 4$: de même le cube de la
quantité $a + b$, contient 8 termes $2 \times 2 \times 2$
 $= 8$ ou $4 \times 2 = 8$

2^o mais tout produit considéré analytiquement
est le carré de la quantité $a + b$, ne
contient que 3 termes; son cube n'a que
4 termes; sa 4^{ème} puissance, cinq; et ainsi
du reste: en général une puissance a autant
de termes et un de plus, qu'il y a d'unités dans
l'exposant de la puissance; car si l'on en est
que dans la 2^{nde} puissance qui a 3 termes,
il y en a 2 de semblables qui se réduisent à un;
ce qui de 4 termes ne fait que trois; dans la
3^{ème} puissance qui a 5 termes; il y en a
3 de semblables qui se réduisent à un, ce qui
de 5 termes n'en fait plus que 4 et ainsi du
reste

3^o la raison de cette réduction est qu'à deux

264

termes semblables $xyab + ab$, a cause de leur
 similitude et homogénéité, lui vent la condi-
 tion des nombres qui leur homogénéité leur
 propres a estre unis et ajoutés ensemble, et
 par cette raison le terme $2ab$ est un seul ter-
 me analytiquement et algebriquement,
 qui qu'il soit double numériquement parlant
 au lieu que les deux termes $xya + ab$ sont dif-
 férents algebriquement, et ne peuvent estre unis
 et ajoutés pour faire un même terme

Règle 2^o du 2^e

1^o La racine $a + b$ est la 1^{re} puissance, ou le pro-
 duit de la racine par l'unité, cette 1^{re} puissance
 est représentée par $a^1 + b^1$, elle peut aussi être
 représentée par $a^1 b^0 + a^0 b^1$.

2^o la 2^{de} puissance ou le quarré est $a^2 + 2ab + b^2$,
 et peut aussi se représenter par $a^2 b^0 + 2a^1 b^1 + a^0 b^2$, on se faut remarquer que les exposants

2 de a qui exprime le degré diminué jusqu'
 au dernier terme ou il est a^0 , et que b^0 aug-
 mente tout au contraire jusqu'à devenir b^2
 de sorte que les 2 facteurs a, b , se contre balen-
 cent par des accroissements et de croissements
 contraires

3^o la 3^{eme} puissance ou le cube de $a + b$ est $a^3 + 3a^2 b + 3a b^2 + b^3$, et peut se représenter

265

pour $a^3 b^0 + 3a^2 b^1 + 3a^1 b^2 + a^0 b^3$,
 on il faut remarquer la même chose que
 cy dessus.

4^o il est évident pour qu'il vient de l'redit que la
 dixième puissance de $a+b$ est $a^{10} b^0 + a^9 b^1$
 $+ a^8 b^2 + a^7 b^3 + a^6 b^4 + a^5 b^5 + a^4 b^6$;
 il faut raisonner de la même façon pour trouver
 une puissance quelconque qui se formera toujours
 selon la même méthode.

Corollaire

Il s'ensuit que si l'exposant de la puissance est indé-
 terminé, et si il est par ex. représenté par n , on
 aura une formule générale pour représenter
 toutes sortes de puissances, savoir $a^n b^0 + a^{n-1}$
 $b^1 + a^{n-2} b^2 + a^{n-3} b^3 + a^{n-4} b^4$ &c
 et ainsi à l'infini, si on suppose que n soit une
 quantité infinie.

Règle 3^{me}

1^o comme les lettres sont la partie algébrique des
 termes, de même les coefficients sont leurs parties
 numériques: or la quantité $a+b$ peut s'écrire
 $1a + 1b$ et comme la partie algébrique de ce terme
 est $a^1 + b^1$, de même sa partie numérique est $1+1$,
 et ce sont là les coefficients de la 1^{re} puissance.

266

2^o Dans la 2^onde puissance ou le quarré les coefficients sont $1+2+1$, dans la 3^ome puissance les coefficients sont $1+3+3+1$, les coefficients de la 4^ome puissance sont $1+4+6+4+1$

3^e en general on trouvera les coefficients d'une puissance quelconque par l'addition des coefficients de la puissance subalterne Decette maniere

1^{ere} - - - - - $1+1$ - - - - - 1 1

2^{onde} - - - - - $1+2+1$

3^{eme} - - - - - $1+3+3+1$

4^{eme} - - - - - $1+4+6+4+1$

5^{eme} - - - - - $1+5+10+10+5+1$

6^{eme} - - - - - $1+6+15+20+15+6+1$

Dans la 2^onde puissance le 1^{er} coefficient est le meme que le 1^{er} coefficient au dessus qui est aussi 1; on forme le 2^ond coefficient 2 ajoutant 1 qui est au dessus avec 1 qui precede vers la gauche; enfin on forme le 3^ome coefficient ajoutant le 0 qui est censé estre au dessus avec 1 qui precede vers la gauche

Dans la 3^ome puissance Le 1^{er} coefficient 1 est le meme que le 1^{er} coefficient superieur le 2^ond coefficient 3 se forme ajoutant le 2 qui est au

dessus avec 1 qui precede vers la gauche;
 le 2^eme coefficient 5; se forme en ajoutant
 1 qui est au dessus avec 2 qui precede de même
 directement, le 3^eme coefficient 1 se forme en
 joint 2 avec qui est censé être au dessus avec 1
 qui est immédiatement à côté.

4^e Les coefficients de toutes les puissances se
 forment de la même manière, comme on le
 peut voir dans la table ci dessus, que l'on peut
 continuer tant qu'on voudra

Chapitre 2^o De l'extraction des racines complexes section 1^{re}

extraire la racine quelconque d'une puissance
 algébrique de même degré que celle dont on
 veut extraire la racine, à la 2^ome puissance;
 l'on veut extraire la racine quarrée, à la
 3^eme puissance; l'on veut extraire la racine
 cubique, à la 4^eme puissance, souvent 8; les
 puissances de $a + b$ qui sont; pour
 la 2^ome, $a^2 + 2ab + b^2$; pour la 3^eme $a^3 + 3$
 $a^2b + 3ab^2 + b^3$; pour la 4^eme $a^4 + 4a^3$

268.

$b + c$ serviront de formule, et indiquent les diviseurs dont il faudra se servir pour trouver chacune des formes qui doivent composer la racine: c'est de l'attention faite à ces formules (dont on connoît les racines) d'où l'on doit déduire, et nous en allons déduire les règles suivantes

1^o pour trouver le 1^{er} terme on tirera la racine proposée du 1^{er} terme du dividende qui est la puissance donnée: la racine quarrée, si il s'agit d'extraire la racine quarrée; la racine cubique s'il s'agit d'extraire la racine cubique; La racine quarrée s'en trouvera par la 1^{re} forme de la racine qu'il faudra écrire au quotient. en effet pour trouver le 1^{er} terme de la racine du quarré

$a^2 + 2ab + b^2$, il est clair qu'il faut extraire la racine quarrée du 1^{er} terme a^2 , pareillement

pour trouver le 1^{er} terme de la racine du cube $a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$, il est évident qu'il faut extraire la racine cubique du 1^{er} terme a^3

2^o pour trouver le 2^o terme de la racine, il faut d'abord élever le terme trouvé pour le quotient à la puissance, et le multiplier de la puissance proposée, et qu'on le divise par le quotient on obtient 2^o il faut diviser le 2^o terme du dividende par

269

L'exposant de la racine, et 3^o le diviser
 encore par le quotient de y abstruë nous le ve
 uer puissance d'un degré au dessus de celle
 sur laquelle nous opérons; c'est à dire il faut diviser
 le 2^o terme du dividende par l'exposant 2 si
 on cherche la racine quarrée; par l'exposant 3,
 si on cherche la racine cubique; et de plus il faut
 encore diviser ce 2^o terme par la 1^{re} puis
 sance du quotient trouvé; si on cherche la racine
 d'un quarré; par la 2^o puissance du quo
 tient; si on cherche la racine d'un cube; par la
 3^o puissance du quotient si 8^o
 on effectue dans le quarré $a^2 + 2ab + b^2$, après
 avoir trouvé le 1^{er} terme a , il est clair que
 pour trouver le 2^o terme que nous savons
 estre b , il y a qu'à diviser le 2^o terme $2ab$
 du dividende; par 2^a qui renferme 1^o le co
 eff. 2 qui est l'exposant de la racine 2^o le
 terme a qui est une puissance d'un degré au
 dessous de la 2^o sur laquelle on opère par
 lement dans le cube $a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$,
 après avoir trouvé le 1^{er} terme a , il est clair
 que pour trouver le 2^o terme que nous savons
 estre b , il y a qu'à diviser le 2^o terme $3a^2b$
 du dividende 1^o par le nombre 3 qui est l'exposant

de la racine 2^o par la puissance 3^e qui est d'un
degré au dessous de celle sur laquelle on pose
3^o il faudra elever les termes déjà trouvés au
quatrième de leur puissance, et soustraire cette puis-
sance du dividende, La soustraction faite, il ne
restera rien au dividende, si le dividende est un
quatrième parfait; si il reste quelque chose au divi-
dende après la soustraction c'est une marque que
le dividende n'est pas une puissance parfaite et qu'on
ne peut pas extraire la racine juste et exacte.

Le 2^e le 2^o de
extraire la racine quelconque d'une puissance
dont la racine est un trinôme ou une puissance
ou un polynôme quelconque.

Soit la méthode est la même que la précédente, il
n'y a de différence que pour raporter aux opéra-
tions qu'il faut s'y référer plus haut, c'est
pour quoy.

1^o pour trouver le premier terme de la racine il faut
extraire comme d'habitude la racine du premier
terme de la puissance proposée.

2^o pour trouver le 2^e terme il faudra 1^o ele-
ver la puissance le terme déjà trouvé, et le
soustraire du dividende 2^o il faudra diviser
le 2^e terme du dividende par le premier
de la racine 3^o il faudra le diviser encore

271
par le terme déjà trouvé pour la racine, mais
élevé à la puissance d'un degré au dessus de celle
sur la quelle vous opérez, et vous aurez pour
quatrième Le 2^o terme

3^o pour trouver le 4^ome terme, il faudra éle-
ver les deux termes déjà trouvés pour la racine
à la même puissance que celle sur la quelle vous
opérez, et soustraire cette puissance subdivi-
dée 2^o il faut rediviser le res des termes qui
restent au 1^{er} d'onde par l'exposant de la
racine 3^o il faudra le diviser encore par le 1^{er}
terme de la racine élevé à la puissance d'un
degré au dessus de celle sur la quelle on opère
elle qu'on obtient sera Le 3^ome terme cherché
en effet si j'ay $x^2 + 2ab + bb + 2ac + 2cb + cc$ dont la racine est un trinôme
 $a + b + c$, après avoir trouvé pour la racine
Les deux termes $a + b$, et avoir soustrait le qua-
dré $a^2 + 2ab + bb$ du dividende, il est clair
que pour trouver le 3^ome terme, il y a qu'à
diviser l'un des termes restants $2ac + 2cb + cc$
par $2a$ qui est un composé d'un nombre
2 exposant de la racine, et de la lettre a qui
est une puissance d'un degré au dessus de
celle sur la quelle on opère

4^o pour trouver le 4^ome terme, il faudra
élever les 3 termes déjà trouvés pour la ra-
cine à la même puissance que celle sur la quelle

laquelle on peut, et brustre cette puissance
 du ^{quel} on verra d'un 2^e il faudra faire les
 un me cy dessus pour le 3^e me terme

pour

pour les branches des racines numerales
 fait de ~~la~~ ver les memes regles pour
 celles des racines algebriques, a peu pres de la
 meme facon; ors

1^o on suppose qu'on s'achete brustre la racine
 d'un nombre le quel elle ne doit pas surpasser

2^o pour cet effet on peut s'aider de la table sui-
 vante qu'on peut aisement continuer jusqu'à
 aleph

~~1^{er}~~ 2^{ndes} 3^{emes} 4^{emes} 5^{emes} 6^{emes} 7^{emes} 8^{emes}
 1 1 1 1 1

2 4 8 16 32

3 9 27 81 243

4 16 64 256 1024

5 25 125 625 3125

6 36 216 1296 7776

7 49 343 2401 16807

8 64 512 4096 32768

puissances

9... 81... 729... 6561... 59049...

3^e il faut raisonner d'une puissance numérique comme d'une puissance algébrique, c'est à dire que l'un et l'autre sont composés des mêmes parties: de même, 1^{re}: que le carré d'une quantité complexe composé de deux termes $a + b$ contient le carré du 1^{er} terme, plus le double du produit du 1^{er} terme par le 2nd, plus le carré du 2nd terme comme il parait dans $a^2 + 2ab + b^2$ de même le carré d'une quantité numérique composé de deux figures ou chiffres contient 1^o le carré du 1^{er} chiffre 2^o le double du produit du 1^{er} chiffre par le 2nd, 3^o le carré du 2nd; il en faut dire autant des autres puissances

4^o il suit de là que si l'on partage une puissance numérique en tranches allant de droite à gauche de façon que chaque tranche contienne autant de chiffres qu'il y a d'unités dans l'exposant, la racine sera composée d'autant de caractères ou chiffres qu'il y aura de tranches

Regle 3^{eme}
extraire la racine quelconque d'une puis-
sance numérique

Soit il faut 1^o partager la puissance proposée
en tranches allant de droite à gauche, enfermant
dans chaque tranche autant de chiffres qu'il y a de
degrés dans la racine, ainsi on la séparera de
deux en deux chiffres, s'il faut extraire la racine
quarrée de trois en trois chiffres s'il faut extraire
la racine cubique &c. et on connaitra par le nom-
bre de tranches le nombre des chiffres dont la ra-
cine est composée

2^o pour trouver le premier chiffre, on tirera la racine
proposée de la 1^{ere} tranche, la racine quarrée,
s'il s'agit d'extraire la racine quarrée; La racine
cubique, s'il s'agit de la sans se mettre en peine
que cette 1^{ere} tranche contienne autant de
chiffres que les autres et on écrira cette racine au
quatrième

3^o pour trouver le 2^{eme} chiffre, il faudra 1^o le
venir la chiffre trouvée au quatrième à la puissance
requise et soustraire cette puissance de la 1^{ere}
tranche pour savoir s'il y a un reste 2^o il faudra
abaisser à côté du reste la 1^{ere} chiffre de la 2^{onde}

275

franche 30 on divisera le tout par le nombre de
degrés de la racine 4^e on le divisera encore de plus
par le quotient du ya trouvé et élevé en une puis-
sance innée d'autant moins au dessous de celle que
l'on veut de soustraire du dividende, et le
quotient de cette division sera le 2^eme chiffre
que l'on mettra à la suite du 1^{er} -
4^e pour trouver le 3^eme terme, et les sui-
vants, on suivra le même ordre, c'est à dire il faudra
reformar la puissance requise du nombre déjà
trouvé pour la racine et soustraire cette puis-
sance des 1^{ers} termes du dividende -

2^o L'on abaissera à ceste fin le 1^{er} chiffre de
la tranche suivante 3^o on divisera le tout par le
nombre des degrés de la racine 4^o on le divisera
encore de plus par la puissance du nombre déjà
trouvé qui est au dessous de celle qu'on veut de sou-
straire, et le quotient sera le chiffre demandé

Remarque 1^{ere}

La demonstration de ces regles s'apprend bien
apres ce que nous avons dit de l'extraction des ra-
cines algebriques

Remarque 2^{onde}

ces regles peuvent estre abrégées par des methodes
particulieres pour l'extraction de la racine quarrée,
mais elles sont generales, et pour l'extraction des

276
autres raisons elle prescrivent une méthode
plus aisée et plus simple que ne pourroit l'être
Les méthodes particulières

Section 2^e
analyse des progressions
Les progressions vont ou en décroissant ou en croi-
ssant; nous allons parler des unes et des autres

Chapitre 1^{er}
Des progressions décroissantes et
problème 1^{er}

trouver la somme des termes d'une progression
quelconque de la série des nombres naturels
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

Solution Le nombre des termes de la progression
soit appelé n , il faudra le servir de la formule
générale $\frac{n(n+1)}{2}$, c'est à dire, il faudra pren-
dre la moitié de la somme faite du quadruple du
nombre des termes et d'un nombre des termes lui-
même; ou bien trouver la somme des termes
de la progression naturelle 1, 2, 3, 4, 5, 6, ou bien à
6 termes, on fera $\frac{n(n+1)}{2} = \frac{36+6}{2} = \frac{42}{2} = 21$

Démonstration d'avant de cette formule est
 que la somme des termes d'une progression arith-
 métique quelconque est égale à la somme
 des extrêmes multiplié par le nombre du nombre
 des termes; or dans la série des nombres natu-
 rels le dernier terme exprime le nombre
 des termes, et par conséquent la somme des
 extrêmes est dans cette série $n+1$ qui étant
 multiplié par $\frac{n}{2}$ même du nombre des termes
 devient $\frac{n(n+1)}{2}$. Corollaire

ainsi cette somme se trouve soit d'un coup en
 prenant le produit du dernier terme et le dernier
 terme en somme; et divisant cette somme par 2
 Théorème 1^{er}

une progression géométrique qui va de décrois-
 ssant $\frac{1}{10} \cdot \frac{1}{8} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{1} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{8} \cdot \frac{1}{10}$ et qui a un nombre
 infini de termes est cependant égale à une somme
 finie

preuve parce que dans la progression géométrique
 décroissante les termes décroissent en grandeur
 avec leur nombre; ainsi la
 division qui donne la progression des termes,
 augmente le nombre, mais non pas
 leur somme. Théorème 2nd
 Dans une progression géométrique si le quotient

278

est 2 ou $\frac{1}{2}$, la somme de tous les termes excepté le plus grand est égal à la différence du 1^{er} terme au dernier. Si le quotient $p=3$ ou $\frac{1}{3}$ la somme des termes excepté le plus grand est sans double de la différence du 1^{er} au dernier terme; si $p=4$ ou $\frac{1}{4}$ la somme des termes excepté le plus grand est sans triple de la différence du 1^{er} au dernier terme et ainsi de suite

preuve si le quotient $p=2$ La progression $a, a \cdot p, a \cdot p^2, a \cdot p^3, a \cdot p^4$ deviendra $a, 2a, 4a, 8a, 16a$ or la somme des termes de cette dernière progression (excepté le plus grand $16a$) est $15a = 16a - a$ donc

Corollaire 1^{er}

donc la somme des termes d'une progression quelconque est égale à la somme faite du plus grand terme, et de la différence du 1^{er} au dernier terme soit simple, soit double, soit 3.

Corollaire 2^o

donc la somme des moindres

$$\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{8} \cdot \frac{1}{16} \cdot \frac{1}{32} \cdot \frac{1}{64} \cdot 8 = 1$$

La somme des tiers $\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{9} \cdot \frac{1}{27} \cdot \frac{1}{81} \cdot 8 = \frac{1}{2}$

La somme des quarts $\frac{1}{4} \cdot \frac{1}{16} \cdot \frac{1}{64} \cdot \frac{1}{256} \cdot 8 = \frac{1}{3}$

en general on ennoitra la somme d'une pro-
gression geometrique decroissante dont les
termes sont des fractions, en retranchant une
unité du denominateur du premier terme, & la
somme des termes de la progression $\frac{1}{10}, \frac{1}{100},$
 $\frac{1}{1000}, \frac{1}{10000} \&c = \frac{1}{9}$

Circulaire 3eme

ainsi l'on trouvera aisement la somme d'une
progression geometrique decroissante qui est
composée en partie de nombres entiers, en partie
de fractions: car on ennoitra la somme des
entiers en les ajoutant, & celle des fractions par
la regle precedente, est pourquoy la somme
des termes de la progression decroissante

$$6 + 10 + 1 + \frac{1}{10} + \frac{1}{100} \&c = 11 + \frac{1}{9}$$

probleme 2eme

trouver le point ou achille doit attendre la tortue,
en supposant que achille a deux fois plus
de vitesse, & que la tortue a sur achille une avan-
ce de deux lieux

Si: achille attrapera la tortue a la fin de la
seconde lieue: car le chemin fait par la tortue
qui a deux fois moins de vitesse se termine par

La serie $\div 1 \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{8} \dots = 2$; et le chemin
 parcourra par aetille qui a denafort plus de
 vitesse & la prime ou par la serie $\div 2 \cdot 1 \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{8} \dots$
 ou aetille ayant par l'hypothese denafort
 plus de vitesse que la fortune, sera queues dans
 le temps que la fortune n'aura fait que deux,
 donc aetille attrapera la fortune a la fin de la premiere heure

3^e lecon 3^eme

La progression arithmetique des fractions est egale a
 une somme infinie

preuve La serie arithmetique des fractions est
 $\frac{1}{1} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{6} \dots$ & or cette serie ou progression
 est infinie, parce que pour avoir la somme de tous
 les termes qui la composent, il faut sans cesse
 ajouter l'unité a l'unité, & $\frac{1}{2} + \frac{1}{3} = \frac{5}{6}$
 $\frac{5}{6} + \frac{1}{4} = \frac{26}{24} = 1 + \frac{1}{12}$ dans l'addition,
 des termes de cette progression, il faut sans cesse
 ajouter l'unité a l'unité ou une addition succe
 sive d'unités qui se fait sans fin donne une somme
 infinie, donc &

Chapitre 2^ende

- 281

Des progressions croissantes théorème 1^{er}.

La somme des termes d'une progression quel-
conque qui va toujours en croissant sans fin,
est infinie.

preuve la plus petite de toutes les progressions
croissantes est, $1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot \infty$ or la somme des termes
de cette progression est infinie, comme il est évident,
donc elle est plus forte que la somme des termes des termes
 $1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10 \cdot \infty$ donc elle est infinie.

Corollaire

Si les unités $1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot \infty$ représentent des points, la
somme des termes représentera la ligne si les unités
représentent des lignes, la somme représentera une
surface: si les unités représentent des surfaces, la
somme représentera un volume.

théorème 2^onde

La somme ou la progression des nombres naturels
est plus que infinie, ou elle est infiniment infinie
preuve la progression $1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot \infty$ est infinie comme
nous l'avons prouvé or la somme $1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \infty$

282

est infiniment plus grande qu'elle ne peut
prouver qu'elle plus que double, plus que triple,
plus que quadruple plus que centuple &c en un
mot qu'elle est plus grande qu'aucun multiple
assignable de la serie $1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 150$; car si le 2^eme
terme de la serie $1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7$ est continué à l'
infini, il donneroit une serie double: si le 3^eme
terme est continué à l'infini, il donneroit une serie
triple: pareillement le centieme terme donneroit
une serie centuple; le millieme donneroit une
serie mille fois plus grande &c

Corollaire

si les nombres $1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7$ qui composent la serie
precedente, representent des lignes, la serie entiere
representera un triangle: en effet on peut conce-
voir le triangle comme composé d'une infinité de
lignes qui croissent uniformement, c'est à dire
selon la progression arithmetique des nombres
naturels depuis le sommet jusqu'à la base

Probleme 3^eme

La serie des nombres quarrés $1 \cdot 4 \cdot 9 \cdot 16 \cdot 25 \cdot 36 \cdot 49$ est encore infiniment plus grande que la
serie des nombres naturels.

preuve car on peut prouver de la même maniere

283

que y dessus qu'elle est plus que double plus que
quadriple, plus que de euple plus que centuple
ou un mot qu'elle est plus grande qu'aucun mu-
ltiple assignable de la serie des nombres naturels:
en effet cette serie contient les quarrés des nombres
de la serie naturelle. Donc si les quarrés croissent
seulement en raison double de leur racine, la
serie des quarrés seroit double de celle des nombres
naturels: Si l croissoient seulement en raison triple,
elle seroit triple de la serie des nombres naturels:
Or a mesure que le nombre des termes de la serie
augmente, plus la raison des quarrés avec leur
racine augmente aussi et devient grande, car
la raison du quarré 4 a sa racine 2 est double,
celle de 9 a 3 est triple, celle de 16 a 4 est quadri-
ple, celle de 25 a 5 est quintuple, &c. donc &c.

Corollaire 1er

Si les termes de la serie ou progression des quarrés
1, 4, 9, 16, 25 &c. representent des quarrés ont
leurs sur les autres, alors la serie entiere repre-
sente une pyramide

Corollaire 2^e

1^o La somme des termes de la serie ou progression
des unités 1. 1. 1. 1. &c. étant une somme infinie,
cette infinie s'appelle un infini d'1^{er} ordre

284:

et s'exprime par le signe ∞

2^o la somme des termes de la progression des nombres naturels étant infinie par rapport à elle des unités, cet infini s'appelle un infini du 2^o ordre et s'exprime par ∞^2 la somme des termes de la progression des nombres quarrés étant aussi infinie par rapport à elle des nombres naturels cet infini s'appelle un infini du 3^o ordre, et s'exprime par ∞^3

4^o or une quantité infinie d'un ordre inférieur, est censée nulle par rapport à une quantité infinie d'un ordre supérieur, car toute quantité doit être censée nulle par rapport à une autre par qui elle est surpassée une infinité de fois

problème 1^{er}.

trouver la somme des termes de la serie infinie des nombres naturels

So: cette serie infinie est 0, 1, 2, 3, 4, 5, ... ∞ , or pour trouver la somme de tous les termes qui composent cette serie, il faut se servir de la formule

$\frac{n(n+1)}{2}$ dont nous avons parlé, et qui étant appliquée au cas dont il s'agit ici devient $\frac{\infty(\infty+1)}{2}$ or la quantité ∞ est nulle par rapport

ala quantite ∞^2 } donc la somme de ²⁸⁵ ∞^2 donc la somme des termes de la suite
des nombres naturels = $\frac{\infty^2}{2}$

probleme 2^e

trouver la somme de tous les termes de la serie infi-
nie des nombres quarrés,

Soit la suite infinie des nombres quarrés est 0, 1, 4,
9, 16, 25, ∞^2 ; or si nous faisons 2 progres-
sions dont l'une soit la suite des nombres qu-
arrés, et l'autre soit une progression uniforme
dont chaque terme seroit egal au d^eerrier ter-
me de la serie des nombres quarrés et si nous
comparons un certain nombre de termes de
l'une et l'autre progression, v^g
1^o nous comparons ensemble les deuxiers
termes des deux progressions

0.1.

1.1

La somme des termes de la 1^{re} progression
sera sous double de la somme des termes de la
2^{de}, et par consequent sera pur raport
a elle comme $\frac{1}{3} + \frac{1}{6}$.

286
2^e nous comparons les 3^{iers} termes des deux progressions. 0.1.4

4.4.4

La 1^{ere} somme sera = 5 et la 2^{onde} sera = 12
et par conséquent la serie des quarrés sera
par raport a la serie uniforme comme $\frac{1}{3}$
 $+ \frac{1}{12}$ ors remarques que la fraction $\frac{1}{12}$ est
plus petite que la fraction $\frac{1}{6}$ et par conséquent
que les deux sommes approchent plus que
dans le cas précédent, d'estre l'une de
l'autre

3^e nous comparons les 4^{iers} termes des deux
progressions. 0.1.4.9

9.9.9.9

La somme de la 1^{ere} serie sera 14 et celle
de la 2^{onde} sera 36 ainsi la 1^{ere} sera
par raport a la 2^{onde} comme $\frac{14}{36} = \frac{7}{18}$
 $+ \frac{3}{36} = \frac{1}{3} + \frac{1}{18}$ ors la fraction $\frac{1}{18}$ est encore
plus petite que la fraction $\frac{1}{12}$ que nous avions
dans le cas précédent, ainsi les deux sommes
approchent encore plus d'estre l'une

de l'autre.

287

4° Si nous comparons ensemble 5, 6, 7, 10, 20, 100, &c. terme de deux progressions plus nous prendrons de termes dans les deux progressions, plus les deux sommes approcheront de la raison $\frac{1}{3}$, parce que plus l'on prendra de terme, plus les fractions $\frac{1}{6}, \frac{1}{12}, \frac{1}{18},$ &c. qui se trouvent surajoutées vont en décroissant, si nous prenons une infinité de termes dans l'une et dans l'autre progression, la fraction surajoutée deviendra infiniment petite, et par conséquent nulle, et les deux sommes deviendront exactement l'une de l'autre.

5° Si en poussant les deux progressions à l'infini on aura pour progression de nombres carrés, et pour progression uniforme les deux suivantes

$$0 \cdot 1 \cdot 4 \cdot 9 \cdot 16 \cdot \dots \dots \dots \infty^2$$
$$\infty^2 \infty^2 \infty^2 \cdot \infty^2 \infty^2 \cdot \dots \dots \dots \infty^2$$

or la somme des termes de la 2^e de progression est $= \infty^3$, donc la somme des termes de la 1^{re} progression qui en est le tiers sera

$$\frac{248}{3} = \infty^3$$

Scholæ

cette maniere de de monstres cette pyramide, qui est tirée du livre des mathématiques universelles, est une methode d'approximation qui parvient cependant a une veritable exhausti on; et est fondee sur le principe que 2 quantitez qui approchent d'une certaine pyramide lors qu'elles tendent al'infini, doivent estre capables d'avoir acquises ce pyramide, lorsqu'elles sont parvenues al'infini

Corollaire 1er

1^o finous prenons la serie des nombres naturels et que nous la comprenions avec une serie uniforme dont chaque terme soit egal au dernier terme de la serie naturelle ou

$$\begin{array}{c} 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, \& \\ 6, 6, 6, 6, 6, 6, 6, \& \end{array}$$

il est evident que la somme des termes de la serie uniforme sera double de celle des nombres naturels quel que soit le nombre de l'une et l'autre serie; or la serie

289

Des nombres naturels represente un triangle,
v. g. $\triangle ABC$ fig. 3 tab. 1, dont le sommet est C ,
et dont les lignes na , no , nos , paralleles
alabase du triangle, (et qu'on appelle
les ordonnées du triangle) croissent uni-
formement selon la progression des nombres
naturels $0, 1, 2, 3, 4, 5$ parallelement la
serie uniforme rep. forme un parallelo-
gramme de meme hauteur et de meme base
que le triangle, d'où l'on conclut que le pa-
rallelogramme est double du triangle de
meme base et de meme hauteur.

2^o Si l'on suppose que le triangle devient
une pyramide de ABC fig. 3 tab. 1 et
que le parallelogramme devienne un pri-
sme de meme base et meme hauteur que
la pyramide; on conclut alors, que le
prisme sera un amas de quarrés posés
les uns sur les autres qui seroient tous egaux
alabase et entre eux, et que la pyramide
sera aussi un amas de quarrés posés les uns
sur les autres dont les costes iront en de-
croissant

290

de carrés sans de qu'à la base jusqu'au sommet
 ces carrés qui composent la pyramide
 ont les ordonnées du triangle et sont représentés
 par la série 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 &c. Leurs carrés
 seront représentés par la série 0, 1, 4, 9, 16,
 25, 36 &c. Dont la somme des termes donnera
 la pyramide et le prisme sera représenté
 par la somme des termes d'une série unifor-
 me dont chaque terme sera égal au dernier
 terme de la série des carrés, or comme
 nous l'avons prouvé, cette série uniforme
 est triple de la série des carrés des nombres
 naturels. D'où l'on conclut que le prisme est
 triple de la pyramide de même base et de
 même hauteur. Corollaire 2^o.

1^o comme l'on a prouvé que la somme des termes
 de la série naturelle des nombres 0, 1, 2, 3, 4 &c.
 est $= \frac{nn^2}{2}$ et que la somme des termes de la
 série des nombres carrés 0, 1, 4, 9, 16, &c.
 est $= \frac{nn^3}{2}$. De même aussi l'on prouve
 que la somme des termes des nombres cubi-
 ques 0, 1, 8, 27, &c. est $= \frac{nn^4}{4}$, que la somme

De toutes les 4^{es} puissances est égale à un
 infini du 3^eme ordre & se par 3. On
 2^o on conclut en general que la somme de
 toutes les puissances un possible des termes
 contenus de la suite naturelle des nombres
 est $= \frac{\infty^{m+1}}{m+1}$ &

offrez me 4^eme

La somme des nombres impaires prolongée
 à l'infini est double de la somme simple des nom-
 bres naturels.

preuve la serie des nombres impaires est

1, 3, 5, 7, 9, 11, 13 &c

laquelle est égale aux deux le n^{rs} suivantes

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

1 2 3 4 5 6 8

est à dire La serie des nombres impaires est
 égale à la serie des nombres naturels prise
 deux fois donc elle en est double & par conséquent
 la somme des termes de la serie des nombres
 naturels étant $= \frac{\infty^2}{2}$, il suit que la somme
 de tous les nombres impaires est $= \infty^2$

le 3^eme 3^eme

La serie infinie des nombres pairs est égale

à la serie infinie des nombres impairs
 preuve parce que l'un et l'autre est double
 de la serie naturel des nombres naturels car
 10 la serie des nombres impairs en est double
 comme nous l'avons prouvé 20 la serie des
 nombres impairs en est aussi double car
 chacune de ces series est double de l'autre en
 correspondant dans la serie des nombres natu-
 rels comme on le peut voir en les comparant

1, 2, 3, 4, 5, 6, 8

2, 4, 6, 8, 10, 12, 8

theoreme 6^eme

une progression geometrique croissante
 viz 1, 2, 4, 8, 16 &c est infinie par rapport à une
 serie arithmetique,

preuve parce qu'une serie arithmetique ne
 prend ses accroissements que par la voie d'addi-
 tion, au lieu que la geometrique augmente par voie
 de multiplication, or la multiplication eleve les
 quantites à la double expression, comme on
 le peut voir en comparant ensemble deux pro-
 gressions l'une arithmetique l'autre geo-

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8,

1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128 &c

Dans la quelle chaque terme de la progression géométrique devient d'autant plus grand par rapport aux termes correspondants de la progression arithmétique que le nombre de termes devient plus grand.

Objection. Il est impossible que la somme des nombres quarrés soit $\propto 3$ tandis que la somme des nombres naturels est $\propto \frac{1}{2}$ et par conséquent moindre; car la série des nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, contient tous les nombres quarrés possibles, et même contient de plus tous les nombres impairs que les nombres pairs qui ne sont pas quarrés. Donc.

Réponse. Il est vrai que la somme des nombres quarrés est tant que l'on prend ces nombres quarrés dans la série des nombres naturels, est plus petite que la somme des nombres naturels parce qu'alors elle fait partie de la somme des nombres naturels mais elle est plus grande si vous prenez les nombres quarrés en de la

294
 Les \square des nombres naturels, c'est à dire, si vous pre-
 nez le \square de chaque terme de la serie des no-
 mbres naturels, c'est chaque terme de cette serie
 naturelle a son \square , donc quit qu'il y a une
 infinité de nombres naturels, il y a aussi une
 infinité de \square s, mais les \square s croissent
 d'une plus grande proportion que les nombres
 naturels eux memes, comme on le peut voir en
 comparant les deux series

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,

1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81,

done.

Livre 2^{me}

Théorie de la
 géométrie unprosc.

- 1^o La géométrie unprosc. examine dans la
 théorie la nature et les propriétés des lignes
 courbes du 2^{me} genre, qu'on appelle autre-
 ment section conique,
- 2^o on les appelle sections coniques parce que

295

Dans le cône on fait différentes sections
par le moyen d'un plan, ces lignes peuvent
être de trois dans le cône 1^{re} de ces sections
3^{es} nous parleront, 1^{re} des sections coniques
considérées dans le cône 2^{de} des sections con-
iques considérées hors du cône.

Sectionner
Des sections coniques
dans le cône
nous parleront de l'origine des sections
coniques 2^{de} de leur nature

Chapitre 1^{er} De l'origine des sections coniques

- 1^{re} Le cône est un solide qui comme le tri-
angle, de croît uniformément depuis la
base jus qu'au sommet
- 2^{de} Le cône peut être regardé comme un
amas de cercles dont les diamètres de croissent
uniformément depuis la base jus qu'au
sommet, d'où il suit que toute section faite
dans le cône, qui se voit en parallèle à la base,
donnera un cercle parallèle à la base
- 3^{de} Si on coupe le cône en faisant tomber un
plan du sommet du cône soit perpendicu-
lairement

296
perpendiculairement soit à l'apex ou soit sur
la base du cône la section faite par ce plan
sera un triangle plus ou moins large se-
lon que le plan se coupe ou moins perpen-
diculaire à la base.

4^o c'est pourquoy le cône peut estre regardé
comme un solide formé par la révolution d'un
triangle rectangle dont l'hypothénuse tourneroit
autour du côté vertical pris comme axe & dont
juste que la surface du cône résulteroit endessous
de la ligne droite & arc base combinées en-
semble & composées l'une par l'autre par ce que le
triangle generateur du cône pour former le cône
se meut circulairement, & que dans la revoluti-
on de ce triangle chacune de ces ordonnées
descript chacune des cercles dont la somme donne
la solidité du cône, & que l'extrémité de chaque
ordonnée descript chacune des circumferences
dont la somme donne la solidité du cône

Proposition 1ere

1^o si on coupe le cône par un plan parallèle
à la base, la section donnera un cercle comme
nous l'avons dit, & si on coupe le cône par un

plan perpendiculaire à la base la section sera 297
un triangle comme nous l'avons dit

2^o mais si le plan coupant a eu d'abord été parallèle
à la base venant un peu à se pencher et devenant
oblique sur cette base, alors la section sera un
cercle rétréci d'une part, et allongé de l'autre,
plus ou moins selon que la section sera plus ou
moins oblique sur la base

3^o cette section s'appelle oval et quelque fois
ellipse: car l'oval et l'ellipse sont plus ou
moins allongés selon qu'elle est plus ou
moins de la rectitude latérale du cône que
de la circularité

ou bien 2^onde

si le plan coupant était oblique sur la base de façon
qu'il devint tout à fait parallèle au côté AC
fig 11 tab 6 et qu'il eut pour axe latéral DH
alors la section s'appelle une ellipse mais infinie

2^o cette ellipse ^{est} ~~serait~~ dite, infinie parce qu'elle n'a pas
de sommet inférieur; en effet cet ellipse est
parallèle au côté du cône ne peut pas finir
hors du cône, mais quelque prolongée qu'on la sup-
pose, elle demeure toujours en dedans du

du cone par ce p^{te}lle conserve rati^{on} on d^{on}
 parallélisme avec le c^{te} du cone

3^e ~~c^{te}~~ ellipse s'appelle une parabole la
 parabole est donc une courbe infinie qui résulte
 d'une section dont le plan est parallèle au c^{te} du cone
 et qui quelque prolongée qu'on suppose le cone n'en
 sortiroit jamais mais resteroit toujours en dedans
 et n'en sortiroit jamais en dehors du cone
 c^{te} du cone si elle est prolongée

par le c^{te} du cone

1^o si le plan coupant est perpendiculaire au
 base B C fig 12 tab 6. de façon qu'il passe par
 la ligne D O c^{te} ou même s'il passe par quelque ligne
 des lignes D O, D I, D T, mais sans être parallèle au
 c^{te} du cone, alors la section donneroit une courbe
 qui seroit infinie comme la précédente, parce
 que qu'elle que prolongée qu'on la suppose
 elle resteroit toujours en dedans du cone; au cas
 soit de son parallélisme avec le c^{te} du cone qu'elle
 relient en dedans du cone; soit de son obliquité
 sur la base du cone qui approchant du parallélisme
 avec la base empêche la courbe de sortir hors du
 cone

299
290 cette courbe s'appelle une hyperbole. L'hyperbole
est donc une courbe infime qui résulte d'une section
coupant parallèle à l'axe du cône, ou oblique à la base
du cône sans être parallèle au côté, et qui quelque
prolongée qu'on suppose la cone n'en sortira jamais,
mais ira toujours en s'élargissant, au point que la cone
lui-même — proportion

il n'est pas possible de faire dans la cone de sections
qui résulte d'autres figures que les que nous
venons d'avoir savoir le triangle le cercle,
l'ellipse, la parabole, et l'hyperbole.

1^o si le plan coupant passera par le sommet du
cône, ou par un point de la surface du cône
2^o si le plan passe par un point de la surface
du cône ou il sortira hors du cône, ou il restera
en dedans du cône

3^o si le plan coupant reste en dedans du cône ou il
sera parallèle à l'axe du cône ou il sera parallèle
à l'axe du cône ou il sera même à l'un et à l'autre

il n'y a d'autre voie que celle de couper une cone par un
plan, or si le plan coupant passe par le sommet du
cône, la section sera un triangle, en quelque point
de la base qu'on termine cette section si le plan passe
par un point de la surface et qu'il sort hors
du cône, alors le plan sera parallèle à la base

300

et la section sera un cercle, si le plan sera incliné
sur la base et alors la section sera un ellipse, si le
plan reste dans du cône et qu'il soit parallèle au
côté du cône la section sera une parabole, si le plan
est parallèle à l'axe ou s'il est incliné et sur l'axe et sur
le côté du cône la section sera un triangle.

Chapitre 20^e

De la nature des sections Coniques

nous traiterons 1^o des sections circulaires et ovales
2^o des sections paraboliques et hyperboliques
3^o des sections elliptiques

article 1^{er} Des sections circulaires et ovales — pour 1^{er}

1^o La section horizontale en quelque point
pris dans la hauteur du cône quelle se fasse
donne toujours des cercles semblables par-
tels entre eux et à la base, plus grands vers la
base et plus petits vers le sommet.

2^o Les sections obliques. Lorsqu'elles sont également obliques c'est à dire parallèles entre elles, tels que sont les sections FIK , DEL fig 13 tab 6, d'une des ovales semblables c'est à dire dont les longueurs et les largeurs sont proportionnelles entre elles, et cela à cause de l'uniformité du cône qui se croit toujours uniformément depuis la base jusqu'au sommet.

3^o Les sections différemment obliques tels que sont les sections DEI , FIK qui partant d'un même point se terminent en des points ^{différents} d'une des ovales dissimilaires car celle des ovales qui est la plus oblique est aussi la plus allongée, parce qu'elle participe plus de la rectitude latérale du cône que de la circularité.

Proposition 2^e

1^o L'ellipse formée par la section faite dans le cône est toujours uniforme dans tous les points opposés, fig dans les extrémités E , I , fig 13 tab 6 quoique les cercles ^{ou} aboutissent ^à ces extrémités soient inégaux, étant plus petits vers le sommet, et plus grands vers la base du cône.

2^o La raison est que la section qui forme l'ellipse se partage également dans ces deux extrémités.

302
 cyptotes de la rectitude et de la unicité du cone.
 3^e en effet La section passant par le plus petit cercle
 du côté du sommet et par le plus grand cercle du
 côté de la base ne prend pas plus de courbure
 dans les uns que dans les autres, parce que le plan
 coupant est dirigé selon la ligne D E et est plus
 oblique sur le côté A E que sur le côté A B parce
 qu'il est plus grand, qu'il est de cercles supérieurs
 et plus rectes, et qu'il est de cercles inférieurs
 et plus grands, et plus grand qu'il est du même
 côté de la base du côté K il l'est de plus grandes
 sections des cercles supérieurs et de moindres
 sections des cercles inférieurs

article 2^o
 Des sections paraboliques
 et hyperboliques
 J. M. O. N. P. E. R.

Les sections paraboliques sont toutes semblables
 entre elles, parce que les plans de section qui
 donnent les paraboles sont parallèles entre eux
 parce qu'ils sont parallèles à l'un des côtes

duesne ppoen 20nde:

303

La section hyperbolique D C E fig 14 tab 6.
étant toujours perpendiculaire à la base, ou
du moins approchant toujours plus de la
perpendicularité que la section parabolique
auprès par cette raison une section triangu-
laire correspondante v. g. A C dans un
même cône à laquelle elle est parallèle
et dont elle imite la nature et toutes les affec-
tions

nyonze

La section hyperbolique a plus de courbure
dans son sommet et moins de courbure dans
ses branches que les autres sections paraboliques
étant plus qu'en demi-cercle sur la base elle
se bâte plus d'y arriver et par cette raison
participe plus dans les branches, et moins dans
son sommet de la rectitude d'une ligne, car l'ou-
verture des branches étant brusque, forme
un plus grand pli dans le sommet

Cervelline

est pour que l'oval est plus courbe dans

son sommet, et l'estoient dans les branches
 que le cercle est la parabole que l'oval est
 L'hyperbole que la parabole;

Proposition

1^o comme la section triangulaire vy BAE
 est appuyée sur un diamètre BE du cercle
 qui sert de base au cône, de même l'hyper-
 bole est appuyée par ses extrémités sur une
 corde BC parallèle au diamètre dans le
 même cercle.

2^o comme le diamètre qui appuie les branches
 du triangle devient d'autant plus grand
 que le triangle approche plus de la base d'où
 il suit que les costes du triangle s'écartent
 toujours de plus en plus l'un de l'autre,
 de même la corde qui appuie les branches
 de l'hyperbole est d'autant plus grande
 qu'elle approche de la base et par conséquent
 les branches de l'hyperbole s'écartent tou-
 jours de plus en plus l'une de l'autre en sorte
 que dans une distance infinie du sommet

305
d'une, ^{plus} ~~plus~~ ^{en} ~~seront~~ ^{seront} infiniment éloignées
l'une de l'autre

306
Mais parce que plus le cercle devient
grand plus la corde prise toujours à égale
distance du diamètre approche d'être
égale au diamètre (car l'arc qui se trouve
la corde et le diamètre étant toujours égal,
après lequel vient plus ou moins de courbure
dans un grand cercle que dans un petit) il
s'en suit que les branches de l'hyperbole
s'approcheront toujours de plus en plus des
côtés du triangle comme si elles se prolongent
C'est la dernière

donc si on prolonge à l'infini Les côtés
de l'hyperbole et le côté du triangle, les
branches de l'hyperbole s'approcheront
toujours de plus en plus des côtés du trian-
gule sans jamais Les toucher si ce n'est
dans une distance infinie

C'est la dernière

Les côtés de ce triangle dont les branches

306
de l'hyperbole s'approchent toujours de plus
en plus s'appellent les asymptotes de
l'hyperbole, et le triangle s'appelle le tria-
ngle asymptotique; ainsi la principale pro-
priété de l'hyperbole est de s'approcher toujours
de son asymptote sans jamais l'atteindre, si ce
n'est lors qu'elle et l'autre sont prolongés à
l'infini.

Section 2^o de

Des sections corrigées considérées hors du cercle

Il y a deux sortes de sections uniques, les unes
sont finies, périodiques, et rentrent en elle
même, tels sont le triangle, le cercle, et l'hyper-
bole; Les autres sont infinies et ne rentrent
jamais en elle même, et elles s'appellent
paraboles et hyperboles; nous avons parlé
ailleurs du triangle, nous allons parler
maintenant des autres sections uniques.

Chapitre 1^{er}.

Du cercle proprement dit

La principale propriété du cercle est que

307

toute ligne FG , D perpendiculaire au
 diamètre, fig 13 tab 6: est moyenne propor-
 tionnelle entre les deux segments du diamètre
 preuve elle a été donnée dans la géométrie reli-
 gneuse: or les lignes FG , D , MC , au dia-
 mètre, s'appellent ordonnées au diamètre,
 ou ordonnées du cercle: les segments AC , CB ,
 ou AB , DB , ou AF , FB s'appellent les
 abesses, les abesses et les ordonnées prises ensemble
 s'appellent co-ordonnées

type d'un cercle

dans le cercle le carré des ordonnées est égal
 au rectangle des abesses
 preuve l'ordonnée dans le cercle est moyenne
 proportionnelle entre les deux abesses c'est à dire
 $AD \cdot DB :: D^2 :: D \cdot DB$, donc $D^2 = AD \cdot DB$

Corollaire 1er.

donc dans le cercle Les carrés des ordonnées
 sont entre eux comme les rectangles des abesses,
 c'est à dire l'on a fig 13 tab 6 $D^2 :: FG^2 :: AD \cdot DB$
 $AF \cdot FB$

Corollaire 2nd

1^{re} on appelle le rayon du cercle r ; l'ordonnée MC ,
 ou D , ou FG s'appelle y , l'abesse AC , ou

AD ou AF. Perpendiculaire x : en general les quantités x, y , se prennent pour représenter les ordonnées et les abscisses de toutes sortes de lignes courbes, le Diamètre du cercle sera par conséquent $2r$, et la co-ordonnée CB , ou DB , ou FB sera $2r - x$.
 2^o Il s'ensuit que la proportion du cercle se réduit à celle-ci $x : y :: y : 2r - x$. D'où l'on tire l'équation $yy = 2rx - xx$ que l'on appelle l'équation du cercle ou le cercle réduit au calcul, par ce qu'elle exprime la propriété caractéristique du cercle.

3^o Or de cette équation on deduit facilement toutes les propriétés que nous avons prouvées ailleurs appartenir au cercle: et en general il faut remarquer que dès lors que l'on a l'équation d'une ligne courbe quelconque la nature et les propriétés de cette courbe peuvent être facilement connues, pour ce qu'il suffit de déduire de l'équation de la courbe, nous allons voir des exemples dans le cercle.

PROPOSITION 3^{me}

Si l'abscisse x est supposée égale à la ligne AC, et par conséquent l'ordonnée $y = CB$ alors on aura $x = r$, donc en substituant r à la place de x dans l'équation $yy = 2rx - xx$ cette équation deviendra $yy = 2rv - rr$, ou $yy = rr$, donc

$y = r$, donc toutes les fois que l'abscisse est égale au rayon il suit que l'ordonnée est aussi égale au rayon d'où l'on conclut que toutes les lignes tirées du centre, c'est à dire que toutes les rayons sont égaux

pp pour 4^e me

De même si l'on suppose $y = r$, alors l'équation du cercle deviendra $rr = 2rx - xx$ et trinôme on aura $xx - 2rx + rr = 0$ ce qui donne un quartier fait, dont la racine est $x - r = 0$ d'où il suit que $x = r$ par conséquent toutes les fois que l'ordonnée est égale au rayon, l'abscisse devient aussi égale au rayon, c'est à dire on conclut la même chose que dans la proposition précédente mais d'une autre façon

pp pour 5^e me

1^o si l'on suppose $x = 2r = AB$, alors l'équation du cercle deviendra $yy = 4rv - 4rr$, donc $yy = 0$ et $y = 0$, d'où il suit que lorsque l'abscisse est égale au diamètre l'ordonnée est nul à l'extrémité de cette abscisse, et par conséquent que cette extrémité B de l'abscisse est aussi l'extrémité du diamètre.

2^o si l'on suppose $x = 0$, l'équation du cercle deviendra $yy = 0$, donc $y = 0$ d'où il suit que le point A est l'origine du diamètre et

Des abcysses *proposition 6*

Si on suppose l'abcysses x plus grande que le diamètre, ou si on fait $x = 3r$, l'équation du cercle deviendra $yy = 6rr + 9rr = -3rr$, donc $y = \sqrt{-3rr}$, or cette racine étant imaginaire denote que la quantité $x = 3r$ est une quantité impossible, et par conséquent que les abcysses du cercle prises dans le diamètre ne peuvent point s'étendre au delà de l'extrémité B du diamètre.

proposition 7

Si dans le cercle fig 13, tab 4 on prend la ligne AD pour abcysses x , et la ligne DC pour co-abysses $2r - x$, la ligne BD pour ordonnée. Yo accuse des deux triangles rectangles ABD et DBC, on aura $AB^2 = yy + xx$, et $BC^2 = yy + 4rr - 4rx + xx$, donc les deux quarrés $AB^2 + BC^2 = 2yy + 2xx - 4rx + 4rr$

2^o l'équation du cercle étant $yy = 2rx - xx$, il en suit que $2yy = 4rx - 2xx$,

donc $AB^2 + BC^2 = 4rx - 2xx + 2$
 $xx - 4rx + 4rr = 4rr$; donc AB^2
 $+ BC^2 = 4rr$; c'est à dire que les quarrés
 faits sur les lignes AB et BC sont égaux
 deux pris ensemble à ceux du quarré du
 diamètre du cercle. On conclut cette proposition du
 cercle à savoir que l'angle inscrit appuyé
 sur le diamètre est droit.

Chapitre 2nd. De L'ellipse

première

- 1^o l'ellipse est une courbe qui derive
 comme diamement du cercle ou plutôt l'él-
 lipse n'est rien autre chose qu'un cercle
 allongé ou retréci.
- 2^o en effet tirant un cercle fig 16 Tab 6 on
 tire des ordonnées qui remplissent toute la sur-
 face du cercle et si l'on prend sur la moitié soit
 le point soit le tiers, soit le quart de ces ordonnées
 on les divisant ay augment K, H, F, O, &c.

3¹² au dessus et au dessous du diamètre et qu'on
fasse passer une ligne par ces points de divi-
sion, cette ligne sera un cercle s'il est don-
nera un ellipse

3^o pareillement si au lieu de diviser les ordon-
nées, pouvant prendre le moitié, le quart, le
double ou triple ou quadruple & les ordon-
nées de part et d'autre, comme on peut
voir fig 17. alors la ligne qui passera
par les extrémités de ces ordonnées, sera un
cercle allongé et donnera encore un ellipse

Corollaire

D'où il suit que l'ellipse est une surface qui
est ou multiple ou sous multiple du cercle
parce qu'elle est formée par le resserre-
ment ou l'allongement d'un cercle, et par
conséquent qu'il n'est pas plus possible
de mesurer la surface de l'ellipse, que
celle du cercle

PROPOSITION 2^{nde}

cest pourquoy l'ellipse étant multiple ou
sous multiple du cercle a toutes les prop-
riétés du cercle: or, comme dans le cercle

Le quarré de l'ordonnée GL ou GL^2 est
 egal au rectangle des abscisses, de même dans
 l'ellipse le quarré de l'ordonnée FG ou
 FG^2 sera toujours le rectangle des abscisses, mais il n
 sera ou le quart ou la moitié ou la sixième
 partie de la selon que cet ordonnée FG sera
 ou la moitié ou le tiers ou le quart de l'or-
 donnée GL du cercle

Proposition 3^{me}

Plus comme dans le cercle on a la proportion
 $DT^2 : TG^2 :: AC \times CB : AG \times GB$, par
 ce que les quantités égales sont entre elles
 comme d'autres quantités égales, de même
 dans l'ellipse on a la proportion $HC^2 : FG^2$
 $:: AC \times CB : AG \times GB$ parce que les
 parties aliquottes sont entre elles comme les
 tous

Corollaire

Toute la différence qui se trouve entre le cercle
 et l'ellipse est qu'à dans le cercle les quarrés
 des ordonnées sont égaux au rectangle des abscisses.

corrépondant, au lieu que dans l'ellipse
 Les quarrés des ordonnées sont non pas égaux, il
 est vrai, mais pour honorer au rectangle des
 abscisses cette méthode de faire des versuels
 ynde du cercle est fort ingénieuse, elle a été
 trouvée par gregoire de St. vense nt et de
 puis cette idée a été fort heureusement mise
 en usage par Hardy qui a fait des versuels
 L'ellipse Le cercle et les autres sections con-
 ques

proposition

1^o en supposant que le centre du cercle de l'ellip-
 se est le point C fig 16 tab 6 La ligne AB
 le nomme des les grandeurs Le grand axe et
 la ligne HJ s'appelle le petit axe
 2^o on se fera ce qui a été dit yndessus on a FG?
 $AG \times GB :: HC^2 \cdot AC \times CB$, or $AC \times$
 $CB = AC^2$ donc on aura $FG^2 \cdot AC \times CB$
 $:: HC^2 \cdot AC^2$ c'est à dire Le quarré d'un
 ordonnée est au rectangle de cette abscisse ver-
 suellement comme le quarré du petit axe est
 au quarré du grand axe.

proportion Geomé

315

1^o on appelle le grand demi axe A

le petit demi axe B

L'abscisse x

La coabscisse sera par conséquent 2a - x

L'ordonnée y

2^o on aura par conséquent dans l'ellipse l'équation $BB \cdot AA :: yy : 2Ax - xx$, d'où l'on tire cette équation $Ayy = 2ABx - Bx^2$ et éliminant tous les termes par BB on aura l'équation $\frac{AA}{BB} yy = 2Ax - xx$

3^o cette équation ainsi réduite est l'équation de l'ellipse; en la différentiant seulement de l'équation du cercle quel on voit le membre yy est affecté du coefficient $\frac{A}{B}$ qui exprime l'inégalité des deux axes de l'ellipse ou le rapport qui se trouve entre l'allongement et le raccourcissement qui du cercle ont fait naître l'ellipse.

proportion Géomé

en effet il est évident que l'ellipse n'est rien

³⁴⁶
 autre chose qu'un cercle allongé d'une part
 & rétréci de l'autre que si l'on rend égaux
 les deux axes de l'ellipse en faisant $A=B$
 alors l'équation de l'ellipse se changera en
 celle du cercle $yy = 2rx - xx$ car

1° Supposant $A=B$ alors $\frac{A}{B} = \frac{1}{1} = 1$ ~~alors~~

2° Supposant $A=r$ alors $2Ax = rx$

3° donc au lieu de $\frac{A}{B}$ $yy = 2ax - xx$

on aura $yy = 2rx - xx$

pour le cercle

jusqu'à présent nous n'avons considérés les
 ordonnées de l'ellipse que par rapport au grand
 axe, et en ce cas nous avons considérés l'ellip-
 se comme un cercle allongé - l'on peut aussi
 considérer ces ordonnées par rapport au petit
 axe et alors on en feroit l'ellipse com-
 me un cercle rétréci

pour le cercle

Nous pouvons raisonner de l'ellipse comme

nous avons fait cy devant du cercle: est pour
 quey si dans l'equation $\frac{A}{B} yy = 2Ax - xx$
 L'on suppose $A = x$ alors on auroit $\frac{A}{B} yy$
 $= 2A - A = A$ d'où l'on tire $\frac{A}{B} y = A$,
 donc $Ay = AB$ donc $y = B$ est adire l'ordonnée
 l'abscisse x est supposée égale au grand demi
 aia A , alors l'ordonnée y devient égale au petit
 demi aia

Chapitre 3eme

De la parabole

premiere

1^{re} de même que nous avons fait d'exister l'ell
 ype d'un cercle, en allongeant un des aia du cer
 cle et en retirant l'autre nous pouvons
 aussi faire d'exister la parabole de l'ellipse
 en prolongeant le grand aia de l'ellipse
 jusqu'à l'infini

2^{de} en effet pour prolonger le grand aia de
 l'ellipse à l'infini, il ny a qu'à incliner le
 plan coupant $D S$ fig 11 sub 6 sur la base

tellement qu'il ne quitte plus l'orbite d'une courbe
qu'il devienne parallèle au côté d'une autre
l'axe de l'ellipse défini qu'il soit de longueur
infini, et la section que donnera le plan cou-
pant sera parabolaïque, donc la parabole
n'est qu'une ellipse allongée à l'infini et
par conséquent ne doit différer de l'ellipse
que par rapport à cet allongement infini

proposons l'équation

de l'ellipse $\frac{A}{B} yy = 2Ax - xx$ L'expression

$\frac{A}{B}$ qui exprime le grand axe de l'ellipse est
une quantité infinie: car alors l'expression

$2Ax$ dans le 2nd membre de l'équation
sera infinie par rapport à la quantité $-xx$

donc elle cy sera nulle et deviendra 0
dans l'équation, donc l'équation de l'el-
lipse deviendra $\frac{A}{B} yy = 2Ax$, et d'où l'on

319

toute l'équation par la fraction $\frac{A}{B}$, l'équa-
 tion deviendra $yy = \frac{2AB}{A} x$, et en se-
 substituant on aura $yy = \frac{2B}{A} x$ et en supposant

$\frac{2B}{A} = p$, on aura $yy = px$, et supposant
 $p = 1$, on aura $yy = x$
 pour la forme

on pourrait tirer l'équation de la parabole immédiatement
 de celle du cercle $yy = 2Ax - xx$, en sup-
 posant que l'arc du cercle représenté par $2Ax$ est
 prolongé à l'infini; car alors l'arc xx du
 cercle sera infiniment petit par rapport à
 l'arc $2Ax$ et par conséquent de la forme $-xx$ et
 deviendra nul par rapport à $2Ax$, donc l'équation
 du cercle deviendra $yy = 2Ax$, et supposant
 $2A = p$ elle sera $yy = px$ et supposant $p = 1$, elle
 sera $yy = x$ pour la forme

de ce que dans la parabole, on toujours $yy = x$,
 il suit qu'on a cette proportion $yy : yy :: x : x$
 2^e donc dans la parabole les quarrés des ordonnées

320.

sont entre eux comme les abscisses, car la quantité yy ayant une raison constante avec x , cette raison peut se exprimer par $p \cdot 1$ ainsi on aura $yy = px$

$\therefore p \cdot 1$

3^e D'ou l'on tire l'équation $yy = px$, c'est à cause de cette raison constante que tirant l'équation de la parabole de l'équation soit de l'ellipse soit du cercle nous aurons l'expression la quantité $\frac{2BB}{A}$

$= x$, ou la quantité $2A = x$.

Corollaire

Il suit de la que la parabole croît beaucoup plus selon la longueur que selon la largeur, car la longueur croît en raison des abscisses & la largeur en raison des ordonnées or les abscisses de la parabole croissent en plus grande raison que les ordonnées car elles croissent en raison des quarrés des ordonnées.

Proposition 3^e

Dans l'équation $yy = px$, la quantité p s'appelle le parametre: car le parametre est une ligne qui sert à déterminer le rapport que le carré de la largeur a avec la longueur de la parabole, en déterminant celui qui se

figure entre son ordonnée et son abscisse, en effet
si l'on suppose $x = p, = 1$, alors l'équation
devient $yy = xx = 1$ donc $yy = x = 1$ c'est
à dire lorsque l'abscisse est égale au paramètre
alors l'abscisse est l'ordonnée, et par
conséquent la parabole alors a autant de son
profondeur et de largeur

PROPOSITION

1^{re} Si d'un point de l'axe ou l'abscisse est égale à
l'ordonnée, on remonte vers le sommet de la
parabole, on suppose que l'abscisse est le
quart du paramètre, c'est à dire que $x = \frac{p}{4}$
 $= \frac{1}{4}$, alors on aura $yy = \frac{1}{4}$ et par conséquent
 $y = \frac{1}{2}$

2^o si on suppose l'abscisse $x = \frac{1}{9}$; alors on aura
 $yy = \frac{1}{9}$ et par conséquent $y = \frac{1}{3}$

3^o si l'on suppose l'abscisse $x = \frac{1}{16}$, alors on aura
 $yy = \frac{1}{16}$, et par conséquent $y = \frac{1}{4}$

4^e en général en allant du côté du sommet les
abscisses x décroissent comme les nombres
 $\frac{1}{16}, \frac{1}{9}, \frac{1}{4}, \dots$ Les ordonnées y sont comme les

322
 premiers $\frac{1}{4} \frac{1}{3} \frac{1}{3}$ & d'induit que du côté du
 sommet les ordonnées sont plus grandes que les ab-
 cysses, et par conséquent que du côté du sommet
 La parabole croît beaucoup plus selon la largeur
 que selon la longueur.

pppooor peme
 ment au contraire si du point de base ou l'ab-
 cysses est égale au paramètre, on se rend
 du côté opposé au sommet, et
 1^o si l'ordonnée l'abcysses plus grande que le
 paramètre, vy si on fait $x = 4p = 4$, alors
 on aura $yy = 4$ et par conséquent $y = 2$.
 2^o si on fait $\frac{x}{16}$, on aura $yy = 16$ et par consé-
 quent $y = 4$.
 3^o si on fait $x = 9$ on aura $yy = 9$ et par con-
 séquent $y = 3$.
 4^o les abcysses x croissantes comme les nombres 4,
 9, 16 &c. Les ordonnées ne croîtront que comme
 les nombres 2, 3, 4 &c. d'induit que en s'éloi-
 gnant du sommet les abcysses sont plus grandes
 que les ordonnées et par conséquent qu'en s'éloignant
 du sommet La parabole croît beaucoup plus
 en longueur qu'en largeur.

La raison de deux proportions est la même
dans les deux dernières proportions.

1^o Les abscisses du côté du sommet tant comme les
fractions $\frac{1}{4}, \frac{1}{9}, \frac{1}{16}$ &c. Les ordonnées qui sont comme
Les racines des abscisses sont par conséquent com-
me les racines de ces fractions, ou sont comme $\frac{1}{2}, \frac{1}{3},$
 $\frac{1}{4}$ &c. or une fraction racine est plus grande que sa
puissance comme nous l'avons dit.

2^o au contraire Les abscisses étant du côté opposé au
sommet comme les nombres entiers 4, 9, 16 &c. les or-
données sont toujours comme les racines des ab-
scisses, sont par conséquent comme les racines de
ces nombres, ou sont comme 2, 3, 4 &c. or dans
Les entiers Les racines sont plus petites que les
puissances.

Chapitre 4^{eme}

nous parlerons 1^o de la nature de l'hyperbole
2^o de ses propriétés.

article 1^{er} De la nature de l'hyperbole.

proposition 1^{re}

1^o Si la section faite dans le cône par le plan coup-
ant est parallèle à l'axe du cône, ou du moins

324
approche de l'hyperbole de la section
fera, comme nous l'avons dit, une hyperbole
selon suppose deux cônes joints par leurs sommets,
et que le plan qui coupe l'un de ces deux cônes
soit prolongé jusqu'à ce qu'il rencontre l'autre
il formera dans cet autre une section semblable
à la 1^{re}

2^o or cette double section faite par un même plan
dans les deux cônes, donne 2 courbes MAF d'un
côté et $L'GK$ de l'autre figure tab y qui font
une seule et même hyperbole, laquelle déri-
ve d'un cercle ainsi que les autres sections coniques
provenant d'un

1^o en effet si l'une des extrémités du cercle s'éloigne
de l'autre à une distance finie, l'on aura une
ellipse: si cette même extrémité s'éloigne de l'ex-
trémité opposée à l'infini, l'on aura une para-
bole: enfin si elle s'en éloigne plus qu'à l'infini
on aura l'hyperbole; or cet éloignement
plus qu'à l'infini fait que l'extrémité de l'hyper-
bole après s'être éloignée à l'infini retourne
pour ainsi dire et se rapproche de l'autre extre-
mité, mais en sens contraire, sçavoir

325

2^o Le prolongement fini du cercle, en donnant
 l'ellipse fait quelle courbe ne perde sa concavité du
 côté du centre. Le prolongement infini du même
 diamètre en donnant la parabole, fait que
 cette courbe ne perde que la mesure de sa concavité
 au centre: mais le prolongement plus qu'infini
 du même diamètre en donnant l'hyperbole
 fait que cette courbe opprime sa concavité au centre,
 et lui fourne sa convexité, en sorte que le centre
 de l'hyperbole se trouve entre les deux sommets,
 placés au point C , figure tab 7 qui est le point
 où se coupent les deux lignes HJ et CA qui
 pour la même raison sont les axes ou les diame-
 tres de l'hyperbole que l'on appelle aussi ses
 diamètres conjugués

proposition 3^{me}

1^o est de ce prolongement plus qu'infini de l'axe
 de l'hyperbole, et de la contre position des
 sommets, qu'on deduit ce qui regarde la nature
 et les propriétés de cette courbe

2^o De même que dans le cercle et l'ellipse fig 2
 tab 7 Les diamètres ou les axes sont les lignes
 $AC = A$ et $HJ = B$ ainsi dans l'hyperbole

326
 Les Diametres ou Les axes font $CA = A + H =$
 B_3 dans L'hyperbole comme dans Le cercle et
 L'ellipse l'abscisse AB ou AD s'appelle x et l'ord
 onnée BC ou DF s'appelle y
 4^e meut dans Le cercle et L'ellipse la co-abscisse
 BC est $AC - BA = A - x$ au contraire dans
 L'hyperbole la co-abscisse vy BC et $AC + B$
 $A = A + x$ *propon forme*

1^e ce signe plus dont est affecte x dans L'hy
 perbole qui differencie L'hyperbole du cercle
 et de l'ellipse est tiré de la parabole, car
 il faut remarquer que cette quantité x dans le
 cercle et l'ellipse est negative $-x$ dans la pa
 rabolle est $x = 0$ et dans L'hyperbole devient
 positive $+x$, de sorte que elle passe d'une extrémité
 à l'autre, en passant pourtant par le milieu
 qui est $x = 0$ *directe*

2^e c'est pour quoy on déduit facilement l'équation
 et les propriétés de l'hyperbole de celle du cercle ou
 de l'ellipse, en observant seulement cette diffe
 rence de $+x$ et $-x$ *propon forme*

1^e L'hyperbole peut se dériver du cercle ou de

327

L'ellipse ceiron peut représenter L'hyperbole soit
 avec le soit a l'ellipse selon que les deux axes
 CA & HJ de l'hyperbole soit ou egaux fig 3
 ou inégaux fig 4 tab 1

2^e en effet La longueur de ces deux axes est toujours
 déterminée par 4 quarts de L'hyperbole qui
 s'arrangent autour du centre et lui tournent leur
 convexité; car de même que le grand axe CA est
 terminée par deux hyperboles conjuguées, il faut
 aussi que le petit axe HJ soit terminée par deux
 autres hyperboles conjuguées autrement il seroit
 indéfinie, puis qu'une ligne droite n'est censée
 terminée que par la rencontre d'une autre ligne
 or lorsque les deux axes de l'hyperbole, elle est
 appelée circulaire ou equilaterale; Lorsqu'ils sont
 inégaux, on l'appelle elliptique

proposition 6^{me}

1^{re} La nature de L'hyperbole & elliptique se dé-
 duit de celle de l'ellipse: en effet La proportionale
 propriété de l'ellipse est que $D B \cdot A A :: y y \cdot A x$
 $- x x$ D'où l'on conclut $A \cdot y y = A x - x x$;
 pareillement on aura dans L'hyperbole

BB. AA: yy. $Ax + xx$ Son lieu conu
 ra $\frac{AA}{BB} yy = Ax + xx$, et c'est l'équation de
 L'hyperbole elliptique qui ne diffère que celle
 de l'ellipse effragnant la diversité des deux figures
 + etc.

2^o La nature de l'hyperbole circulaire se déduit
 de celle du cercle car de même que dans le cercle
 l'équation $\frac{AA}{BB} yy = Ax - xx$ devient yy
 $= Ax - xx$ parce que dans le cercle $A = B$ ai
 nsi dans l'hyperbole circulaire l'équation $\frac{AA}{BB}$
 $yy = Ax + xx$ devient $yy = A^2 + x$ parce que
 dans l'hyperbole circulaire $A = B$, c'est à dire
 parce que ces diamètres conjugués sont égaux.

~~Paragraphe 2^o~~
 Article 2^o

Des propriétés de l'hyperbole
 première

- 1^o L'hyperbole peut être considérée de deux façons
 ou par rapport à son axe ou par rapport à
 son asymptote
- 2^o Si on considère l'hyperbole par rapport à son
 axe alors elle est le lieu géométrique c'est à dire,

L'eternne des ordonnées qui croissent de façon
 que comme dans l'ellipse les quarrés des
 ordonnées soient aux rectangles des abscisses comme
 le quarré du diamètre perpendiculaire aux ordonnées
 est au quarré de l'autre diamètre conjugué;
 ce qui s'exprime comme nous l'avons dit par
 des lettres par la proportion $B \cdot A :: y \cdot y \cdot Ax + xx$ deu
 nous avons tiré l'équation $\frac{A}{B} y \cdot y = Ax + xx$
 qui caractérise l'hyperbole rapportée à son
 axe intérieure

proposition 2^{nde}

mais si l'on rapporte l'hyperbole à son asymptote
 totale CKJ fig. 15, tab. 8, l'hyperbole
 comme nous l'allons voir sera le lieu géomé-
 trique des ordonnées KB, JR, MV qui
 décroissent en raison reciproque des abscisses
 CK, CJ, CM ; c'est à dire qu'appellant
 CK et KB qui sont des grandeurs connues
 et constantes a et b ; de plus nommant l'abscisse
 CJ ou CM ou x et l'ordonnée
 JR , ou MV , ou y , on aura toujours
 la proportion $B \cdot y :: x \cdot a$ d'où l'on tire

$xy = ab$ qui est l'équation de l'hyperbole
rapportée à son asymptote

provenance

en effet dans l'hyperbole les ordonnées RS
 FS , CT & la asymptote EN , ST de
croissent en raison reciproque des abscisses
c'est à dire de croissent à mesure que la asymptote
se prolonge. D'où suit que les branches de l'hy-
perbole s'approchent toujours de plus en plus
de leur asymptote sans jamais le confondre
avec elle si ce n'est qu'à l'infini pour le trouver

1^o supposons $CB = a$, $EN = b$, $ED = x$,
à cause des triangles semblables CBN , EDS ,
on aura $a \cdot b :: x \cdot DS = \frac{bx}{a}$

2^o on a d'ailleurs par la propriété de l'hyperbole
 $DF^2 \cdot BD \times DA :: bb \cdot aa$ ou ce qui est la même
chose on a $yy \cdot xx - aa :: bb \cdot aa$, donc
 $yy = \frac{bb}{aa} x - bb$ ou

3^o $DS = \frac{bx}{a}$ et $DS^2 = \frac{bb}{a} xx$, mais la
quatrième $\frac{bb}{a} xx$ est plus grande que $\frac{bb}{a}$
 $xx - bb$ donc DS est plus grand que DF .
4^o de ce que $DS = \frac{bx}{a}$ il s'en suit que $FS = b$

$\frac{x}{a} - \frac{y}{b}$, et que $FJ = FD + DJ$ sera par consé-
 quent $= \frac{bx}{a} + y$, donc $FJ \times FJ = \frac{b^2 x^2}{a^2} +$
 $- \frac{y^2}{b^2} = \frac{b^2 x^2}{a^2} - \frac{b^2 x^2}{a^2} + bb = bb$; donc le
 rectangle $FJ \times FJ$ ou $TC \times CQ$ est toujours
 égal au carré de l'axe
 Donc ce rectangle ne peut jamais être toujours le même,
 que les ordonnées extérieures AN , FJ n'augmentent
 pas toujours en croissant parce qu'elles sont
 une des racines de ce rectangle dont l'autre
 racine sont les lignes FJ ou GC ou TC qui
 vont toujours en croissant à mesure que les abscisses
 s'augmentent donc &

Corollaire.

1^o c'est pourquoi Les abscisses de l'hyperbole
 prises sur l'asymptote croissant toujours comme
 les nombres 1, 2, 3, 4, 5, 6, les ordonnées de l'asymptote
 de croissent toujours comme les fractions
 $\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \frac{1}{6}, \&$
 2^o cette serie $1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \frac{1}{6}, \&$ s'appelle la serie
 harmonique parce que si l'on tire une
 corde en parties $\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \&$ on trouve
 dans cette serie toutes les sons harmoniques pro-
 pables.

Livre 2^e pratique de la géométrie complétée

La pratique de la géométrie complétée, est ren-
 fermée dans la description des sections coniques,
 cette description est un organique ou géométrique

Section 1^{re} De la description organique Des coniques

neut parleront, 1^o de la description organi-
 que du cercle et de l'ellipse 2^o de celle de la
 parabole 3^o de celle de l'hyperbole

Chapitre 1^{er} Description organique du cercle et de l'ellipse 1^{re} section 1^{re}

- 1^o La description organique des figures est
 celle qui se fait par le moyen des instruments
 que l'on appelle ordinairement organes tels
 sont les instruments de menuiserie
- 2^o Le plus simple de tous les instrument organ-
 iques

organiques en le compas dont on se sert pour
 décrire le cercle: La description du cercle n'a
 rien que de simple et de facile, il se décrit d'un
 mouvement uniforme et continu, de la même
 ouverture de compas d'un même centre, et conser-
 vant toujours le même rayon.

3^e Il n'en est pas de même de l'ellipse, il n'est point
 de compas pour décrire l'ellipse d'un mouvement
 continu comme le cercle; c'est pourquoi on a recours
 à une autre méthode pour décrire l'ellipse
 par deux centres

1^o On détermine deux centres, sçavoir F et f fig 6^{te} 1^{re}
 (quel'on appelle foyers de l'ellipse) à telle dis-
 tance que l'on voudra l'un de l'autre; et l'on y pla-
 ce deux stiles

2^o On prend un fil de telle longueur que l'on voudra,
 & de la longueur F B, dont on fait tenir les
 extrémités aux stiles

3^o par le moyen d'un stile ou d'une pince, on tend
 le fil au point A, ou G ou B et l'on fait courir
 le stile le long du fil, en le tenant toujours ten-
 du; alors ce stile décrit efface d'un côté la
 courbe F A G B moitié de l'ellipse, et mettant
 le fil de l'autre côté le stile qui décrit la

de la même façon l'autre moitié EDB de l'ellipse
entière $EADB$ *proposition 3^e*

1^o La plus grande largeur de l'ellipse est un
perpendiculaire AB , parce que le fil étant divisé au point
 A en deux parties égales AF , et AF , le point
 A est à la plus grande distance qu'il puisse être de
l'axe EB

2^o pareillement la plus grande longueur de l'ell
ipse est un point EB , parce qu'ils sont le long
des deux la longueur du fil

3^o les deux foyers F, f , doivent être regardés
comme deux centres dont le long nement forme
l'ellipse plus allongée, et la proximité l'une de
plus circulaire, en sorte que si ils se rencontrent
en un même point C , l'ellipse deviendrait
un cercle *proposition 4^e*

1^o La somme des distances d'un point quelconque
de la circonférence A ou G des deux foyers
est toujours égal au grand axe EB , car elle
est égale à $FA + Af$, ou $FG + Gf =$
 EB , comme il est clair

2^o Si par le point G fig. 1 tab. 1 on mène une tan
gente CH *Le géomètre prouvera que*
l'angle $FGH = FGH$. Donc on conclut

335

ne si un rayon de lumière partant du foyer
F tombait sur le point C ou autre point
quelconque de l'ellipse il se réfléchirait
au foyer F, c'est pour cette raison que les deux
centres F & f s'appellent foyers.

Chapitre 2^e

Description organique de la parabole

1^o La parabole étant une ellipse allongée à l'in-
fini, ces foyers sont infiniment éloignés l'un de
l'autre c'est pourquoi si on veut décrire une
parabole de la même manière que l'on a décrit
une ellipse, il faudrait un fil d'une longueur
infinie.

2^o Il est à remarquer que cette ellipse infiniment
allongée La perche A F, ou C F fig 6^e table 1
du fil F A F, ou F C F ne couperait point l'axe,
s'il en est à une distance infinie, et par conséque-
nt que cette partie d'arc toujours demeure parallèle
à l'axe

propos 2^onde.

1^o C'est pourquoi pour décrire une parabole

336

on se sert de deux regles l'une droite et immobile
 A B fixe & tab. 7 l'autre faite en fa çon de
 equier C D et mobile; on attache le fil d'une
 part au foyer F, et de l'autre on le tient assujéti à la
 regle mobile par le moyen d'un stylet
 2^e On tient le fil toujours tendu et assujéti par le moy
 en à la regle mobile C D E, on fait mouvoir la re
 gle en le dirigeant de l'axe, et la faisant couler
 selon la direction D C pour le tenir toujours
 parallèle à cet axe alors le stylet tracera une elly
 pse infinie ou une parabole

ou con zerne

La ligne B A s'appelle la directrice, le point F
 s'appelle le foyer de la parabole est en supposant
 que le sommet de la parabole soit à égale distance
 du foyer et de la directrice, il s'ensuivra que
 chaque point de la parabole sera aussi à égale
 distance du foyer et de la directrice parce que
 le point G du fil G E quittera la parabole, &c.
 longne en même temps également et de la direc
 trice, et du foyer, parce qu'il s'éloigne de l'un
 et de l'autre à chaque instant d'une quantité
 infiniment petite Corollaire 1^{er}

puisque la parabole n'est qu'une ellypse
 infiniment allongée, il s'ensuit que les rayons

qui partant du foyer de la parabole tomberont
sur un point quelconque de la parabole, se
reflechiront parallèlement à l'axe; car les rayons
ne peuvent se réunir que dans l'autre foyer
infiniment distant; donc il ne se rencontrera
l'axe qu'à une distance infinie, donc il sera
parallèle et à l'axe et entre eux.

Corollaire 2^o et 3^o

c'est pourquoy
1^o les rayons de lumière qui tombent sur un miroir
parabolique doivent tous se réunir
au foyer F. de la parabole.

2^o si on place une lumière dans le foyer d'un
miroir parabolique tous les rayons qui en
partiraient seroient réfléchis par la surface
parabolique tous parallèlement et formeroient
une espèce de cylindre lumineux.

Chapitre 3^ome

Description organique de

L'hyperbole

première

1^o L'hyperbole est un ellipse allongée plus qu'à
l'infini, car cette allongement plus qu'à l'infini fait

retourner enses contraire pour ainsy dire le som-
met de l'hyperbolle quel'un de ces foyers estant
aupoint. L'autre foyer servent places pour contru-
position aupoint. f.

2^o Il suit de la que la regle d'Espy & tab. qui est
parallèle a l'axe, par ce que son extrémité f. est
fixée au foyer requiert a l'autre foyer de la pa-
rabolle infiniment éloignée du point f. doit se re-
plier pour que son extrémité f. soit fixée au foyer
f. de l'hyperbolle fig 9

C'est pourquoy dans la description de l'hyper-
bolle on se sert de deux regles L'une f. l'autre de l'axe
triple; et l'autre f. l'autre de l'axe triple, de facon
que elle se croise aupoint f. et faisant mouvoir
ce point f. par le moyen d'un style et allongeant
uniformement les deux regles a chaque instant,
on décrit l'hyperbolle.

Envoion 2^o onde
Effect. La regle f. f. est ce même f. qui
1^o dans la description de l'ellipse tenoit ses deux
extrémités au deux foyers f. f. fig 6 et avoit une
longueur fixe et déterminée.

2^o dans la description de la parabolle est devenu
infiniment long, et par cette raison parallèle
a l'axe.

339.
2^o Dans la description de l'hyperbole est devenu
plus qu'infiniment long, et par cette raison a
cessé d'être parallèle à l'axe et s'est inclinée en
sens contraire.
3^o De sorte que le fil pour décrire l'ellipse la para-
bole, et l'hyperbole, est passé de l'état d'inci-
nation, à celui du parallélisme et de celui
cy et l'état d'inclination en sens contraire, passant
ainsi d'une extrémité à l'autre, en passant par l'état
parabolaire.

Section 2^o de

Description géométrique des sec- tions coniques

Section 1^{re}

1^o Les descriptions que nous allons donner sont appa-
rtes géométriques, et elles consistent à décrire la courbe
non d'un mouvement continu, mais par une opé-
ration discrète et disjointe se savoir en assignant
un nombre quelconque de points plus ou moi-
ns de la courbe.

2^o Ayant pour décrire de cette façon une
ellipse dans laquelle le rapport du grand axe au
petit est donné et connu il faut décrire un cercle
dont le diamètre soit égal au grand axe de l'ellipse
proposée alors ayant tirés les ordonnées au

340

1^o La methode de la plus generale pour decrire
ometrique ment une courbe est de se servir de l'eq
uation de la courbe en. Derivant des x ordonnees
qui seient dans la raison et le rapport qui est exp
rimé dans l'equation de la courbe que l'on veut
decrire c'est que l'on appelle trouver les lieux
geometriques

2^e On effectue le long d'une ligne indéfinie A (fig. 10) un tableau s'étend en l'air et se divise en parties égales au point C (fig. 11); cette ligne s'appelle axe, ou ligne des abscisses; et les portions AC , AD , AE , AF , &c. s'appellent les abscisses; le point A s'appelle l'origine de l'axe ou l'origine des abscisses.

3^e Sur chaque point de division C , D , E , &c. on élève

2^e Soit chaque point de division C, D , les oneleve
des lignes droites paralleles entre elles, soit egales,
soit inegales, soit perpendiculaires, soit inehes, sur
La ligne des abyssees (pourveu ce grandant qu'elle
fasse toutes avec elle un meme angle) Les lignes sta-
ppellent les ordonnees; et la ligne qui passe par les extre-
mités A, C, D, H des ordonnees Laquelle est droite
ou courbe selon le raport qu'il y a entre les ord-
onnees et les abyssees, s'appelle le lieu geometrique

1^o c'est donc de la raison et du rapport qui se trouve entre les ordonnées et les abscisses correspondantes que dépend la nature de la ligne soit droite soit courbe qui passe par les extrémités des ordonnées ou qui est le lieu géométrique des ordonnées

2^o si le rapport de ces ordonnées est simple ou si l'on a la proportion $AB \cdot AC :: BC \cdot CH$ fig I tab 8, et $AB \cdot AD :: BC \cdot D$ et ainsi des suites; en un mot si les coordonnées x, y sont toujours entre elles dans une raison constante AB , ou si l'on a toujours $x \cdot y :: a \cdot b$ alors la ligne AL , qui est le lieu géométrique de toutes les ordonnées, BC, CH, D est la ligne la plus simple de toutes et est par conséquent droite. ce lieu géométrique s'appelle par les géomètres le lieu de la ligne droite ou le lieu du triangle parce que la ligne AL fig II forme un triangle avec la ligne des abscisses et des ordonnées

3^o c'est pourquoi pour décrire géométriquement un triangle, après avoir mené une ligne des abscisses et l'avoir divisée en un nombre quel qu'enque de parties, il faut à chaque point de division des ordonnées qui croissent dans la même raison que les abscisses. c'est à dire

342

c'est à dire ordonnés la raison des nombres naturels
1, 2, 3, 4, &c. ordonnés la raison des nombres impai-
rs 1, 3, 5, 7, &c. ou 8, tel que les abscisses croissent
ordonnés l'une ou l'autre raison ou 8.

vingtème

1^o si les ordonnées croissent en raison simple, ou
comme des nombres dont la progression seroit unif-
orme et simple, alors le lieu géométrique des ces
ordonnées sera, comme nous venons de le dire, la
ligne droite ou le triangle

2^o mais si les ordonnées croissent en raison composée
c'est à dire comme des nombres dont la progression
seroit non plus simple, mais composée, si avoir
ordonnable ou triple ou 8, ou comme les nombres 1, 4, 9, 16, &c. ou
comme 8, alors le lieu géométrique des ordonnées sera
une ligne courbe

3^o si les ordonnées croissent en raison doublée, ou comme
les quarrés 1, 4, 9, 16, &c. des nombres naturels 1, 2, 3, 4, &c.
qui représentent les abscisses, alors le lieu géométrique
sera une parabole. c'est pourquoy pour decrire
une parabole il ny a qu'à mener une ligne
AC dans laquelle les abscisses AC, AD, AE, &c. 19.
sont 8 croissent comme les nombres naturels 1, 2, 3, 4, &c.
et des points de division élever des ordonnées EG,

343

2^e H I J L qui croissent comme les quarrés de
les ordonnées ou comme les quarrés des nombres
naturels et faire passer une ligne par les cen-
tres de ces ordonnées, et l'on aura une parabole
qu'on fera

1^o Lorsque jeut avoir la parabole nous avons fait
des abscisses qui croissent dans la raison simple 1, 2, 3, 4, 5
et des ordonnées qui croissent dans la raison doublée
1, 4, 9, 16, 25 nous avons ainsi des la parabole
A G H I J L du côté de la concavité
2^o mais si nous faisons Les abscisses A B, A C, A D, E
fig 13 sub 8 qui soient dans la raison doublée 1, 4,
9, 16 etc, alors Les ordonnées B C, C D, D E, E F
ont dans la raison simple 1, 2, 3, 4, 5 parce que Les
ordonnées sont toujours comme Les racines des ab-
scisses et dans ce cas la parabole sera considérée
du côté de la convexité c'est à dire que c'est la même chose
L'axe A H de la parabole se trouvera placé du côté
de la convexité on effectue dans cet axe A H, nous pre-
nons les abscisses A K, A J, A H qui croissent unifor-
mement ou comme 1, 2, 3, 4, 5 nous aurons Les
ordonnées K L = A B, J F = A C, H G = A D
qui croissent comme Les quarrés des abscisses, ou
comme les nombres 1, 4, 9, 16, 25, or ces ordonnées K
L, J F, H G, sont toutes terminées à la convexité
de la parabole et par cette raison cette courbe
est dite être alors considérée du côté de la con-
vexité

3^o on voit parce qu'il est dit comment on a fait

decrire une parabole soit qu'on la considere du
costé de sa concavité, soit qu'on la considere du costé
de sa convexité. *En trois manieres*

1^o La hyperbole peut estre rapportee en sa fin a une
son asymptote
2^o pour decrire une hyperbole en la considerant par
rapport a son axe ou plutost a ses axes, il faut 1^o determi-
ner et assigner les deux axes, ou d'un costé un foyer
2^o a l'extremite d'un grand il faut prendre des abscisses
qui croissent en raison simple des nombres 1, 2, 3, 4, 5
3^o a l'extremite de chaque abscisse il faut lever des or-
donnees qui soient tels que le carre de chaque ordonnee
soit au rectangle de cet abscisse comme le carre du
moitié axe (Savoir de l'axe qui est parallele a l'autre
est au carre de l'autre axe, et le lieu geometrique de ces
ordonnees sera la hyperbole, comme il est evident
2^o pour decrire une hyperbole en la considerant
par rapport a son asymptote, il ny a qu'a lever la ligne
indefinie *CD* Fig. tab. 7. dans cette ligne prendre
des abscisses *CB*, *CD*, *CE*, *CF* qui croissent entre elles com-
me les nombres 1, 2, 3, 4, 5. et enfin lever les ordonnees
BA, *DE*, *FG* qui se croissent en raison reciproque de
abscisses ou qui decroissent comme les fractions $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{5}$
et alors le lieu geometrique de ces ordonnees sera l'hy-
perbole *AEFG* comme il est evident

Corollaire

apres ce qui a été dit il n'est plus difficile de decrire le
cercle et l'ellipse car
1^o pour decrire le cercle il ny a qu'a lever sur la ligne
des abscisses des ordonnees tels que leurs quarrés soy-
ent egales au rectangle des abscisses

20 pour decrire l'ellipse et y agira elever sur ³⁴⁵
la ligne des abscisses des ordonnées qui soient tels
que leurs quarrés soit proportionnelles aux rectangles
des abscisses et des ordonnées

Fin de La

Geometrie Parta.

Paris ce 16 10 novembre 1748.

Signé Louis casimir

parent. de fougères etudiant
en philosophie au college

Royal de navarre et demeurant
à la communauté des jésuites

dudit college

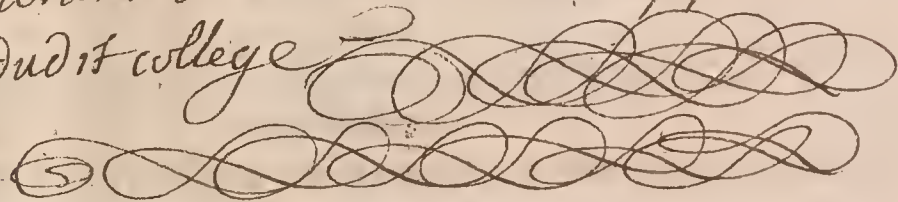


Table des matieres
 Contenus dans ce fruct,
 dont est auteur Monsieur
 DE LAZARUS Célèbre professeur
 au college de navarre a
 Paris.

4 ^e me partie de la pythie	page	1
^{1^{er} fruct}		
De la geometrie simple	page	3
^{section 1^{ere}}		
Du calcul de la geometrie simple	p. 3	
^{section 2^{onde}}		
Du calcul simple des quantitez	page	4
^{chapitre 1^{er}}		
Du calcul des nombres ou calcul arithmetique	p. 5	
^{article 1^{er}}		
De la nature des nombres de fraction	page 6	
^{principes 1^{er}}		
De la maniere continuellement tendue	page 6	
^{propos 2^{ond}}		
De l'unité physique et l'origine du nombre		
^{article 2^{ond}}		
Des pythies des nombres	page	9

article 2^{eme}

Des operations sur les nombres page 10

paragraphe 1^{er}

De l'enumeration page 11

paragraphe 2^{ond}

De l'addition et la soustraction page 13

paragraphe 3^{eme}

De la multiplication et division page 16

paragraphe 4^{eme}

De l'exaltation et extraction page 21

Chapitre 2^{ond}.

Du calcul des Lettres ou calcul algebre page 27

article 1^{er}

De l'addition et soustraction algebre page 27

article 2^{ond}

De la multiplication et division algebre page 29

article 3^{eme}

De l'exaltation et extraction algebre page 34

Section 3^{eme}

De l'analogie ou des proportions page 37

Chapitre 1^{er}

Des ratios page 38

article 1^{er}

De la nature et des proprietes des ratios page 38

article 2^{ond}

De la nature des proprietes des fractions page 43

paragraphe 1^{er}

Des operations principales sur les fractions page 43

paragraphe 2^{ond}

Du calcul des fractions page 45

Du calcul des fractions ^{nombre 1er} ordinaires page --- 46

^{nombre 2nd} Du calcul des autres especes de fractions page 49

Des proportions ^{chapitre 2nd} page --- 61

Des progressions page - - - - - 74

^{Section 1ere}

De l'equation page - - - - - 79

^{chapitre 1er}

De la symplese ou formation des equations page 81

^{chapitre 2nd}

De la resolution ou analyse des equations page 86

recueil de problemes depuis page 87 jusqu'a p. 96

^{Livre 2nd}

Theorie de la geometrie simple page --- 97

^{Section 1ere}

Du point --- page idem

^{chapitre 1er}

De la generation et de la nature de l'angle p. 98

^{chapitre 2nd}

Du rapport et de l'equation des angles page --- 108

^{article 1er}

De l'equation des angles dans une meme figure p. 112

^{paragraphe 1er}

De l'equation des angles du triangle p. --- den

Des L'equation des angles du polygone	paragraphe 2 nd	page 114
Des L'equation des angles du cercle	paragraphe 3 ^{eme}	page 118
Des angles de contact	nombre 1 ^{er}	page 119
Des angles ins crits cir cum scrits & au cercle	nombre 2 nd	page 123
De L'equation des angles dans differentes figures	article 2 nd	page 130
Des lignes	chapitre 3 ^{eme}	page 132
Des Lignes par rapport aux angles	article 1 ^{er}	page idem 132
Des Lignes par rapport a elle meme	article 2 nd	page 134
Ter moyen de la comparaison des lignes ou	paragraphe 1 ^{er}	idem
Leur position		idem
La position des Lignes dans le polygone	nombre 1 ^{er}	idem
position des lignes dans le cercle	nombre 2 nd	page 137
2 nd moyen de la comparaison des lignes leur	paragraphe 2 nd	
type de l'analogie des lignes ou des lignes proportionnelles	nombre 1 ^{er}	page 141
L'usage de l'analogie des lignes ou des	nombre 2 nd	idem
figures semblables		page 143

Fondement de la similitude	Leçon 1 ^{re}	des figures page	144
enumeration et propriété	Leçon 2 ^{de}	des figures semblables p. 153	
Des surfaces rectilignes	article 1 ^{er}	page	157
de l'équation des surfaces rectilignes	paragraphe 1 ^{er}	page	157
de la mesure des surfaces rectilignes	paragraphe 2 nd	page	160
	paragraphe 3 ^{eme}		
Du rapport des surfaces rectilignes		page	164
	nombre 1 ^{er}		
De la raison composée des surfaces rectilignes	nombre 2 nd	page	169
De la raison doublée des surfaces rectilignes	paragraphe 1 ^{er}	page	174
de la mesure des surfaces curvilignes	paragraphe 2 nd	page	174
du rapport et de la comparaison des surfaces rectilignes		p. 184	
	chapitre 2 ^{eme}	des solides p. 187	
des solides rectilignes	article 1 ^{er}	page	187
	paragraphe 1 ^{er}		
de la mesure des solides rectilignes		page	188
	paragraphe 2 nd		
du rapport des solides		page	191

De la raison composée des solides page	192
De la raison triplee des solides page	194
Des solides curvilignes page	199
De toute la geometrie speculative page	202
Des isoperimetres page	203
Des incommensurables page	206
De la geometrie simple page	213
Du calcul pratique page	214
Du calcul decimal page	idem
Du calcul logarithme page	219
De la mesure pratique page	225
Fundamentale page	226
Algebre des Rues page	228
De la construction des tables des conus par	231

Des mesures et instruments usuels page --- 233
article 2^{ond}
paragraphe 1^{er}

Description et usage des instruments de mathématiques 234
paragraphe 2^{ond}

Fond des instruments de mathématiques aux principes
de trigonometrie page --- 236
nombre 1^{er}

principes de la trigonometrie naturelle p 237
nombre 2^{ond}

principes de la trigonometrie scientifique page --- 239

article 1^{er} La logarithmetrie p --- 243

article 2^{ond} de la trigonometrie 251

article 3^{eme} de la planimetrie --- 253

article 4^{eme} La stereometrie --- 257

article 5^{eme} La siclonometrie page --- 259

2^{ond} traite

de la geometrie compsee page --- 260

Livre 1^{er}

Le calcul de la geometrie compsee page --- 260

Section 1^{ere}

analyse des puissances et des racines page --- 261

chapitre 1^{er}

de la formation des puissances page --- 261

chapitre 2^{ond}

de l'extraction des racines complexes page --- 267

analyse des sections 2 ^{onde}	-----	276
des progressions page	-----	276
chapitre 1 ^{er}	-----	276
des progressions de croissantes page	-----	281
chapitre 2 ^{ond}	-----	281
des progressions croissantes page	-----	281
Livre 2 ^{ond}	-----	
offres de la geometrie unguet page	-----	297
section 1 ^{ere}	-----	
des sections coniques d'un cone page	-----	297
chapitre 1 ^{er}	-----	297
de l'origine des sections coniques page	-----	297
chapitre 2 ^{ond}	-----	
de la nature des sections coniques page	-----	300
article 1 ^{er}	-----	
des sections circulaires et ovales page	-----	300
article 2 ^{ond}	-----	
des sections paraboliques et hyperboliques page	-----	302
section 2 ^{onde}	-----	
des sections coniques considerees hors d'un cone page	-----	306
chapitre 1 ^{er}	-----	306
du cercle page	-----	
chapitre 2 ^{ond}	-----	311
de l'ellipse page	-----	
chapitre 3 ^{eme}	-----	317
de la parabole page	-----	
chapitre 4 ^{eme}	-----	323
de l'hyperbole page	-----	

de la nature de ^{articles} l'hyperbole page 323

des propriétés de ^{article 2^o} l'hyperbole page 328

Livre 3^{eme}
matheque de la geometrie ^{comptée} page 333

Section 1^{re}
de la description organique des coniques page idem

chapitre 1^{er}
Description organique du cercle & de l'ellipse. idem

chapitre 2^o
Description organique de la parabole page 335

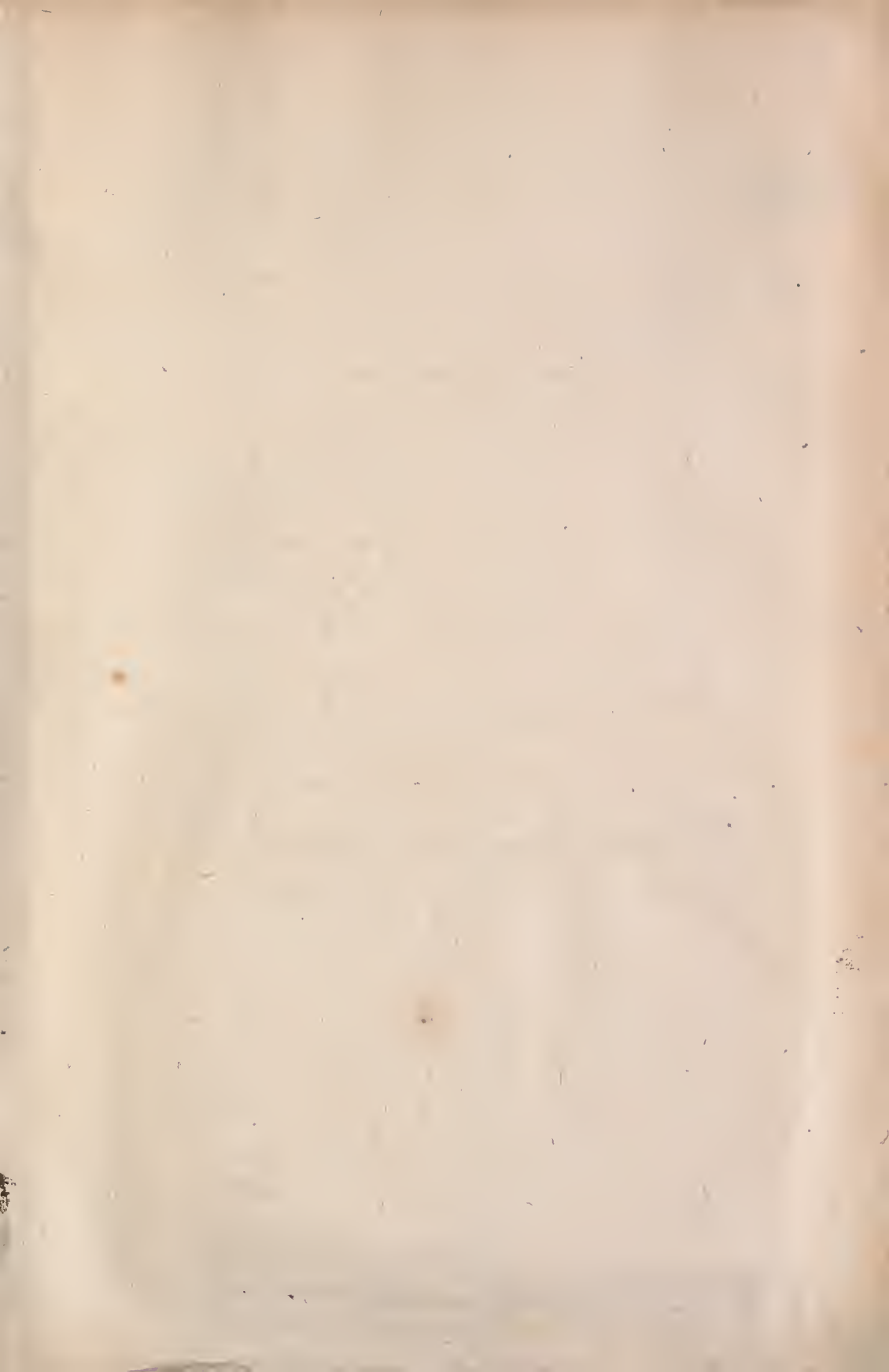
chapitre 3^{eme}
Description organique de l'hyperbole page 337

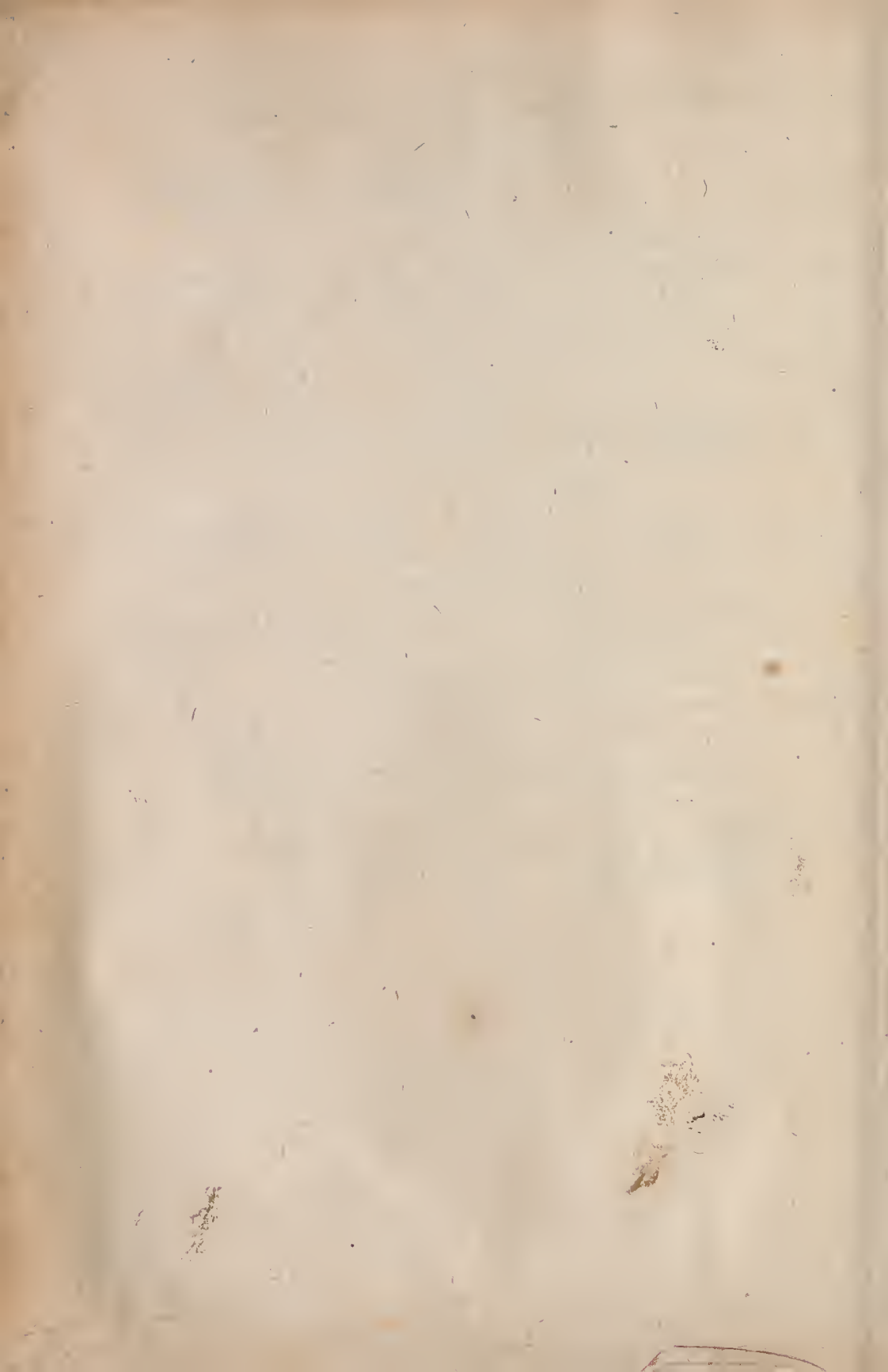
Section 2^o
Description geometrique des sections coniques page 339

Fin de La Table des matieres

contenues dans ce traite







Tab. 1. a

Fig. 1.

A

D

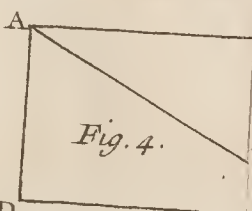


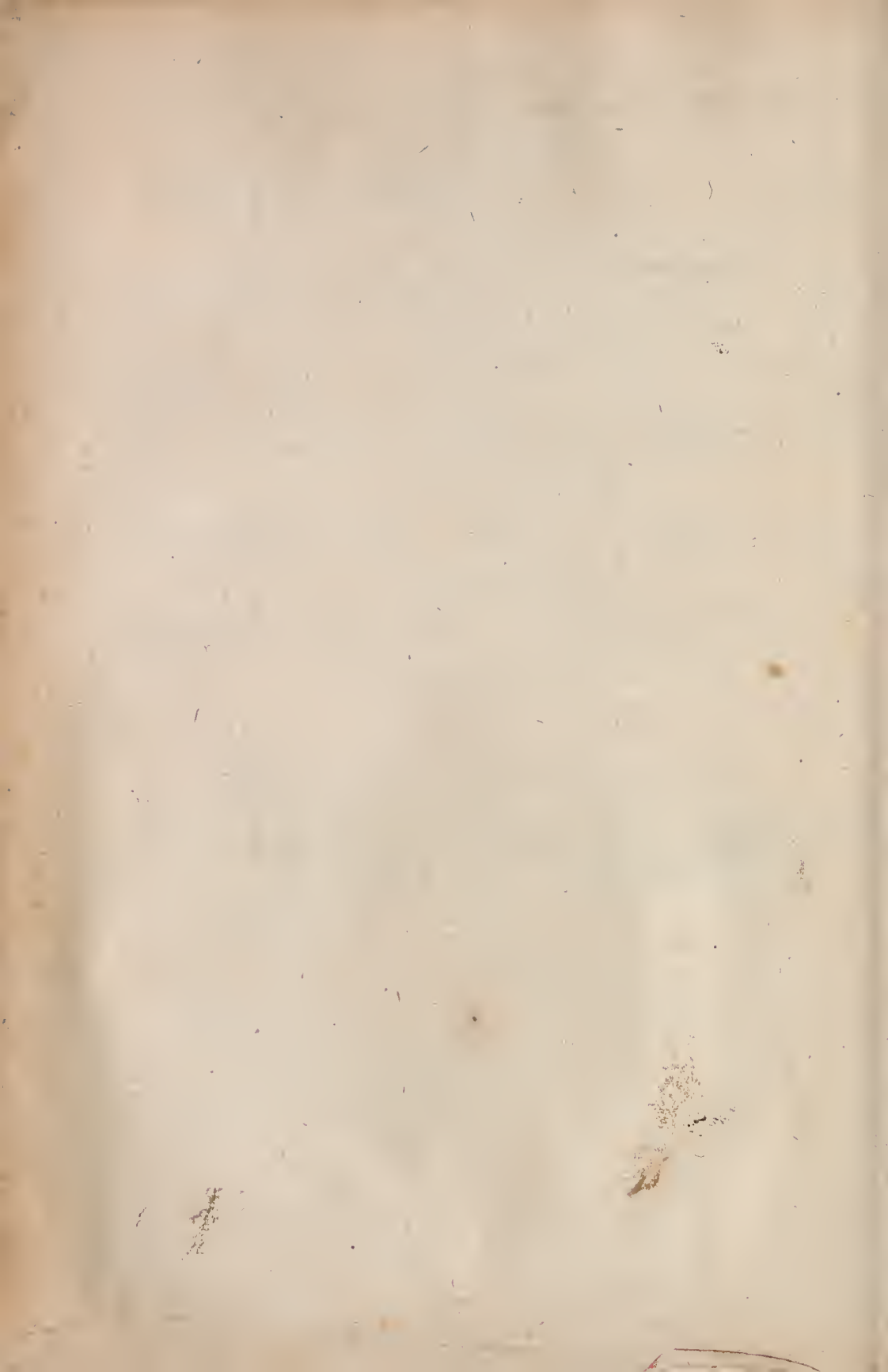
D

A

Fig. 4.

D





Tab. 1.^a

Fig. 1.

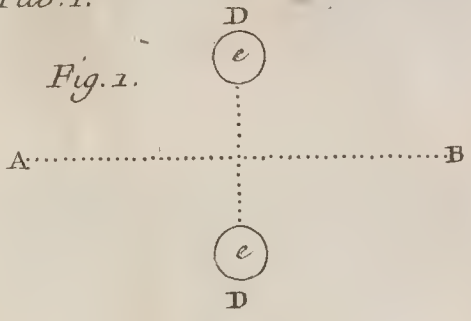


Fig. 2.

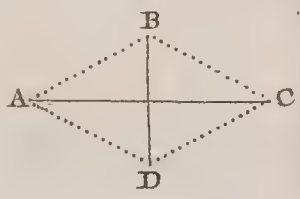


Fig. 3.

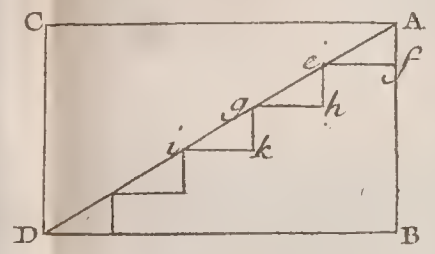


Fig. 4.

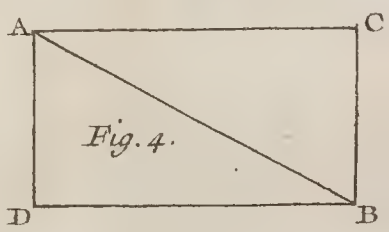


Fig. 5.

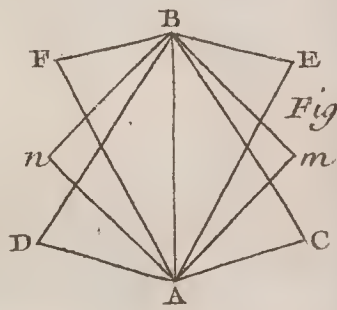


Fig. 6.

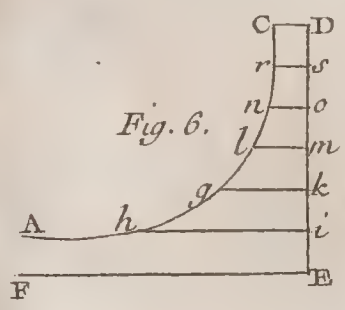


Fig. 7.

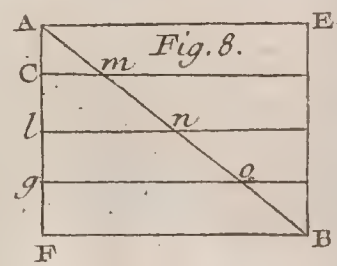
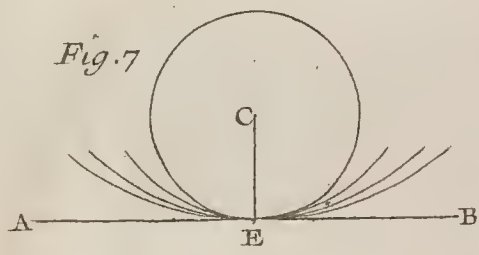


Fig. 9.

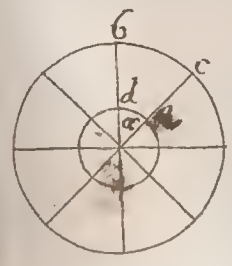


Fig. 10.

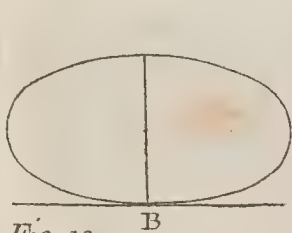


Fig. 10.

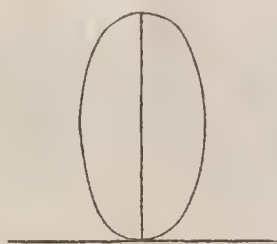


Fig. 10.

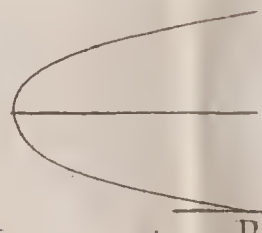


Fig. 10.

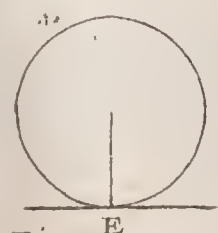


Fig. 10.

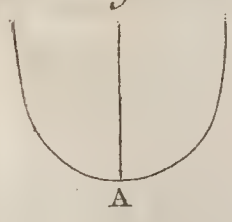


Fig. 11.

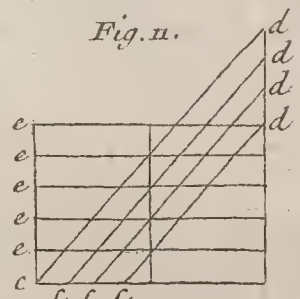


Fig. 12.

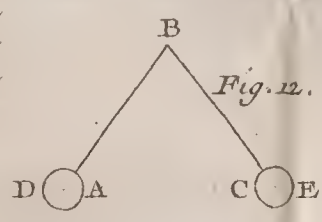


Fig. 13.

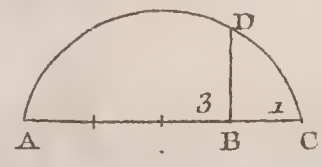


Fig. 14.

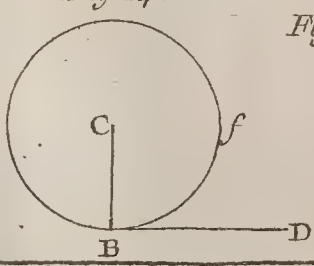


Fig. 15.

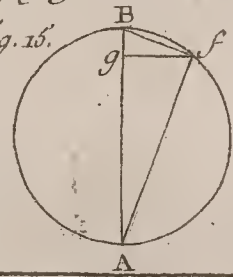
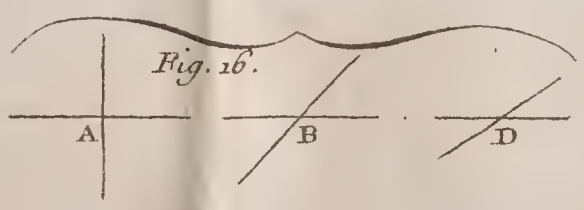


Fig. 16.



Tab. 2^a

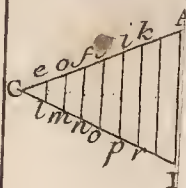
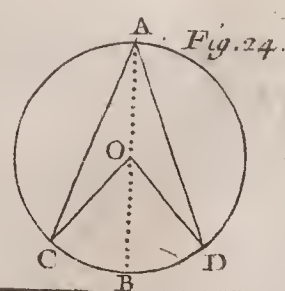
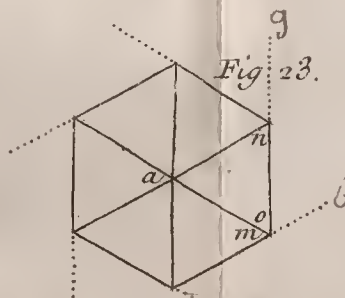
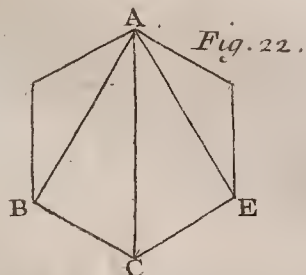
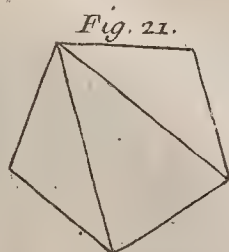
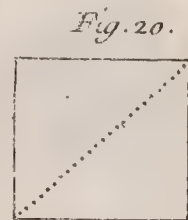
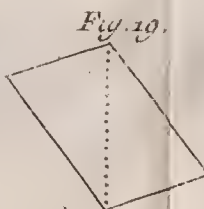
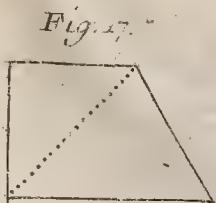
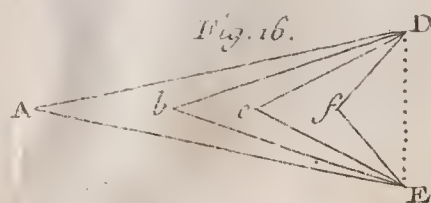
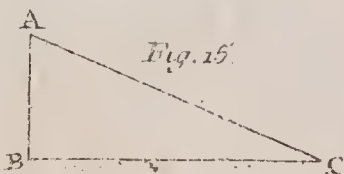
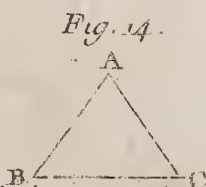
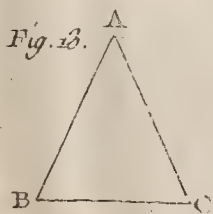
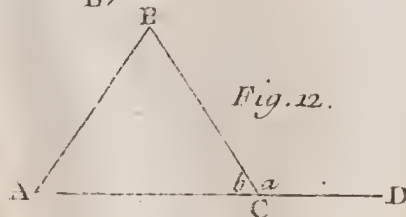
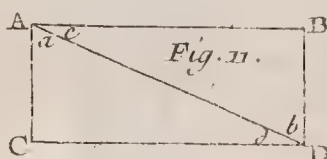
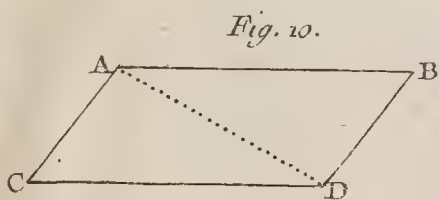
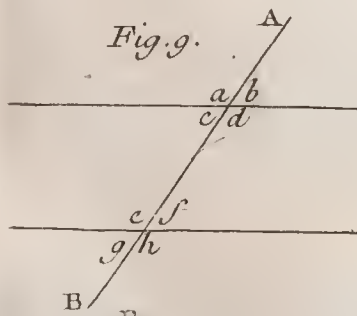
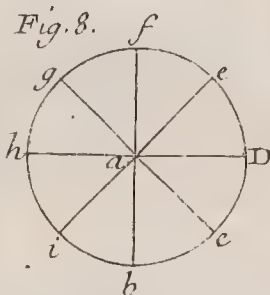
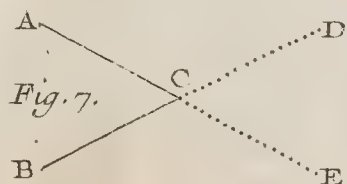
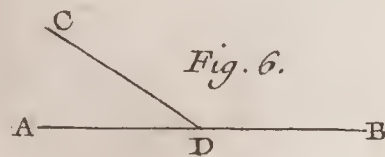
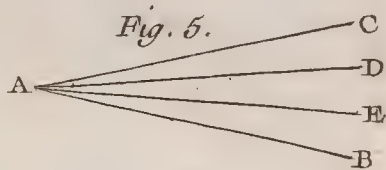
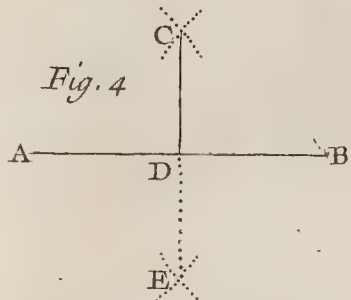
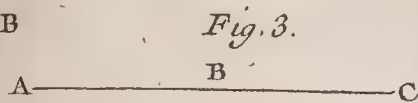
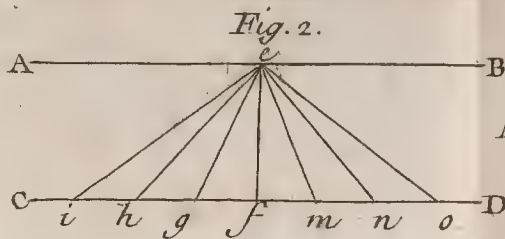
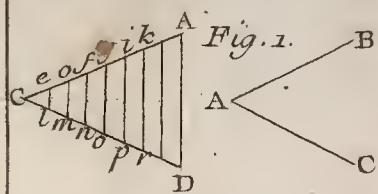


Fig. 4

A



Tab. 3.

Fig. 1.

E



Fig. 2.

B



Tab. 3.

Fig. 1.

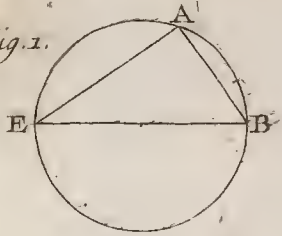


Fig. 2.

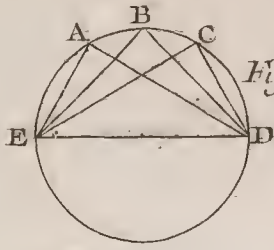


Fig. 3.

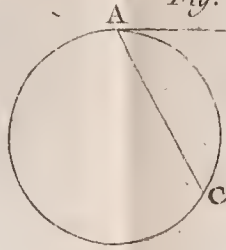


Fig. 4.

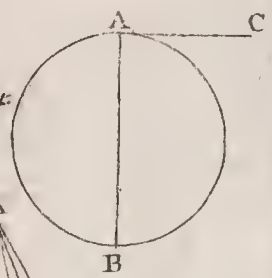


Fig. 5.

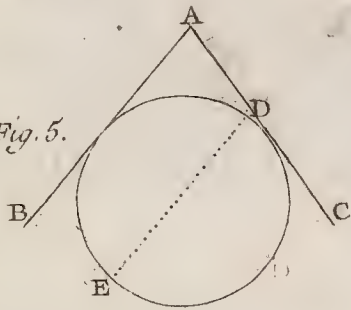


Fig. 6.

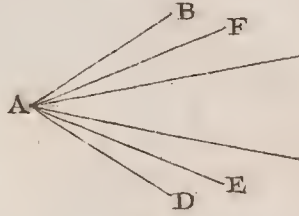


Fig. 7.

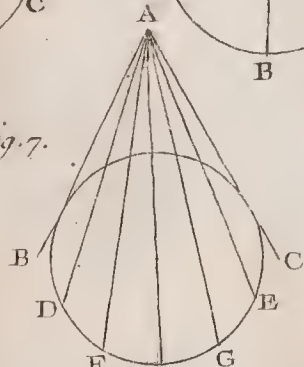


Fig. 9.

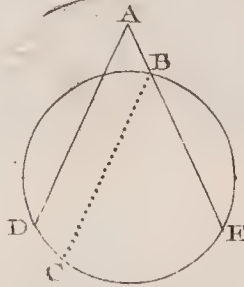


Fig. 8.

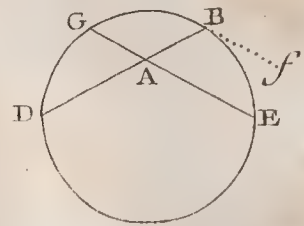
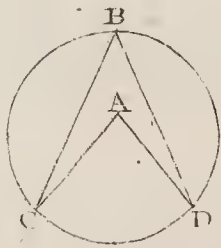


Fig. 10.

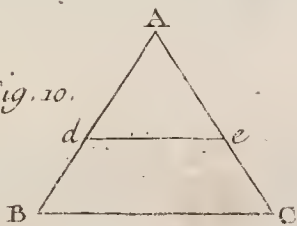


Fig. 11.

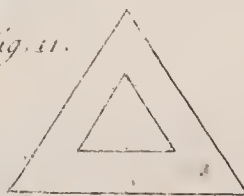


Fig. 17.

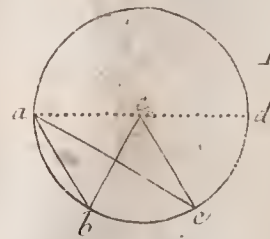


Fig. 12.

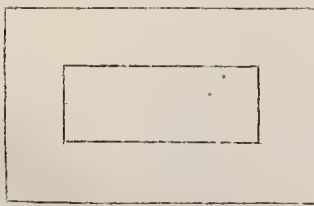


Fig. 13.

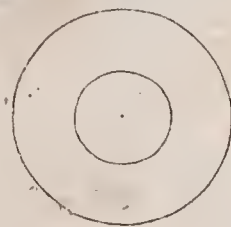


Fig. 14.

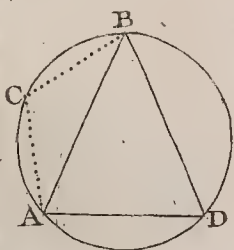


Fig. 15.

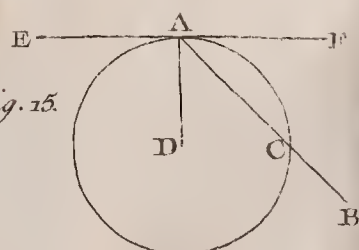
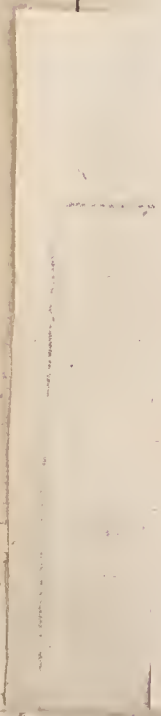


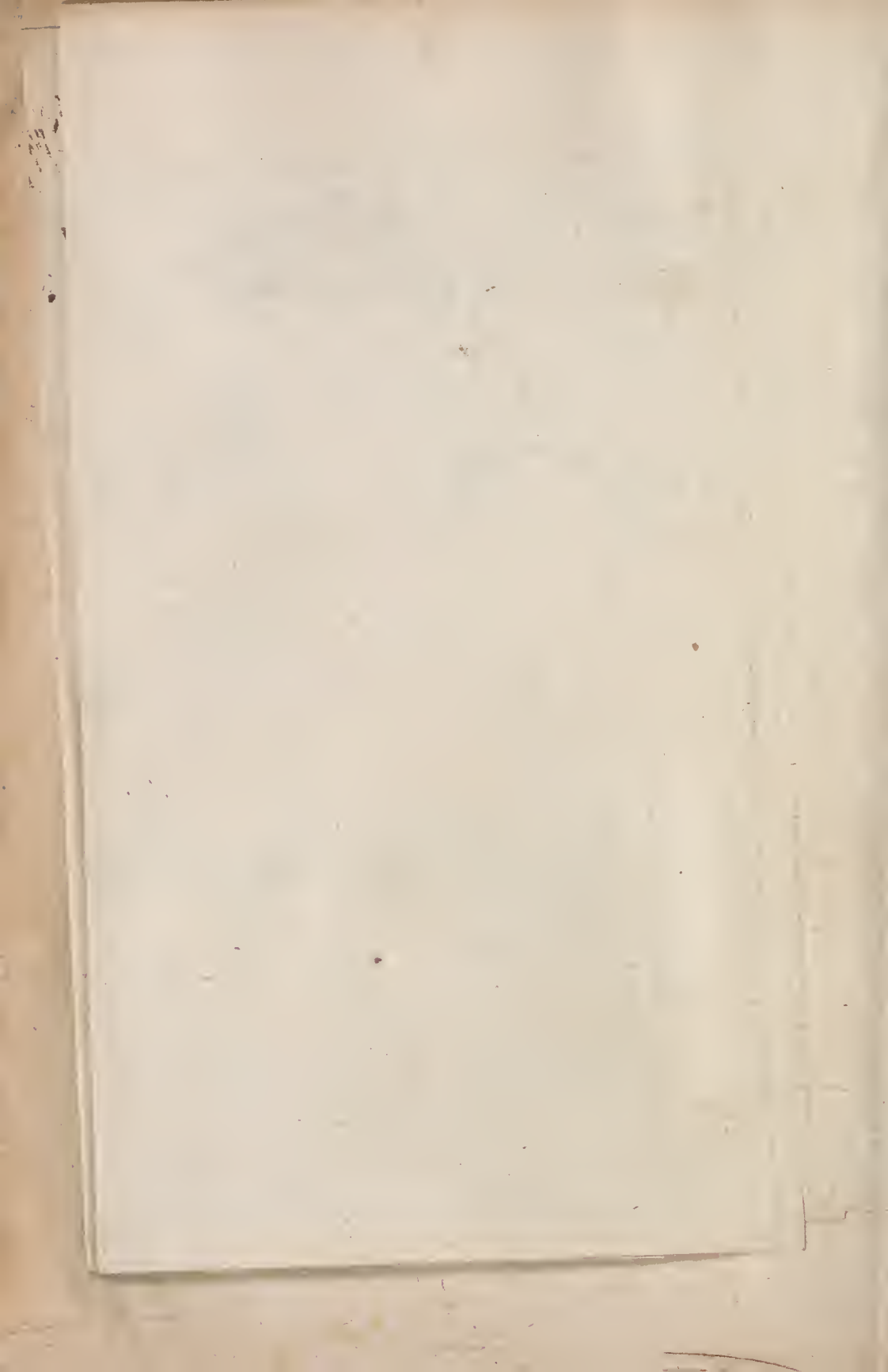
Fig. 16.



Tal

Fig. 1





Tab. 4.

Fig. 1.

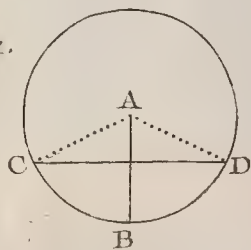


Fig. 2.

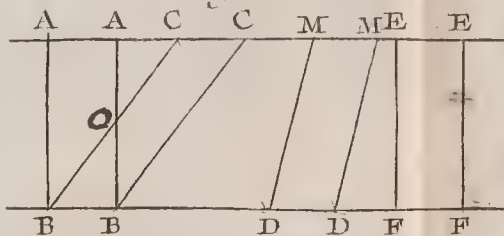


Fig. 3.

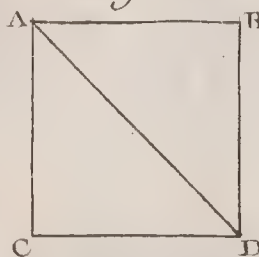


Fig. 4.

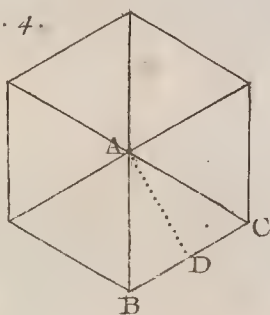


Fig. 5.

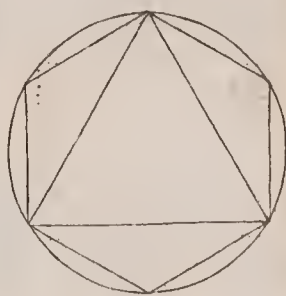


Fig. 6.

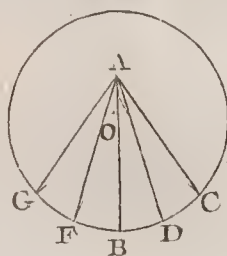


Fig. 7.

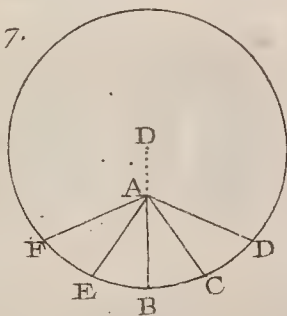


Fig. 8.

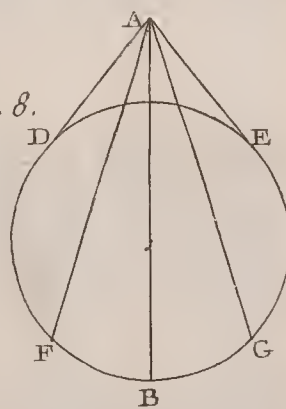


Fig. 9.

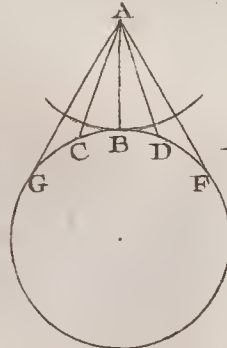


Fig. 10.

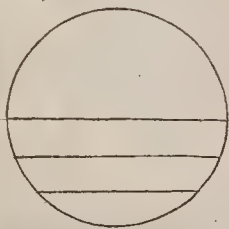


Fig. 11.

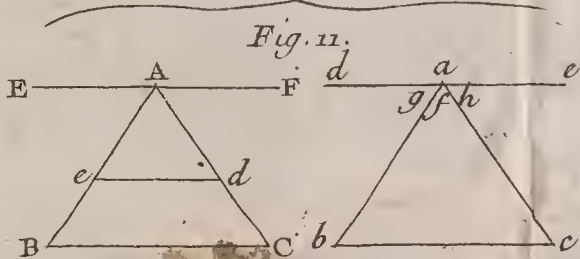


Fig. 12.

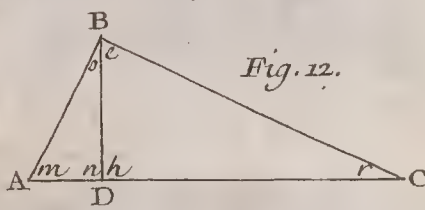


Fig. 14.

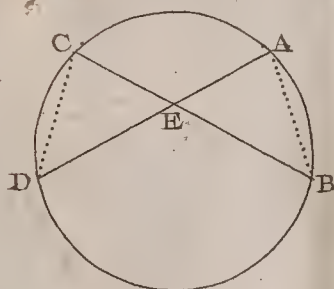
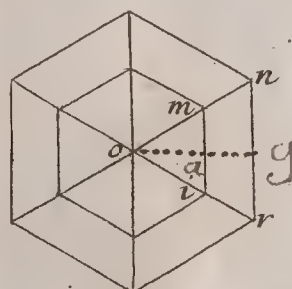


Fig. 15.



Tab. 5.

Fig. 1.

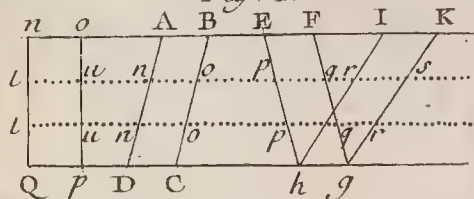


Fig. 2.

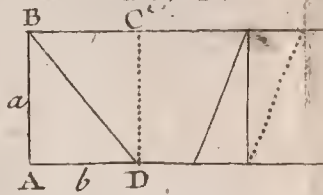


Fig. 3.

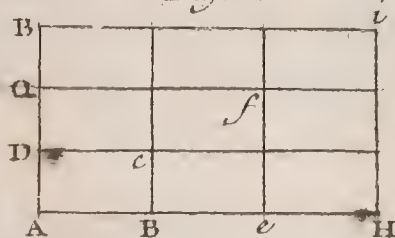


Fig. 5.

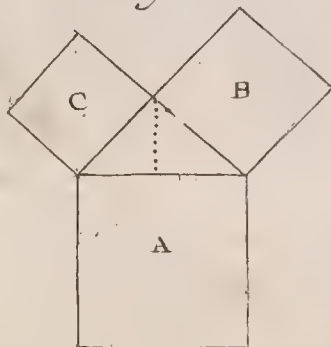


Fig. 4.

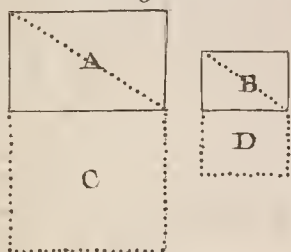


Fig. 6.

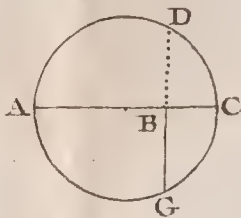


Fig. 7.

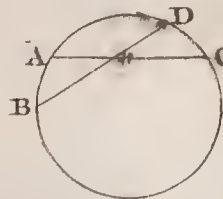


Fig. 10.

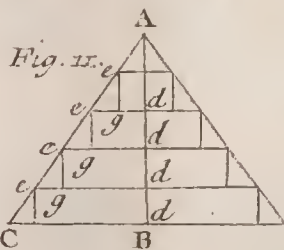
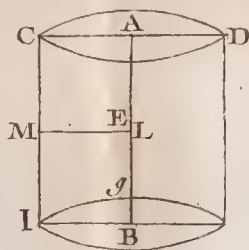


Fig. 8.

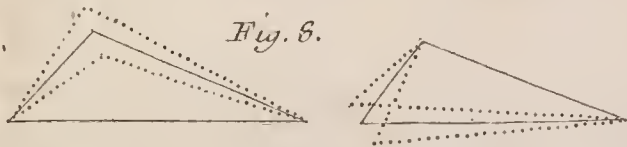


Fig. 12.

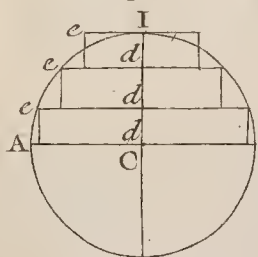


Fig. 13.

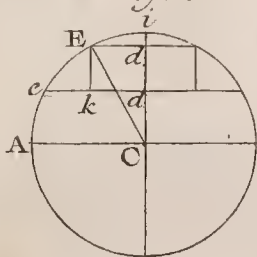


Fig. 14.

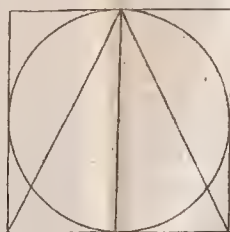


Fig. 15.

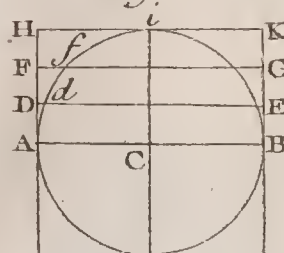


Fig. 16.

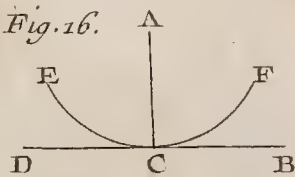


Fig. 17.

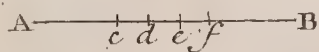


Fig. 18.

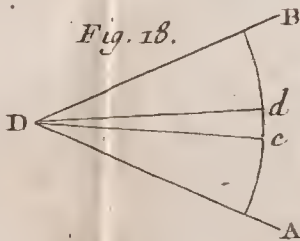


Fig. 19.

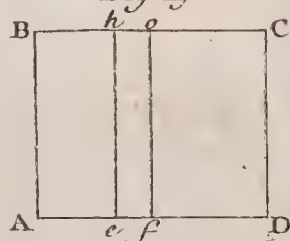


Fig. 20.

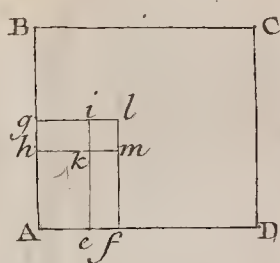


Fig. 23.

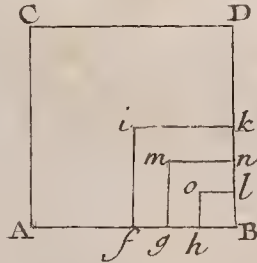


Fig. 22.

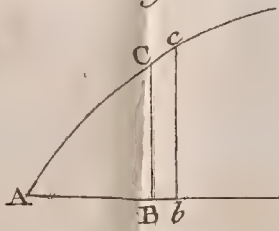
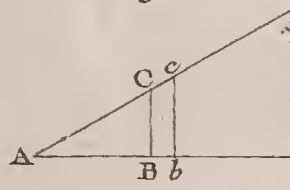
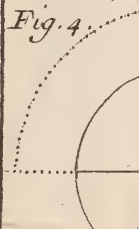
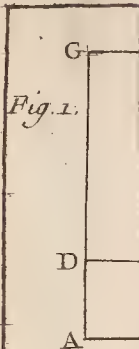
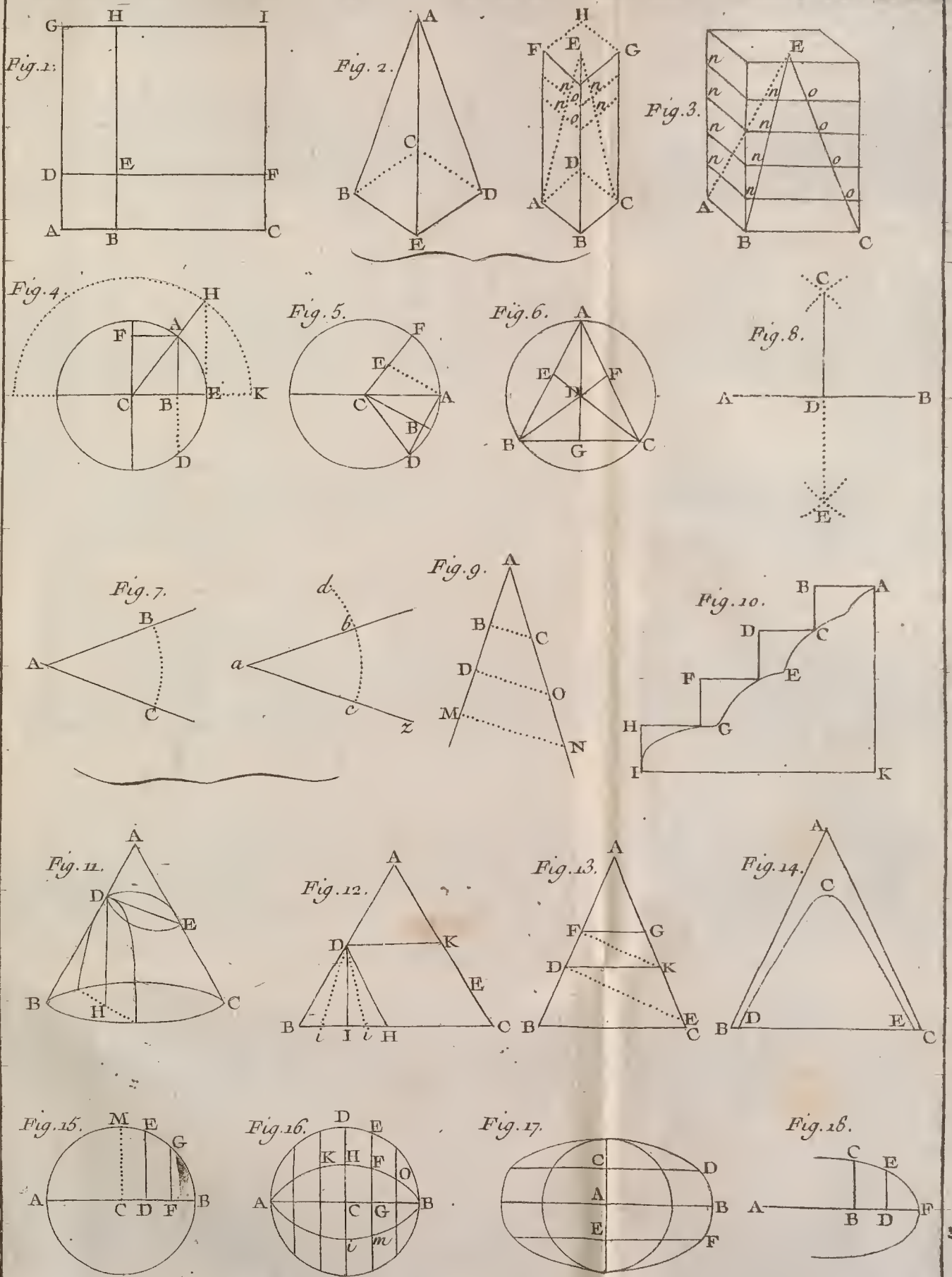


Fig. 21.

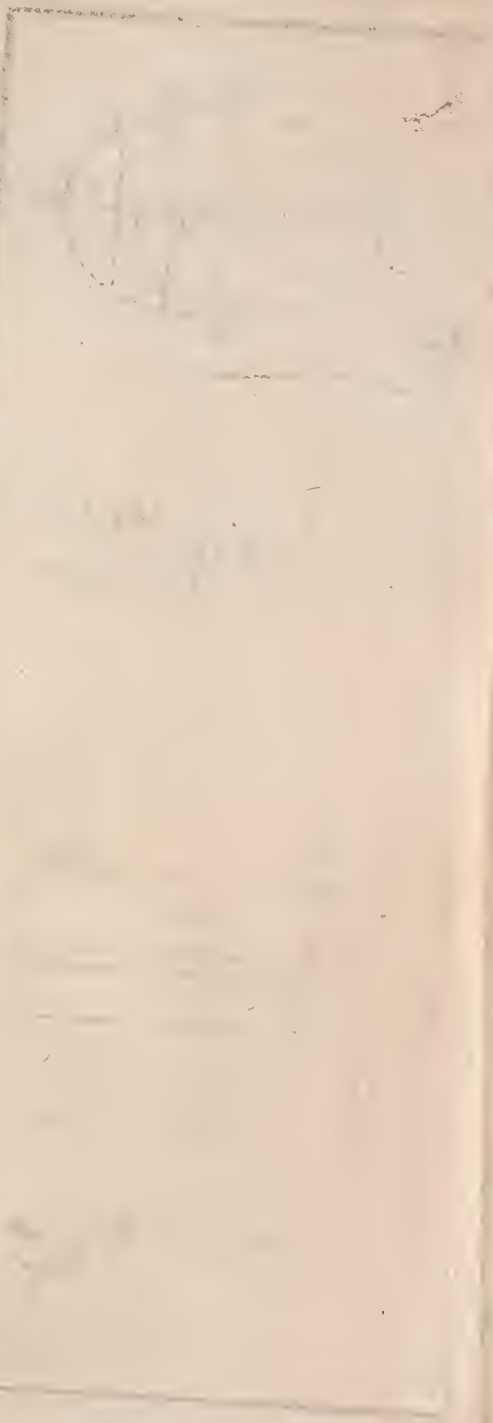


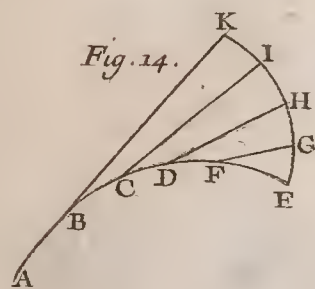
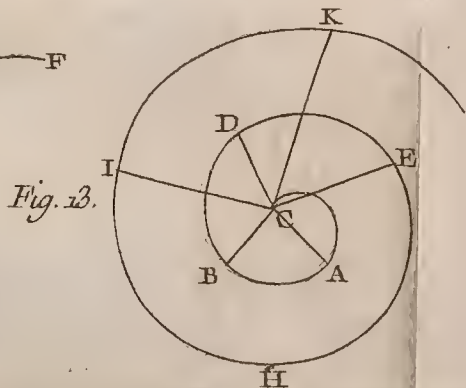
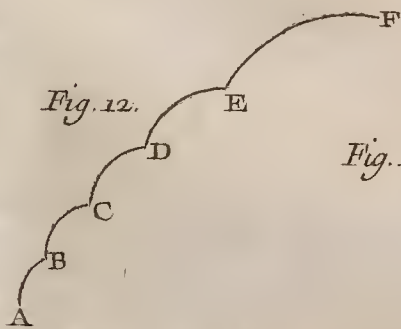
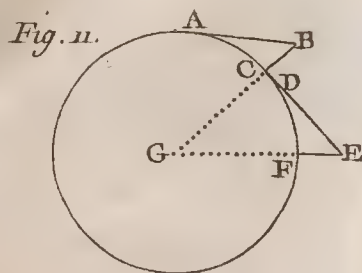
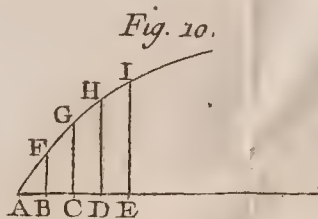
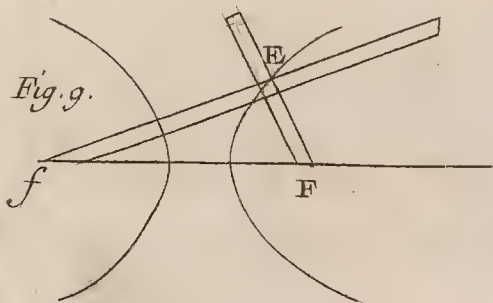
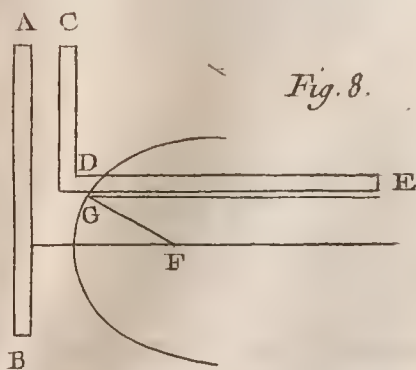
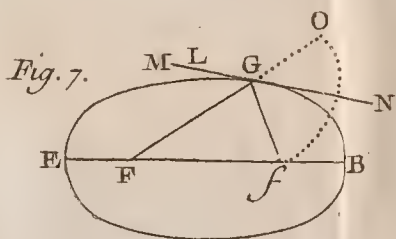
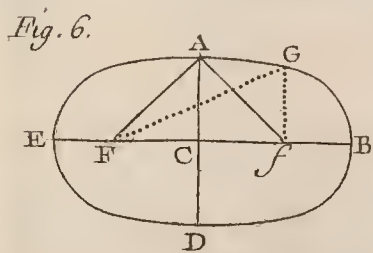
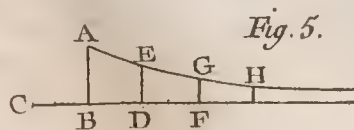
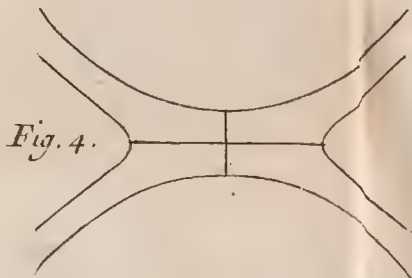
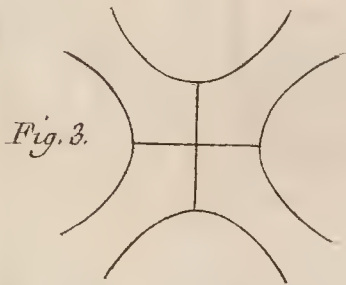
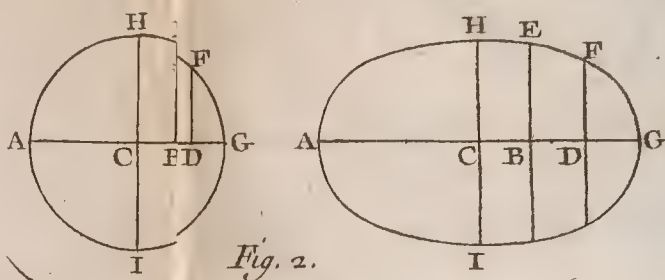
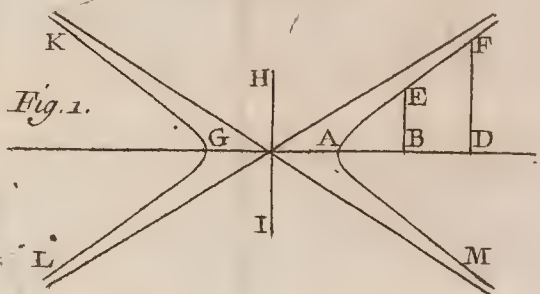
Tab. 6.





T



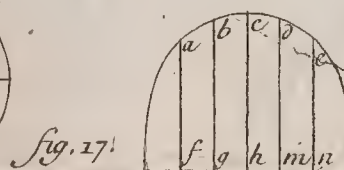
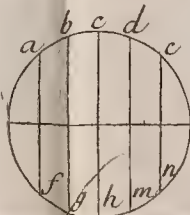
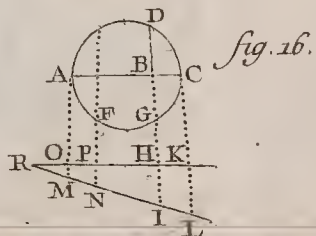
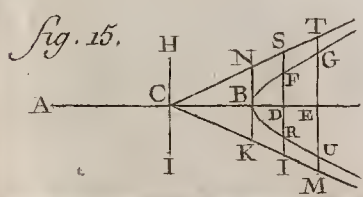
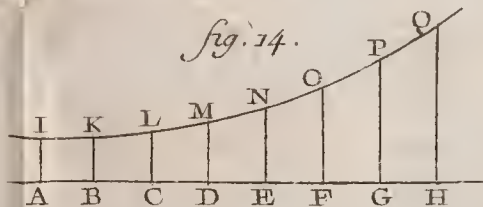
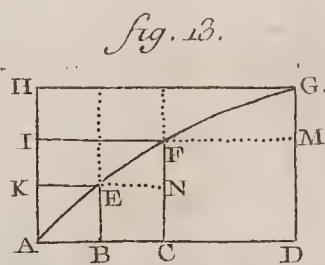
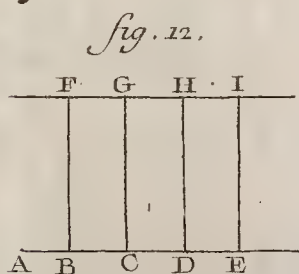
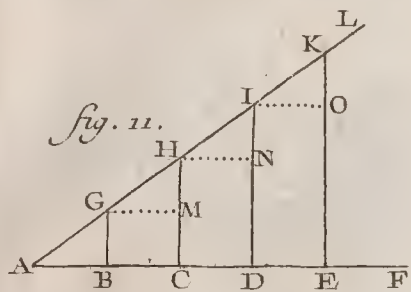
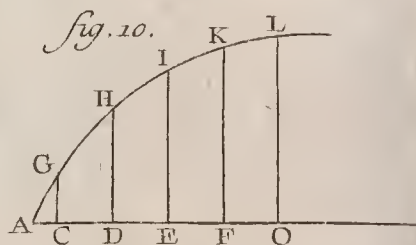
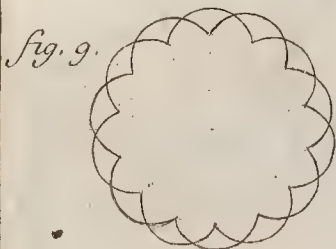
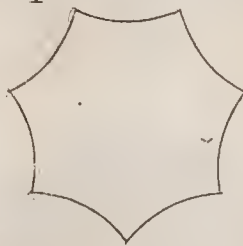
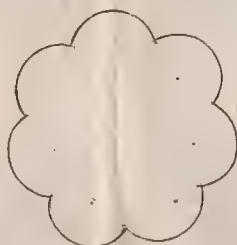
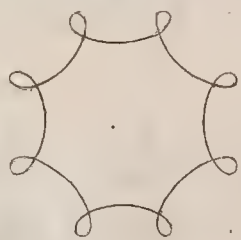
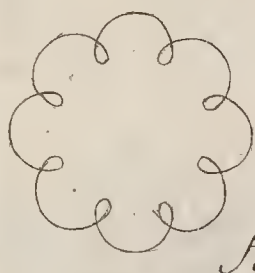
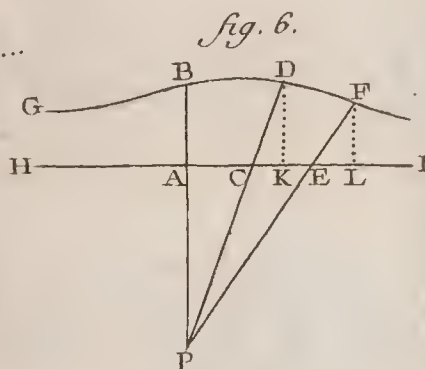
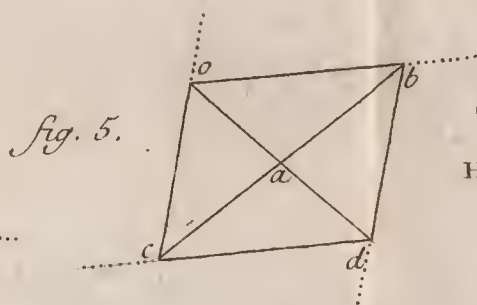
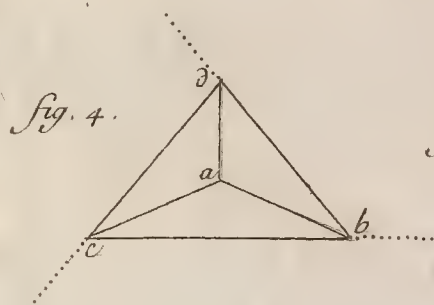
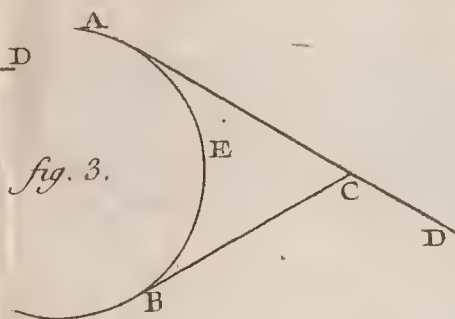
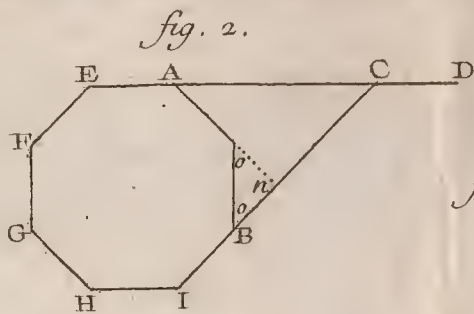
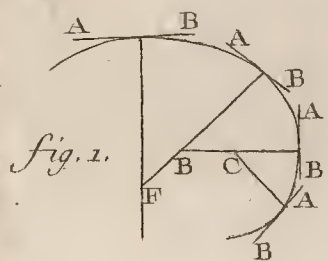


Tab. 1

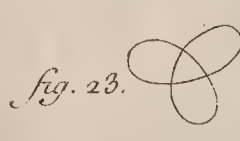
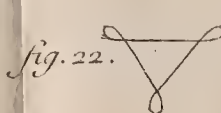
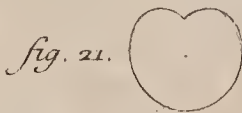
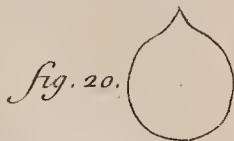
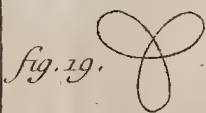
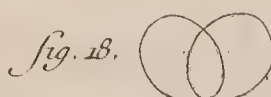
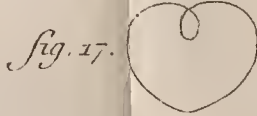
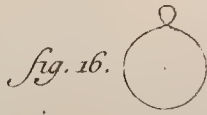
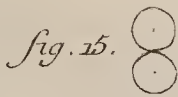
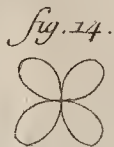
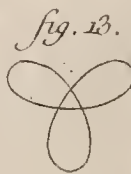
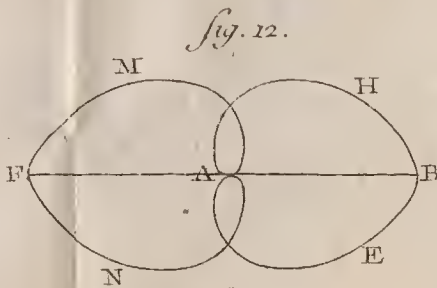
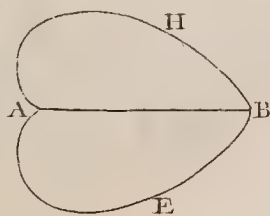
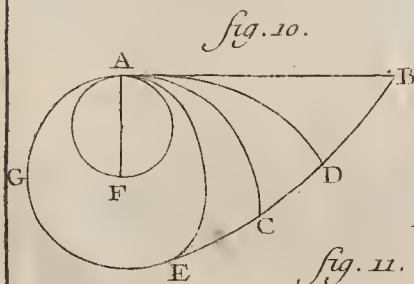
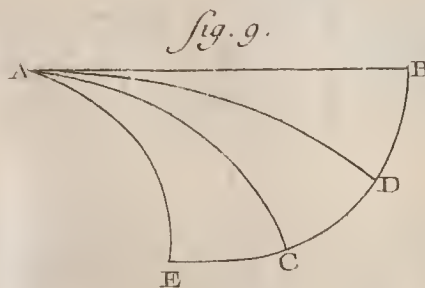
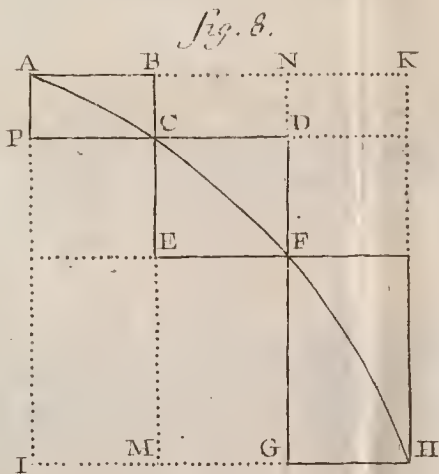
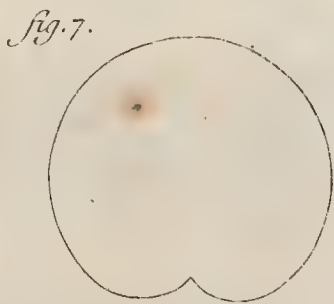
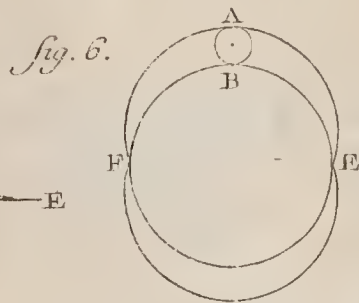
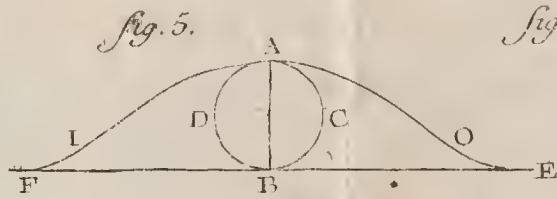
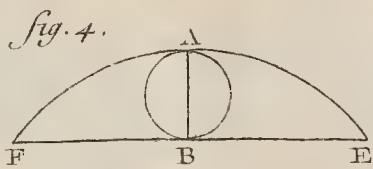
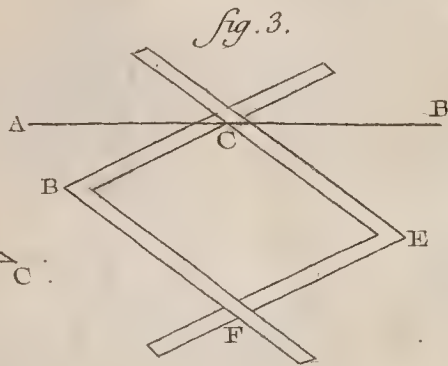
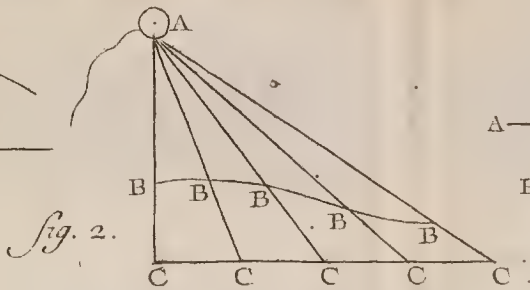
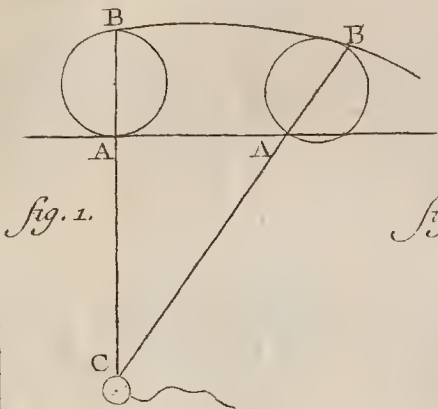
A

fig.

fe



Tab. 9.



Tab. 10.

fig. 6.

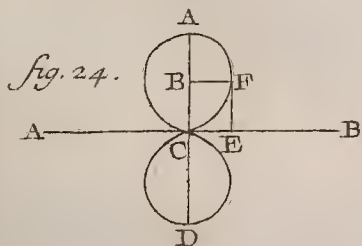
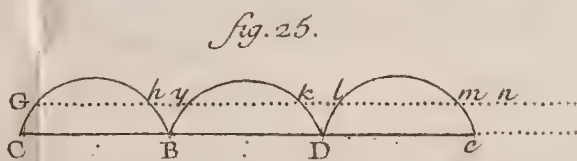
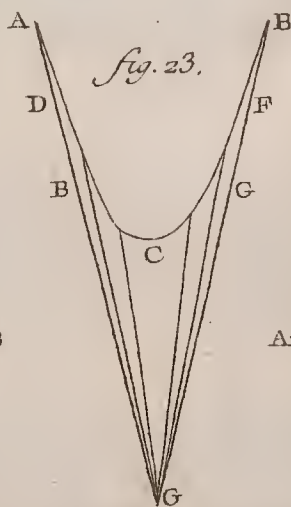
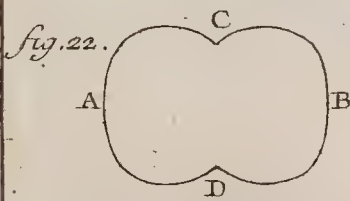
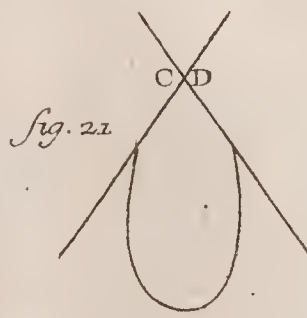
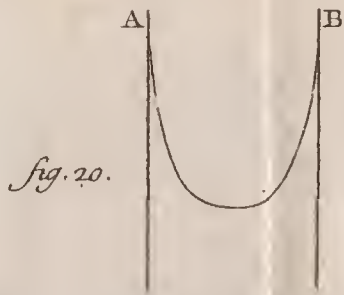
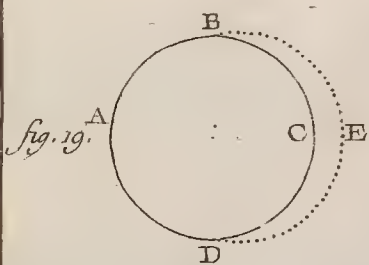
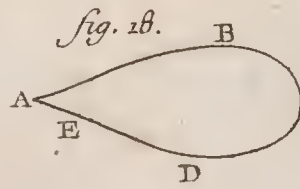
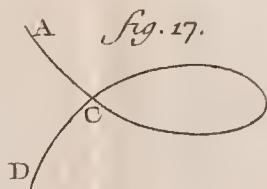
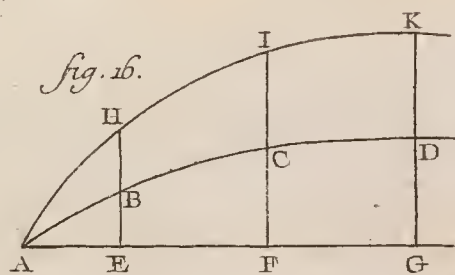
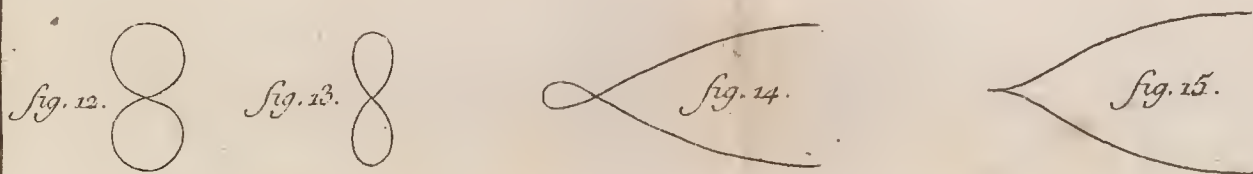
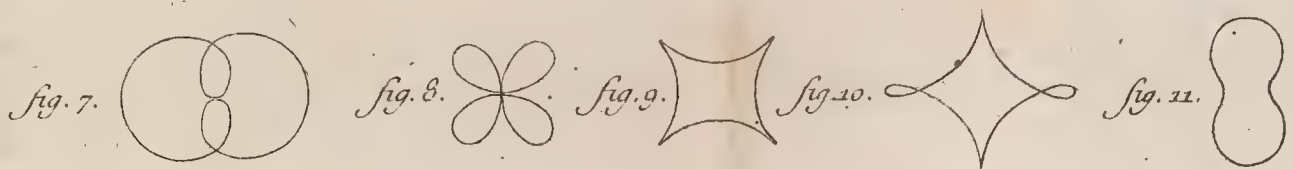
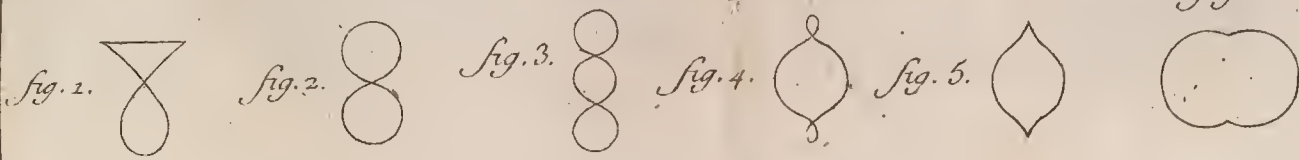


fig. 26.

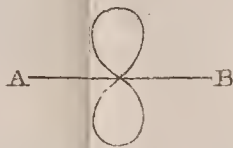
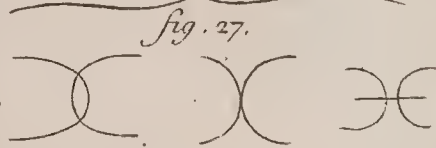
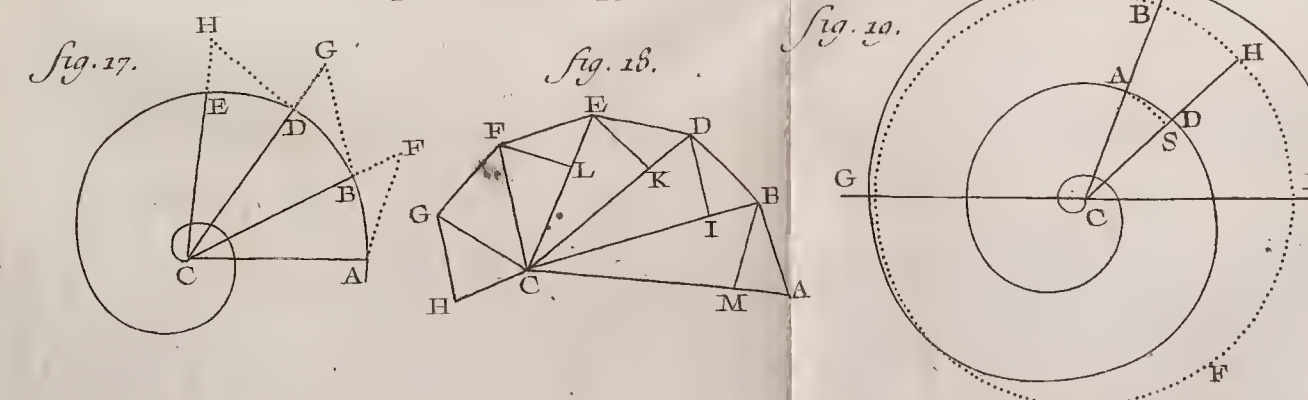
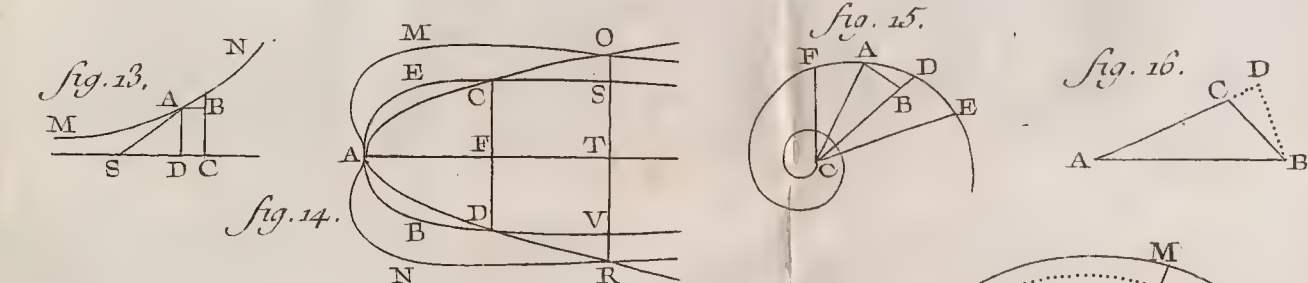
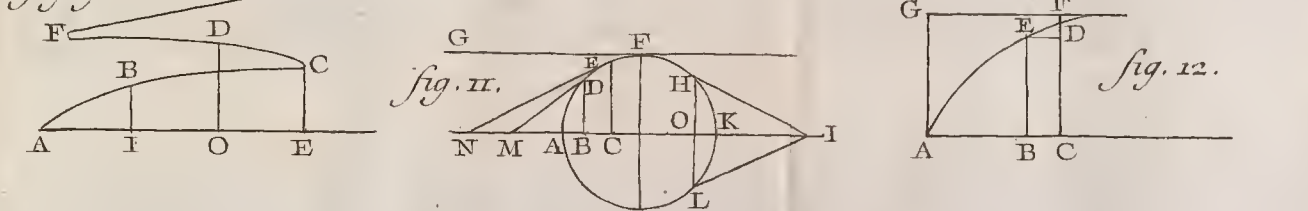
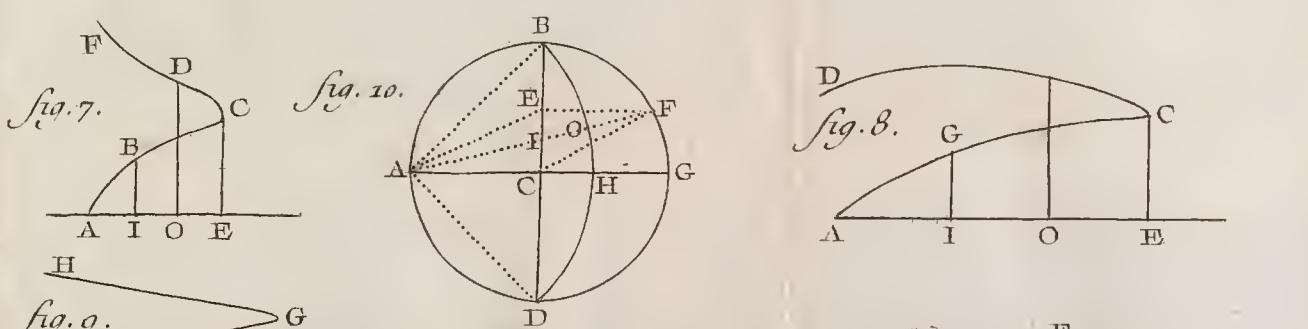
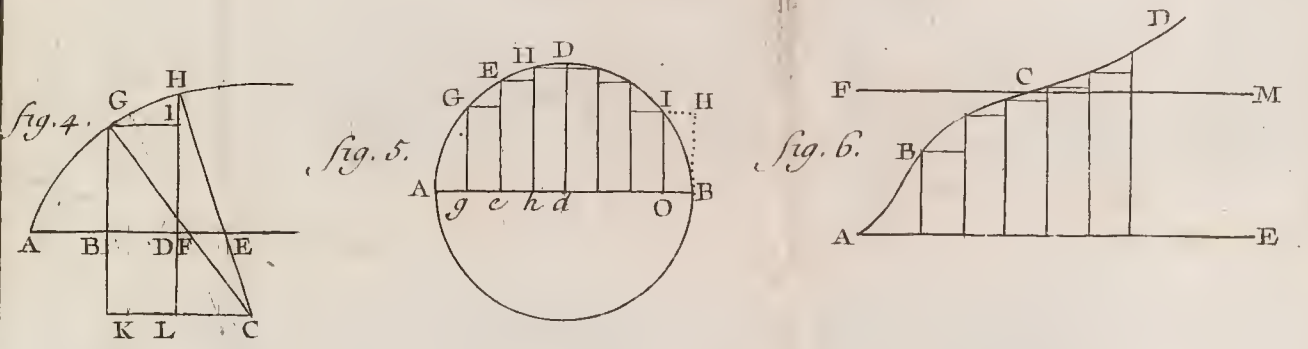
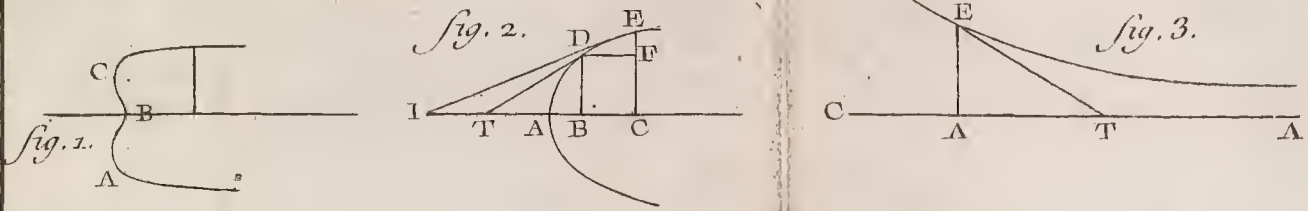


fig. 27.





Ta

Fi

fig. 1.

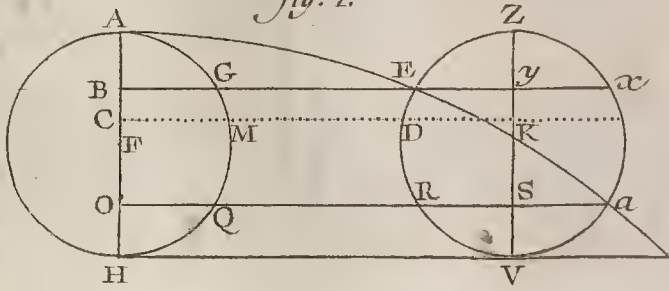


fig. 2.

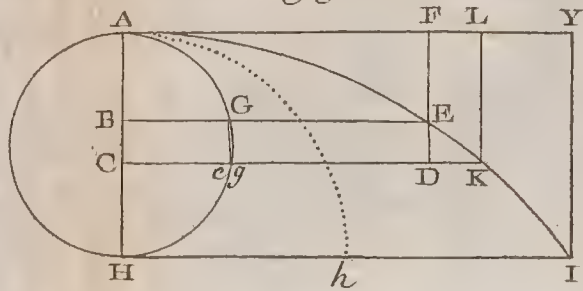


fig. 3.

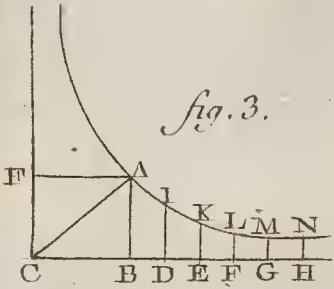


fig. 4.

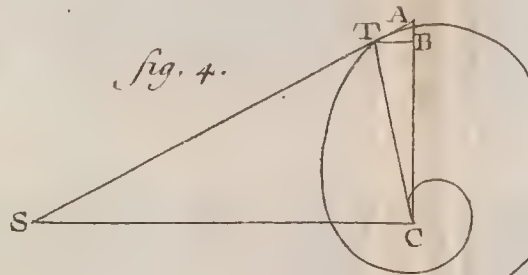


fig. 5.

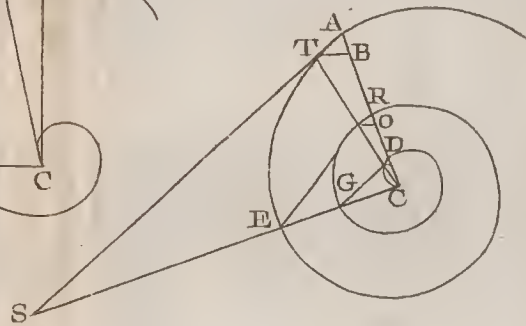


fig. 6.

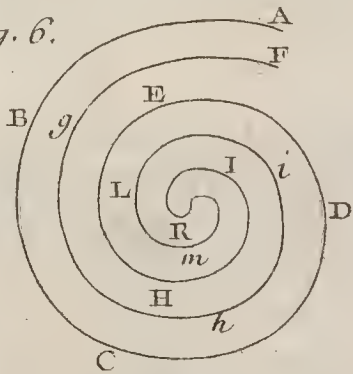


fig. 8.

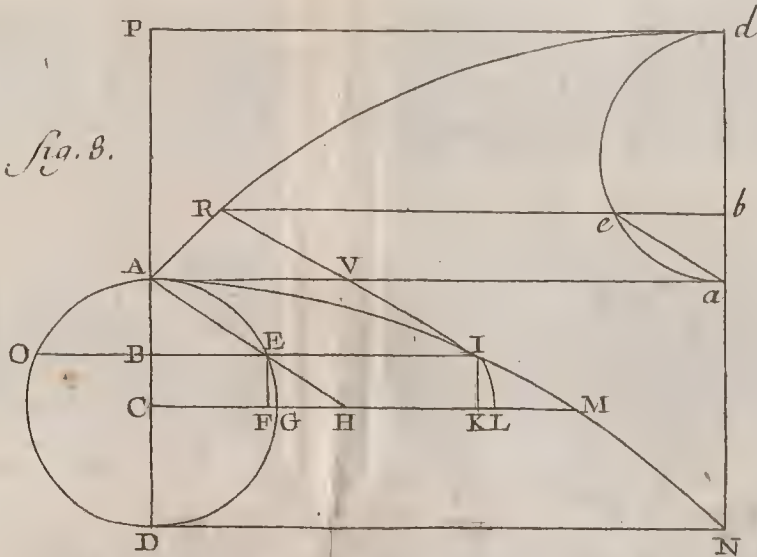


fig. 7.

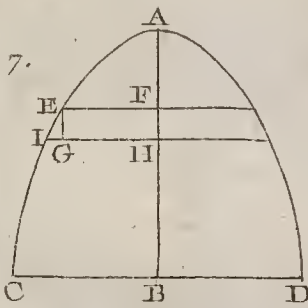


fig. 9.

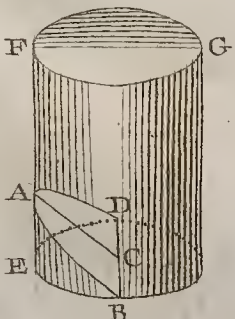


fig. 10.

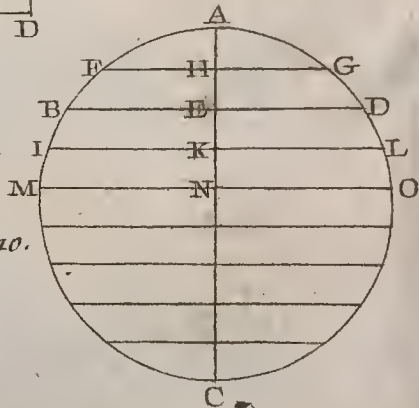
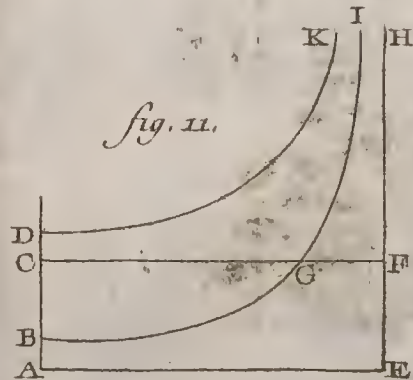
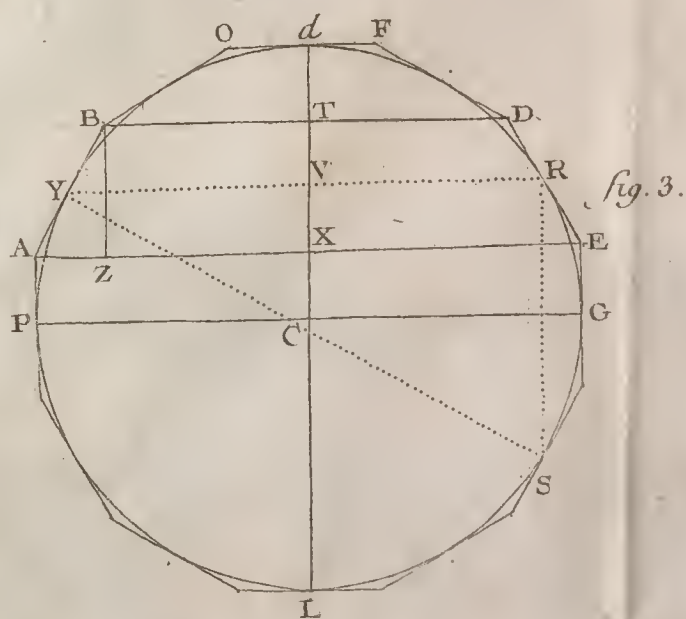
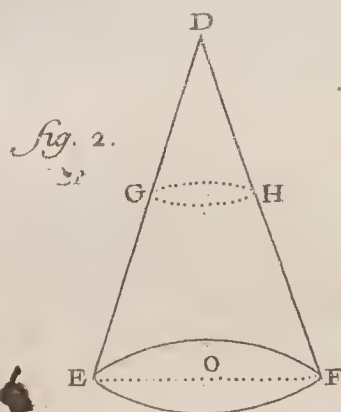
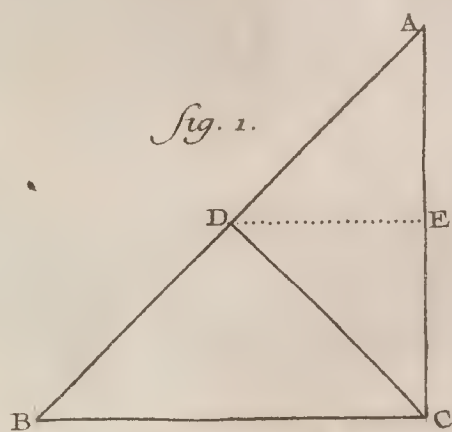


fig. 11.







SMITHSONIAN INSTITUTION LIBRARIES



3 9088 00388147 1

nmahrh MSS962 B
Philosophiae pars [quarta]

NOV 1 1983

SMITHSONIAN

NOV 18 1983

SMITHSONIAN

